GOLDILOCKS LITE 3.1 Manual (ko)

07228 서울특별시 영등포구 영신로 220 KnK디지털타워 1109호

전화: 02-322-6288 팩스: 02-322-6788

Webpage: www.sunjesoft.com

Support: technet@sunjesoft.com

GOLDILOCKS LITE 3.1 Manual (ko)

SUNJESOFT Inc

차례

1.

Getting Started

1.1 개요

GOLDILOCKS LITE는 트랜잭션 기능을 지원하는 shared memory 기반의 데이터 관리 library이다.

주요 특징은 다음과 같다.

- Shared memory direct attached 방식으로 동작하는 C/C++ library
- Shared memory 자동 확장 및 최대 크기 제한 기능 제공
- 장애 복구와 안정성을 위한 disk logging 기능 제공
- C 언어 기반의 직관적인 API (Application Interface) 제공
- 운영 관리용 SQL syntax 제공
- Array, B tree, splay 등 다양한 탐색 방식 지원
- 트랜잭션 기능 제공 (Atomic, concurrency, durability 등 지원)

다음은 사용자 프로그램에서 데이터를 관리하는 방식을 보여주는 구조체 예제이다.

```
struct user_data
{
    int             mEmpNo;
    char            mEmpName[20];
    int             mDeptNo;
    struct timeval  mBirth
}
```

- 다음 예제와 같이 구조체와 동일한 형태의 테이블을 생성한다.

```
dbmMetaManager(DEMO)> create table user_data
(
    empNo       int,
    empName     char(20),
    deptNo      int,
    birth       date
)
success
dbmMetaManager(DEMO)>
```

- 다음 예제와 같이 인덱스를 생성한다.

```
dbmMetaManager(DEMO)> create unique index idx_user_data on user_data( empNo);
success
```

- 다음의 예제와 같이 데이터를 삽입/조회할 수 있다.

```
dbmMetaManager(DEMO)> desc user_data;
-------------------------------------------------------------------------------------
Instance=(DEMO) Table=(USER_DATA) Type=(TABLE) RowSize=(40) LockMode(1)
-------------------------------------------------------------------------------------
EMPNO                           int                 4          0
EMPNAME                         char                20         4
DEPTNO                          int                 4          24
BIRTH                           date                8          32
-------------------------------------------------------------------------------------
IDX_USER_DATA                   unique     (EMPNO asc)
-------------------------------------------------------------------------------------
success
dbmMetaManager(DEMO)> insert into user_data values (1, 'alice', 100, sysdate);
success
dbmMetaManager(DEMO)> commit;
success
dbmMetaManager(DEMO)> select * from user_data;
-----------------------------------------------------------------------------
EMPNO   : 1
EMPNAME : alice
DEPTNO  : 100
BIRTH   : 2025/07/30 08:08:15.484030
-----------------------------------------------------------------------------
1 row selected
```

- 제공되는 API를 활용해 다음과 같이 개발할 수 있다.

```
dbmHandle * Handle = NULL;
struct user_data xData;
// 세션 할당
dbmInitHandle( &Handle, NULL );
// 데이터 저장 API 예
dbmInsertRow( Handle, "node", &xData, sizeof(struct user_data));
// 데이터 조회 API 예
dbmSelectRow( Handle, "node", &xData );
...
```

노트

- dbmMetaManager는 사용자가 GOLDILOCKS LITE를 관리할 수 있도록 제공되는 interactive tool이다. (**dbmMetaManager** 참조)
- API에 대한 자세한 내용은 **C/C++ APIs**를 참조한다.

Object

GOLDILOCKS LITE에서 object는 shared memory 상에 생성되는 모든 유형의 segment를 의미한다.

DICTIONARY

Dictionary는 object 정보를 관리하기 위해 instance 생성 시점에 자동으로 생성되며, object 관련 테이블과 상태 정보를 확인할 수 있도록 제공되는 내부 view들을 의미한다. (**DICTIONARY** 참조)

INSTANCE

Instance는 GOLDILOCKS LITE를 사용하는 세션 정보와 트랜잭션을 처리하기 위한 공간으로 사용된다. 일반 RDBMS의 undo segment나 SGA/PGA와 유사한 의미를 갖는다.

노트

GOLDILOCKS LITE에서 세션이란 **dbmInitHandle/ dbmConnect API**를 통해 instance에 공간을 할당받아 실행되는 프로그램을 의미한다.

Instance는 다음과 같은 용도로 사용된다.

항목	설명
Session area	Instance에 접근하는 세션의 정보를 저장하는 공간이다. (SessionID, PID, status 등)
Transaction area	Session에서 발생한 트랜잭션의 정보를 저장하는 공간이다. (트랜잭션 로깅 등)
Rollback image area	트랜잭션에 의해 변경되기 전의 record image를 저장하는 공간이다.

노트

- INSTANCE에는 두 가지 유형이 있다.
  - Dictionary instance: **initdb**에 의해 생성되는 최상위 instance
  - User instance: 사용자가 직접 생성하는 instance
- 하나의 instance에는 최대 1,023 개의 세션이 동시에 접속할 수 있다.

TABLE

- TABLE은 사용자 데이터를 저장하는 공간이다.
- Instance 내에서 테이블 이름은 고유해야 하며, 테이블 생성 개수에는 제한이 없다.

다음과 같은 유형의 테이블들을 지원한다. 각 테이블 유형은 생성 구문 (**create table**)을 통해 정의한다.

테이블 유형	설명
Normal table	B tree indexing segment 지원하는 테이블
Direct table	하나의 column value를 key로 사용하는 array 형태 테이블
Splay table	Splay indexing 을 사용하는 테이블
Queue table	FIFO (First-In, First-Out) 방식 테이블
Store table	Char data type만으로 구성된 key/ value 형식의 테이블
Sequence	채번을 위한 object

Column 타입으로 정의할 수 있는 데이터 유형은 다음과 같다.

Column type	설명
int	sizeof(int)
short	sizeof(short)
float	sizeof(float), 별도의 정밀도를 제공하지 않음
long	sizeof(long long)
char (size)	입력된 size 크기의 fixed 공간
double	sizeof(double), 별도의 정밀도를 제공하지 않음
date	sizeof(unsigned long long)

노트

GOLDILOCKS LITE에는 실제 column 개념이 존재하지 않는다. Column 정의는 사용자 입력 데이터의 특정 위치에서 index key 값을 추출하거나 관리 편의를 위해 column 형태로 출력하기 위한 용도로만 사용된다.

주의

Column의 offset과 size는 C struct의 default padding/packing 방식을 기반으로 설정된다. 따라서 #pragma pack 구문을 사용하여 default와 다르게 지정할 경우, application이 정상적으로 동작하지 않는다.

INDEX

Index는 테이블 내의 데이터를 효율적으로 검색하기 위한 object 이다. (**create index** 참조)

- Unique constraint 지원
- (float, double) 데이터 타입을 index key column으로 지정하는 것은 권장하지 않는다.
- 하나 이상의 composite key를 구성할 수 있다.
- Index key column의 정렬 방식을 지정할 수 있다. (ASC, DESC)
- Secondary index는 normal table에만 생성할 수 있다.

노트

- DIRECT, SPLAY, QUEUE, STORE 테이블에는 한 개의 INDEX만 생성할 수 있다.
- DIRECT table에는 한 개의 정수형 데이터 타입 column만 index로 지정할 수 있다.
- STORE, QUEUE table은 생성 시 자동으로 B-tree 기반 index가 생성되며, 사용자가 임의로 index를 변경할 수 없다.

DIRECT TABLE

Direct table은 테이블 내의 숫자형 데이터 타입 column 중 한 개를 index key로 지정하여 해당 column의 데이터 값을 테이블 내의 저장 위치로 사용한다. 예를 들어, 이 값이 1 이면 table에 데이터를 저장할 수 있는 공간 중 1 번 위치에 데이터를 저장한다. (Array indexing 방식, **create table** 참조)

노트

Direct table은 create unique index 구문을 통해 반드시 하나의 column만 key colum으로 지정해야 한다. Key로 지정할 수 있는 data type 타입은 long, short, int 이다.

SPLAY TABLE

Splay table은 splay indexing으로 정렬되는 테이블이다. Splay table은 이전에 조회하거나 조작한 데이터 근처의 데이터를 빠르게 탐색할 필요가 있는 경우에 적합한 테이블이다. (**create table** 참조)

> 주의
> Splay table은 데이터 조작 및 접근 패턴에 따라 성능이 달라질 수 있다.

STORE TABLE

Store table은 key에 대응하는 value를 저장하는 테이블이다.
테이블의 column은 별도로 정의하지 않고 key, value 저장 크기만 정의한다.
SET 기능을 이용하여 데이터를 저장하고 GET 기능을 이용하여 조회한다.
Key의 최대 길이는 64 byte, value의 최대 크기는 512 K 이다. (Fixed size로 동작, **create store** 참조)

> 주의
> Store table은 자동으로 B-tree index를 생성하며, 사용자가 임의로 index를 변경할 수 없다.

QUEUE

Queue는 First-In/First-Out (FIFO) 방식으로 사용할 수 있는 테이블이다. (**create queue** 참조)

사용자가 입력한 데이터를 순서대로 저장하고 조회하는 구조의 테이블이다.
순서를 제어하기 위한 priority 기능을 제공하는데 priority 값이 낮을수록 우선 순위가 높다.

Dequeue 동작 결과는 수행 시점에 따라 차이가 있을 수 있다.
예를 들어, 데이터가 (1, 2, 3)과 같은 순서로 저장되어 있을 경우, 다음 표와 같은 결과가 나올 수 있다.

Time	Deq Process #1	#2	#3
Time-1	"1"	"2"	
Time-2		rollback	
Time-3			"2"

Enqueue 시점에 고유한 MsgID가 부여되어 저장된다.
만약 dequeue를 수행한 세션이 rollback될 경우, 이전에 할당된 MsgID는 그대로 유지된다. 이로 인해 rollback이 선행된 경우, 다음 dequeue를 수행하는 세션이 동일한 데이터를 가져올 수 있다.

노트
데이터 순서가 보장되어야 하는 경우, enqueue와 dequeue 세션은 1:1 구조로 구성해야 한다.

SEQUENCE

Sequence는 고유 번호를 획득하기 위해 사용하는 object이다. (**create sequence** 참조)
Sequence 객체를 생성한 후에는 반드시 nextval/ dbmGetNextVal을 호출해야 한다.

동시성 및 복구

본 절에서는 별도의 관리 프로세스가 없는 GOLDILOCKS LITE에서 세션 간 동시성을 제어하거나 복구하는 방법에 대해 설명한다.

Row Level Lock

테이블에 저장되는 데이터가 동시에 변경되는 것을 방지하기 위해 row level의 lock을 제공한다.
사용자가 호출한 변경 연산은 내부 처리 과정에서 자동으로 필요한 lock을 획득하며 commit/rollback을 통해 해제한다.

Read Committed

세션은 갱신 작업을 수행하기 전에 갱신할 image를 별도의 공간 (instance undo space)에 저장한다. 이 때 접근하는 조회 세션은 갱신 트랜잭션을 기다리지 않고 이전에 commit 된 image를 읽을 수 있도록 동시성을 제공한다.

노트
해당 동작은 DBM_MVCC_ENABLE property (**환경 변수 및 프로퍼티**) 에 의해 제어된다.
사용자가 데이터를 갱신하는 동안 조회 시도가 대기하도록 하려면, 해당 속성을 FALSE로 설정한다.
(기본값은 TRUE 이다.)

Auto Dead Lock Detection

갱신 연산 간에 상호 대기가 발생할 수 있다.
예를 들어, T1 테이블에 (A, B) 레코드가 존재할 때 세션 #1이 A를 갱신한 후 B를 갱신하려고 하고, 동시에 세션 #2가 B를 먼저 갱신한 후 A를 갱신하려고 하면, 세션 #1과 세션 #2는 교착 상태에 빠진다.

GOLDILOCKS LITE 라이브러리는 이러한 상황을 자동으로 감지하며, 세션 ID가 높은 세션에 오류를 발생시켜 교착 상태를 해소한다.

> 주의
> Application이 교착 상태 오류에 빠진 경우, 이전 트랜잭션이 자동으로 rollback되지 않는다.
> 따라서 사용자가 명시적으로 트랜잭션을 commit 또는 rollback 해야 교착 상태가 해소된다.

Delayed Recovery Concept

Delayed recovery는 GOLDILOCKS LITE에서 비정상적으로 종료된 트랜잭션을 Application에 의해 감지하고 복구하는 기능이다.
GOLDILOCKS LITE는 세션이나 트랜잭션을 관리하는 별도의 프로세스를 가지고 있지 않아 Lock을 점유하려는 세션이 직전에 접근했던 세션의 비정상 종료 여부를 직접 감지하고 필요한 복구 작업을 수행한다.
이러한 방식의 복구를 Delayed Recovery 라고 한다.

GOLDILOCKS LITE에서 트랜잭션은 다음과 같은 방식으로 처리된다.
* 사용자 Application은 instance segment에 자신의 정보와 트랜잭션 정보를 기록.
* Lock을 점유할 경우 점유한 자원(레코드)에 해당 세션의 트랜잭션 정보를 기록.

Delayed recovery는 다음과 같이 감지된다.
* Lock 대상에 기록된 정보를 기준으로 해당 트랜잭션이 정상적으로 종료되었는지 확인.
* 현재 lock을 점유하고 있는 세션의 유효성을 판단.

Delayed recovery가 필요하다 판단한 세션은 다음의 작업을 수행한다.
* 비정상 종료된 세션에 대한 lock 획득 (동시복구 방지)
* 비정상 종료된 세션이 기록했던 transaction log를 기반으로 데이터 복구 및 자원 해제를 진행
* 유효하지 않은 세션이 사용한 instance 영역을 해제
* 복구 완료 후 자신의 트랜잭션을 수행.

> 노트
> 복구가 불가능한 경우 사용자에게 에러 메세지를 반환하고 직접 대상 테이블을 복구할 수 있는 방법을 제공한다. 자세한 내용은 **alter system refine [TableList]**을 참조한다.

Disk Logging

GOLDILOCKS LITE의 기본 설정은 Instance영역에 In-Memory Logging만을 수행한다.
사용자가 안정성을 필요로 하는 경우 디스크 로깅 기능을 제공하며 동작 방식에 따라 다음과 같다.
* Non Cache Mode : 세션 별로 각자의 로그 파일에 기록하는 방식
* Log Cache Mode : 공유되는 메모리 영역[Log Cache)에 순차적으로 기록하면 별도의 프로세스(dbmLogFlusher)가 로그 파일에 기록하는 방식

노트

- 디스크 로깅을 사용할 경우 OS fatal, Memory H/W 장애로 인한 대비가 가능하다.

(**1.6 복구 가이드** 참조)

- 디스크 로깅을 사용하는 경우 메모리 대비 성능 감소를 고려해야 한다.

Replication

GOLDILOCKS LITE는 network replication 방식으로 데이터를 동기화 할 수 있다.

제공되는 Network replication 방식의 특징은 다음과 같다.

- Master-slave 구조의 단방향, 1:1 방식을 기반으로 한다.
- Commit 시점에 application이 트랜잭션 로그를 전송하는 방식이다.
- 설정에 따라 SYNC/ASYNC 방식을 선택할 수 있다.
  - SYNC 방식에서는 application이 commit을 수행할 때 slave에 반영이 완료된 후 commit 이 완료된다.
  - ASYNC 방식에서는 application이 commit을 수행할 때 replication 전송 버퍼에 로그를 적재한 후 commit 이 완료된다.
- Slave 측에는 제공되는 dbmReplica process를 구동해야 한다.
- 테이블 단위 이중화를 지원한다. (자세한 내용은 **create replication** 을 참조한다.)
- 이중화 대상 테이블에는 unique index가 있어야 한다.
- 네트워크 장애가 발생하면 master는 미전송 로그를 파일로 저장한다. (자세한 내용은 **alter system replication sync** 를 참조한다.)
- Replication conflict가 발생하면 System Commit Number (SCN) 기준으로 더 높은 SCN 시점으로 데이터 정합성을 유지한다.

Replication 환경에서는 데이터 동기화 과정에서 데이터 간 불일치를 해소할 수 없는 상황이 발생할 수 있으며, 이러한 상태를 replication conflict 상태라고 정의한다.
GOLDILOCKS LITE는 이러한 상황을 다음과 같은 방식으로 처리한다.

Replication conflict 유형	Resolution on slave
Insert conflict • Duplicated record	Slave의 데이터가 정상인 경우에는 conflict 오류만 기록된다.
Update conflict • Not found	• 데이터가 존재할 경우, SCN이 더 높은 데이터를 기준으로 정합성을 맞춘다. • 데이터가 존재하지 않을 경우, 현재 로그를 기반으로 데이터를 삽입한다.
Delete conflict • Not found	Slave에서 데이터를 찾을 수 없는 경우, conflict 오류만 기록된다.

주의
Replication 운영에서는 Slave의 데이터 변경/조회를 권장하지 않는다.

이중화 운영 중 network 장애가 발생하면, master 쪽의 application들은 전송해야 할 이중화 로그를 DBM_REPL_UNSENT_DIR에 지정된 경로에 파일 형태로 저장한다.
사용자는 network 장애가 복구된 후 "ALTER REPLICATION SYNC" 명령을 통해 미전송 로그를 전송하여 데이터를 동기화 할 수 있다.

1.2 Quick Start

GOLDILOCKS LITE의 설치와 기본 사용법에 대해 설명한다.

설치 전 작업

/dev/shm 공간 설정

Posix 방식의 shared memory 사용으로 /dev/shm에 충분한 공간을 설정한다.

커널 파라미터 설정

일부 Linux 커널 버전에서는 IPC 자원이 자동으로 삭제될 수 있어 이를 방지하기 위해 "RemoveIPC" 를 설정한다.

```
# cp -i /etc/systemd/logind.conf /etc/systemd/logind.conf_prev
# cat /etc/systemd/logind.conf
[Login]
...
RemoveIPC=no
...
```

환경 변수 및 프로퍼티

GOLDILOCKS LITE를 사용하려면 사용자가 $DBM_HOME/conf/dbm.cfg 또는 사용자 환경 변수를 설정해야 한다.
(각 속성의 의미는 아래 표에 명시되어 있으며 환경 변수가 설정 파일보다 우선 적용된다.)

환경 변수	설명
DBM_HOME	GOLDILOCKS LITE가 설치된 경로이다.
DBM_INSTANCE	사용할 Default Instance Name을 지정한다.
PATH	실행 파일을 수행할 수 있도록 사용자 환경 변수인 PATH에 $DBM_HOME/bin 을 추가한다.
LD_LIBRARY_PATH	실행 파일의 shared library를 탐색할 수 있도록 사용자 환경 변수인 LD_LIBRARY_PATH에 $DBM_HOME/lib 를 추가한다.
DBM_SHM_PREFIX	/dev/shm의 shared memory segment를 생성할 때 파일명의 접두어로 사용한다.
DBM_SHM_DIR	kernel버전에 따라 /dev/shm 하위의 디렉토리 생성이 허용될 경우 사용한다. (default(0): 사용하지 않음, (1): DBM_SHM_PREFIX 명으로 디렉토리 생성)

프로퍼티 이름	설명	옵션	Default 값	create instance 후 변경 가능 여부
DBM_DISK_LOG_ENABLE	DISK mode 사용 여부를 설정한다.	[0 | FALSE] = disable [1 | TRUE] = enable	0 /FALSE	X
DBM_DISK_LOG_DIR	DISK mode를 사용할 경우, 트랜잭션 로그 파일이 저장될 경로이다.		${DBM_HOME}/wal	X
DBM_DISK_LOG_FILE_SIZE	트랜잭션 로그 파일의 크기를 지정한다. 지정된 크기를 초과하면, 자동으로 다음 파일이 생성되어 트랜잭션 로그가 이어서 기록된다.	예시 1024M(1024megabyte) 1G (1gigabyte)	100M	X
DBM_DISK_DATA_FILE_DIR	DISK mode에서 CheckPoint가 수행될 때, 데이터 파일이 저장되는 경로이다.		${DBM_HOME}/dbf	X
DBM_DIRECT_IO_ENABLE	DIRECT I/O 사용 여부를 설정한다.	[0 | FALSE] = disable [1 | TRUE]= enable	[0 | FALSE]	X
DBM_DIRECT_IO_SIZE	DIRECT I/O를 사용할 수 있도록 disk의 sector size를 설정한다.	예시 512(byte)	512	X
DBM_LISTEN_PORT	dbmListener를 이용하여 원격으로 접속할 때 사용할 port를 지정한다.	예시 27584	27584	O
DBM_LISTEN_CONN_TIMEOUT	dbmListener와 연결되기까지의 timeout 시간을 설정한다.	예시 10000(ms)	10000	O
DBM_LISTEN_RECV_TIMEOUT	dbmListener에 요청을 전송한 후, 응답을 기다리는 시간을 설정한다.	예시 10000(ms)	10000	O
DBM_LOG_CACHE_MODE	Log cache 모드를 설정한다.	• 0: 사용 안 함 • 1:NVDIMM 사용	0	X

프로퍼티 이름	설명	옵션	Default 값	create instance 후 변경 가능 여부
		• 2:Shared memory 사용		
DBM_LOG_CACHE_SIZE	Log cache 크기를 지정한다.	예시 1G	1G	X
DBM_LOG_CACHE_FLUSH_INTERVAL	dbmLogFlusher의 동작 주기이다.	예시 3000(ms)	3000	O
DBM_DISK_COMMIT_WAIT	Commit 수행 시, redo 파일이 완전히 기록될 때까지 대기하는 모드를 설정한다. (이 기능은 데이터 안전성을 높일 수 있지만 성능 저하를 유발한다.)	[0 | FALSE] = disable [1 | TRUE]= enable	[0 | FALSE]	O
DBM_ARCHIVE_ENABLE	CheckPoint가 수행된 트랜잭션 로그 파일을 archive로 저장할지 여부를 설정한다.	[0 | FALSE] = disable [1 | TRUE] = enable	[0 | FALSE]	X
DBM_ARCHIVE_PATH	Archive로 저장할 디렉토리 경로이다.		${DBM_HOME}/arch	X
DBM_REPL_ENABLE	이중화 기능 사용 여부를 설정한다.	[0 | FALSE] = disable [1 | TRUE] = enable	[0 | FALSE]	X
DBM_REPL_ASYNC_DML	Async 이중화 사용 여부를 설정한다. 이중화 버퍼 크기만큼 트랜잭션을 모아서 일괄 전송된다. 이 방식은 전송 도중 장애가 발생할 경우 일부 트랜잭션 데이터가 동기화되지 않은 상태로 남을 수 있다.	[0 | FALSE] = disable [1 | TRUE] = enable	[0 | FALSE]	O
DBM_REPL_TARGET_PRIMARY_IP	dbmReplica가 구동하는 node의 IP를 설정한다.		127.0.0.1	O
DBM_REPL_T	dbmReplica의 listen port를 설정한다.(어플리케이션이 참조하는 값)		27584	O

프로퍼티 이름	설명	옵션	Default 값	create instance 후 변경 가능 여부
ARGET_PORT				
DBM_REPL_LISTEN_PORT	dbmReplica의 listen port를 설정한다.(dbmReplica가 참조하는 값)		27584	O
DBM_REPL_CONN_TIMEOUT	이중화 연결을 시도할 때의 timeout을 지정한다.	예시 10000(ms)	10000	O
DBM_REPL_RECV_TIMEOUT	이중화 동작 중에 응답 수신을 기다리는 시간이다.	예시 10000(ms)	10000	O
DBM_REPL_UNSENT_LOG_DIR	이중화 연결이 단절된 경우, 전송되지 않은 트랜잭션 로그를 임시로 저장할 디렉토리를 지정한다.		${DBM_HOME}/repl	X
DBM_REPL_UNSENT_LOGFILE_SIZE	미전송 트랜잭션 로그의 파일 크기를 지정한다.	예시 1024M(1024megabyte)	100M	X
DBM_NO_INDEX_ERROR_AT_PREPARE	dbmPrepareTable과 dbmPrepareTableHandle를 호출할 때, 대상 테이블에 index가 존재하지 않을 경우 오류를 반환할지 여부를 설정한다.	[0 | FALSE] = disable [1 | TRUE] = enable	[1 | TRUE]	O
DBM_LOADING_THREAD_COUNT	Startup, recovery 시 데이터를 로딩하는 thread의 개수를 지정한다.	1 이상의 수	8	O
DBM_PERF_ENABLE	Session의 acitivity를 count 할지 여부를 설정한다. • DML/DCL 수행 횟수 • Index operation 횟수 • Lock retry 횟수 • Delayed recovery 수행 횟수 관련된 내용은 V$SESS_STAT을 통해 조회 가능	[0 | FALSE] = disable [1 | TRUE] = enable	[0 | FALSE]	O
DBM_TRACE_LOG_FOR_PBT	상세한 trace log가 필요한 경우에 설정한다. (활성화하면 성능이 저하될 수 있다.)	[0 | FALSE] = disable [1 | TRUE] = enable	[0 | FALSE]	O
DBM_MVCC_ENABLE	조회 연산의 Lock 대기 여부를 설정한다. 변경 중인 레코드에 조회가 수행되어야 할 경우 이 설정에 따라 직전 commit된 데이터를 조회할 수 있다.	[0 | FALSE] = disable	[1 | TRUE]	

프로퍼티 이름	설명	옵션	Default 값	create instance 후 변경 가능 여부
		[1 | TRUE] = enable		O

다음은 bash 환경에서 환경 변수를 설정하는 예이다.

- GOLDILOCKS LITE 기본 설정

```
export DBM_HOME=/home/lim272/dbm_home      ## 설치한 경로
export PATH=${DBM_HOME}/bin:$PATH:.
export LD_LIBRARY_PATH=${DBM_HOME}/lib:$LD_LIBRARY_PATH:.
```

- 프로퍼티를 환경변수로 설정하는 예

```
export DBM_DISK_LOG_ENABLE=1
export DBM_DISK_LOG_DIR=${DBM_HOME}/wal
export DBM_DISK_DATA_FILE_DIR=${DBM_HOME}/dbf
```

설치 및 라이센스

설치 방법과 라이센스 발급에 관한 내용을 설명한다.

설치

설치파일은 다음과 같은 형식의 압축파일로 제공된다.
패키지 파일명의 각 주요 항목 의미는 아래와 같다.

```
goldilocks_lite-3.2.rev6762-linux4.18.0-305.3.1.el8.x86_64.nopmem.noflt128-debug.tar.gz
* goldilocks_lite-3.2 : Product Major Version
* rev???? : Patch Version
* linux4.18.0.-305.3.1.el8 : Linux version (el8 호환)
* X86_64 : CPU / 64 bit
* nopmem : NVDIMM 지원 여부
* noflt128 : float128 지원 여부
* debug : debug / release 여부
```

다음과 같이 설치파일을 해제한다.

```
shell> tar -xzf goldilocks_3.1.1.tar.gz
```

압축을 해제한 후 설치된 각 경로의 의미는 다음과 같다.

경로 이름	설명
arch	Archive log가 저장되는 기본 경로이다.
bin	각종 유틸리티 바이너리가 위치한 경로이다.
lib	API shared library 위치이다.
include	API header 파일 위치이다.
trc	Trace log가 저장되는 경로이다.
sample	API를 활용한 sample code 이다.
conf	dbm.cfg와 dbm.license 파일이 위치하는 곳이다.
dbf	Disk mode로 설정 시 datafile이 저장되는 기본 경로이다.
repl	Replication mode로 설정 시 미전송 로그파일이 저장되는 기본 경로이다.
wal	Disk mode로 설정 시 Redo logfile이 저장되는 기본 경로이다.

bin 디렉토리의 각 binary는 각각 다음과 같은 기능을 수행한다.

Binary 이름	설명
dbmMetaManager	SQL/Internal Command를 실행할 수 있는 interactive 유틸리티 이다.
dbmListener	원격서버에서 접속/처리를 위해 구동해야 하는 유틸리티 이다.
dbmLogFlusher	Log Cache의 트랜잭션 로그를 디스크로 저장하는 유틸리티 이다.
dbmMonitor	현재 DB 상태를 간략하게 모니터링 하는 유틸리티 이다.
dbmExp	Object 생성 script 및 데이터를 추출하는 유틸리티 이다.
dbmImp	구분자를 가진 파일의 데이터를 적재하는 유틸리티 이다.
dbmErrorMsg	전체 Error code를 출력하는 유틸리티 이다.
dbmCkpt	redo logfile을 이용하여 데이터 파일을 생성하는 유틸리티 이다.
dbmReplica	Replication 운영 시 Slave쪽에서 구동시켜 데이터를 수신/반영하는 유틸리티이다.
dbmDump	메모리 세그먼트와 파일을 추적하는 유틸리티 이다. 트랜잭션, 테이블, 인덱스, 데이터 파일, 로그 파일, anchor 파일 등의 정보를 출력할 수 있다.

라이센스

설치할 장비의 CPU core 개수와 hostname을 첨부하여 technet@sunjesoft.com 으로 라이센스를 요청한다.

시작하기

처음 시작하기 위해서는 dbmMetaManager를 실행 후 initdb 명령을 수행하여 dictionary instance를 생성해야 한다. (자세한 내용은 **DICTIONARY**를 참조한다.)

```
[lim272@localhost 4th_iter]$ dbmMetaManager
************************************************************
* Copyright © 2010 SUNJESOFT Inc. All rights reserved.
************************************************************
dbmMetaManager(unknown)> initdb;
success
```

> 노트
> Dictionary instance 이름은 "dict" 이며 변경할 수 없으며 Instance를 제외한 사용자 object는 생성할 수 없다.

Dictionary instance에 접속한 상태에서만 사용자 instance를 생성할 수 있다.

```
dbmMetaManager(unknown)> set instance dict;
success
dbmMetaManager(DICT)> create instance demo;
success
dbmMetaManager(DICT)> set instance demo;
success
dbmMetaManager(DEMO)>
```

다음과 같이 사용자 Instance에서 table과 index를 생성하여 사용할 수 있다.

```
dbmMetaManager(DEMO)> create table t1 (c1 int, c2 int);
success
dbmMetaManager(DEMO)> create unique index idx_t1 on t1 (c1);
success
dbmMetaManager(DEMO)> insert into t1 values (1, 1);
success
dbmMetaManager(DEMO)> commit;
success
dbmMetaManager(DEMO)> update t1 set c2 = 100 where c1 = 1;
1 row updated.
```

```
dbmMetaManager(DEMO)> select * from t1;
--------------------------------------------------------------------------------
C1                    : 1
C2                    : 100
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> delete from t1;
1 row deleted.
dbmMetaManager(DEMO)> select * from t1;
--------------------------------------------------------------------------------
0 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> rollback;
success
dbmMetaManager(DEMO)> select * from t1;
--------------------------------------------------------------------------------
C1                    : 1
C2                    : 1
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
```

팁

dbmMetaManager 실행 과정에 오류가 있을 경우 아래를 참조한다.

```
$ dbmMetaManager
bash: dbmMetaManager: command not found...
```

환경변수인 "PATH" 에 설치된 경로의 "${DBM_HOME}/bin" 이 추가되지 않은 경우이다.

```
$ dbmMetaManager
dbmMetaManager: error while loading shared libraries: libdbmCore.so: cannot open shared object
file: No such file or directory
```

환경변수인 "LD_LIBRARY_PATH"에 설치된 경로의 ${DBM_HOME}/lib 가 추가되지 않은 경우이다.

```
$ dbmMetaManager
ERR] failed to check a license
ERR-21040] No such object (/mnt/md1/new_lite/pkg/conf/dbm.license): dbfOpen() returned errno
(2)
```

```
$ dbmMetaManager
ERR] failed to check a license
ERR-22098] invalid license
```

${DBM_HOME}/conf 내에 dbm.license 파일이 저장되지 않았거나 오류일 경우이다.

```
dbmMetaManager(unknown)> initdb;
Command] <initdb>
ERR-21040] No such object (/mnt/md1/ssd_home/lim272/new_lite/pkg/conf/dbm.cfg): dbfOpen()
returned errno(2)
```

${DBM_HOME}/conf 내에 dbm.cfg 파일이 존재하지 않는 경우이다.

1.3 구문

GOLDILOCKS LITE에서 사용 가능한 SQL Syntax들을 설명한다.

Data Definition Language (DDL)

Instance, table, index 등과 같은 각 object 들을 생성하고 제거하는 구문들이다.
DDL에 사용되는 각 object의 이름의 길이는 최대 64 byte로 제한되며 반드시 문자로 시작해야 한다.

Table을 생성할 때 record 하나의 최대 크기는 1048247 byte이다.
Queue를 생성할 때 message의 최대 크기는 1048208 byte이다.
Index를 생성할 때 key columns의 최대 합산 크기는 1024 byte 이다.

> 주의
>
> - DDL 간에는 instance lock으로 동시성을 보장한다.
> - DDL 수행 시 commit/rollback 되지 않은 트랜잭션이 존재할 경우 수행되지 않는다.
> - DDL과 DML 간에는 동시성이 보장되지 않는다.
>   - DDL은 데이터가 변경되지 않는 상황에서 사용하는 것을 권장한다.

initdb

기능

GOLDILOCKS LITE를 처음 사용하기 위해 dictionary instance를 생성하는 명령이다.
생성된 dictionary instance의 이름은 "DICT" 이고 set instance 구문으로 접근할 수 있다.

구문

```
<initdb> ::= initdb
             ;
```

사용 예

```
************************************************************
* Copyright © 2010 SUNJESOFT Inc. All rights reserved.
************************************************************
dbmMetaManager(unknown)> initdb;
success
dbmMetaManager(unknown)> set instance dict;
success
dbmMetaManager(DICT)>
```

노트

- 이 명령으로 생성되는 object에 대한 설명은 **DICTIONARY**를 참조한다.
- Dictionary instance에서는 DICT_INST 테이블만이 유효한 정보를 가지고 있다. (기타 object 들은 deprecated 예정)
- dbmMetaManager에서만 사용할 수 있다.

initdb를 수행하면 /dev/shm 에 아래의 예제와 같은 segment file이 생성된다.
ex) /dev/shm/lim272_DICT_DICT_000, /dev/shm/lim272_DICT_DIC_TABLE_000

- /dev/shm 에 생성되는 Segment 파일명은 다음의 규칙을 갖는다.
  - <Prefix>_<Instance Name>_<Segment Name>_<생성번호>
- 위의 예시에 대한 의미는 다음과 같다.
  - lim272 : 다중 사용자 환경에서 동일한 이름의 Instance 구분을 위해 사용자 환경 변수인 DBM_SHM_PREFIX 에 설정된 값.
  - DICT : Segment가 속한 Instance 의 이름
  - DICT, DIC_TABLE : Instance 내 생성된 Object의 이름
  - 000 : Segment의 생성 순서를 의미

팁
/dev/shm에 기존 파일이 존재할 경우 "initdb" 명령은 아래와 같은 오류가 발생할 수 있으며 사용자가 위의 파일명 규칙을 참조하여 대상 파일을 모두 삭제 후 재시도해야 한다.

```
dbmMetaManager(unknown)> initdb;
Command] <initdb>
ERR-22005] a shared memory already exists(DICT_DICT_000): dbmCreatePosixShm() returned errno
```

(17)

create instance

기능

사용자 Instance를 생성한다. 사용자 Instance를 생성한 후 테이블 등의 Object를 생성할 수 있다.
사용자 Instance는 Dictionary instance (DICT)에 접속한 상태에서만 생성하거나 제거할 수 있다.

노트

- 사용자 Instance 공간은 세션정보의 기록 및 트랜잭션 정보의 공간으로 사용된다.
- 세션의 최대 접속 가능한 개수는 1023개이다.

구문

```
<create instance> ::= CREATE INSTANCE instance_name
                      [ init <size> ]
                      [ extend <size> ]
                      [ max <size> ]
                      ;
```

- instance_name: 사용자 지정 이름이다.
- init <size>: 최초로 할당할 undo space의 크기를 지정한다. (한 개당 size 단위는 1M 이다.)
- extend <size>: init 된 공간이 모두 사용되어 확장될 때의 크기이다.
- max <size>: 최대로 확장할 수 있는 크기이다.

노트

Instance의 공간은 사용자가 수행하는 트랜잭션의 이력을 저장하며 변경 연산을 수행할 때 롤백을 위한 Undo Image가 저장된다. 공간이 부족할 경우 자동으로 세션 내에 할당되며 사용자가 지정한 MAX까지 확장 가능하다.

사용 예

```
************************************************************
* Copyright © 2010 SUNJESOFT Inc. All rights reserved.
************************************************************
dbmMetaManager(unknown)> set instance dict;
success
dbmMetaManager(DICT)> create instance demo init 1024 extend 1024 max 10240;
success
dbmMetaManager(DICT)> select * from DIC_INST;
--------------------------------------------------------------------------------
INST_NAME   : DICT
INIT_SIZE   : 128
EXTEND_SIZE : 128
MAX_SIZE    : 1048576
--------------------------------------------------------------------------------
INST_NAME   : DEMO
INIT_SIZE   : 1024
EXTEND_SIZE : 1024
MAX_SIZE    : 10240
--------------------------------------------------------------------------------
2 row selected
```

Instance가 생성되면 DBM_DISK_DATA_FILE_DIR 에 지정한 경로에 Dictionary table에 대한 데이터파일을 생성한다. 생성되는 파일은 다음의 표와 같다.

데이터파일 유형	설명
DIC_TABLE.dbf	테이블 형상 정보를 저장
DIC_COLUMN.dbf	테이블의 컬럼 구성 정보를 저장
DIC_INDEX.dbf	테이블에 생성된 인덱스 형상 정보를 저장
DIC_INDEX_COLUMN.dbf	인덱스의 key Column 구성 정보를 저장

Instance내의 테이블 생성/삭제/변경이 발생하면 메모리뿐 아니라 Dictionary 데이터파일에도 내용을 반영한다. Dictionary 데이타파일은 디스크 모드에서 "startup" 복구를 수행할 때 복구해야 할 테이블 목록을 구성하는 과정에서 반드시 필요하기 때문에 유실되지 않도록 주의가 필요하다.

노트

Disk mode로 설정한 경우, CREATE INSTANCE 시점에 DBM_DISK_LOG_DIR 에 설정된 경로에 <instance_name.anchor> 파일과 redo logfile이 생성되기 시작한다. Anchor file은 redo logfile의 메타 정보를 관리하므로 손상되지 않도록 주의해야 한다. (**디스크 로깅을 이용한 복원** 참조)

create table

기능

사용자 테이블을 생성한다. 테이블은 instance의 하위 개념이다.

구문

```
<create table> ::= CREATE [TABLE_TYPE] table_name
                    (
                       column_definition [, ...]
                    )
                    [ init <size> ]
                    [ extend <size> ]
                    [ max <size> ]
                    ;
<TABLE_TYPE> ::= TABLE
                ¦ DIRECT
                ¦ SPLAY
<table_name> :: 사용자 지정 테이블 이름이다.
<column_definition> ::= column_name data_type_definition
<column_name> :: 사용자 지정 column 이름이다.
<data_type_definition> ::= short
                         ¦ int
                         ¦ long
                         ¦ float
                         ¦ double
                         ¦ char (size)
                         ¦ date
init <size> :: 첫번째 segment에 저장 가능한 row의 개수를 지정한다. (Default: 1,024개)
extend <size> :: init segment 공간이 모두 사용되어 확장되는 segment에 저장할 수 있는 row의
개수를 지정한다. (Default: 102,400 개)
max <size> :: 최대로 저장할 수 있는 row 개수이다. (Default: 4,096,000 개)
```

GOLDILOCKS LITE의 data type은 크기는 아래와 같으며 사용자 프로그램에서 변수를 사용할 때 참고한다.

Data type	C type과 크기 (64 bit OS 기준)
short	short을 의미하며 2 byte 이다.
int	int를 의미하며 4 byte 이다.
long	long을 의미하며 8 byte 이다.
float	float을 의미하며 4 byte 이다.
double	double을 의미하며 8 byte 이다.

Data type	C type과 크기 (64 bit OS 기준)
char	char와 동일하며 fixed size이다.
date	8 byte이며 사용자 구조체의 멤버 변수는 8byte 크기로 선언해야 한다.

노트

각 column의 offset은 c 언어의 struct의 default padding/packing 방식을 사용한다.

사용 예

```
************************************************************
* Copyright © 2010 SUNJESOFT Inc. All rights reserved.
************************************************************
dbmMetaManager(DICT)> set instance demo;
success
dbmMetaManager(DEMO)> create table t1
                 2 (
                 3   c1 short,
                 4   c2 int,
                 5   c3 long,
                 6   c4 float,
                 7   c5 double,
                 8   c6 char(20),
                 9   c7 date
                10 );
success
dbmMetaManager(DEMO)> desc t1;
-------------------------------------------------------------------------------
Instance=(DEMO) Table=(T1) Type=(TABLE) RowSize=(64)
-------------------------------------------------------------------------------
C1                              short               2         0
C2                              int                 4         4
C3                              long                8         8
C4                              float               4         16
C5                              double              8         24
C6                              char                20        32
C7                              date                 8        56
-------------------------------------------------------------------------------
```

```
Any index not created
--------------------------------------------------------------------------------
success
dbmMetaManager(DEMO)> select * from dic_table where table_name = 'T1';
--------------------------------------------------------------------------------
INST_NAME               : DEMO
TABLE_NAME              : T1
ID                      : 25
TABLE_TYPE              : 1
COLUMN_COUNT            : 7
ROW_SIZE                : 64
LOCK_MODE               : 1
MSG_SIZE                : 0
INDEX_COUNT             : 0
INIT_SIZE               : 1024
EXTEND_SIZE             : 102400
MAX_SIZE                : 4096000
INDEX_ID                : 0
ONLY_UPDATE_SELECT_MODE : 0
CREATE_SCN              : 22
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
```

노트

테이블 형상에서 보여주는 (컬럼명, 데이터 타입) 이후의 항목은 각각 크기를 의미하는 byte수와 레코드 내의 시작위치를 의미한다.

노트

1개 Table의 확장 Segment의 최대 개수는 999개이다. 따라서, 사용자는 적절하게 init/extend/max를 지정하여 테이블 생성해야 한다.

create index

기능

테이블에 속한 index를 생성한다.
* Index 생성 개수에는 제한이 없으나 삽입 성능에 영향을 준다.
* Key column size 합은 1024 byte를 넘을 수 없다.
* Index key column은 int, short, long, char 네 가지 데이터 타입만 허용된다.
* Direct, Splay 테이블은 Index key column을 지정할 때 이 구문을 이용한다.

구문

```
<create index> ::= CREATE [UNIQUE] INDEX index_name ON table_name
                   ( column_name <ordering> [, ... ] )
                   ;
<UNIQUE> :: 지정하면 동일한 Key 저장을 허용하지 않는다. (NULL저장 가능)
<index_name> :: 사용자 지정 index 이름이다.
<table_name> :: Index를 생성할 대상 table 이름이다.
<column_name> :: Key column으로 사용될 column 이름이다.
<ordering : [ASC | DESC ]> :: (정렬 순서를 명시한다. 지정하지 않는 경우 ASC로 설정된다.)
```

사용 예

```
************************************************************
* Copyright © 2010 SUNJESOFT Inc. All rights reserved.
************************************************************
dbmMetaManager(DEMO)> create unique index idx1_t1 on t1 (c1);
success
dbmMetaManager(DEMO)> create index idx2_t1 on t1 (c1, c2);
success
dbmMetaManager(DEMO)> desc t1;
-------------------------------------------------------------------------------
Instance=(DEMO) Table=(T1) Type=(TABLE) RowSize=(64)
-------------------------------------------------------------------------------
C1                              short               2         0
C2                              int                 4         4
C3                              long                8         8
C4                              float               4         16
C5                              double              8         24
C6                              char                20        32
C7                              date                 8        56
-------------------------------------------------------------------------------
IDX1_T1                         unique     (C1 asc)
IDX2_T1                                    (C1 asc, C2 asc)
```

```
--------------------------------------------------------------------------------
success
dbmMetaManager(DEMO)> select * from dic_index where table_name = 'T1';
--------------------------------------------------------------------------------
INST_NAME        : DEMO
TABLE_NAME       : T1
INDEX_NAME       : IDX1_T1
ID               : 15
IS_UNIQUE        : 1
KEY_SIZE         : 2
KEY_COLUMN_COUNT : 1
INDEX_ORDER      : 1
--------------------------------------------------------------------------------
INST_NAME        : DEMO
TABLE_NAME       : T1
INDEX_NAME       : IDX2_T1
ID               : 16
IS_UNIQUE        : 0
KEY_SIZE         : 6
KEY_COLUMN_COUNT : 2
INDEX_ORDER      : 2
--------------------------------------------------------------------------------
2 row selected
```

노트

- 테이블에는 하나 이상의 index가 반드시 존재해야 한다.
- Application은 **dbmSetIndex** API를 이용하여 index를 지정할 수 있다.

create queue

기능

First-In/ First-Out (FIFO) 동작을 하는 queue 형태 테이블을 생성한다.

구문

```
<create queue> ::= CREATE QUEUE queue_name SIZE msg_size
                       [ init <size> ]
                       [ extend <size> ]
                       [ max <size> ]
                   ;
<queue_name> :: 대상 queue table 이름이다.
<msg_size> :: 테이블에 저장될 메시지의 최대 크기이다.
init <size>: 첫번째 Segment에 저장 가능한 row 개수이다. (Default: 1,024개)
extend <size>: init된 공간이 모두 사용된 후 확장되는 segment에 저장 가능한 row 개수이다. (
Default: 102,400개)
max <size>: 최대로 확장할 수 있는 row 개수이다. (Default: 4,096,000개)
```

사용 예

```
************************************************************
* Copyright © 2010 SUNJESOFT Inc. All rights reserved.
************************************************************
dbmMetaManager(DEMO)> create queue que1 size 1024;
success
dbmMetaManager(DEMO)> desc que1;
-------------------------------------------------------------------------------
Instance=(DEMO) Table=(QUE1) Type=(QUEUE) RowSize=(1056)
-------------------------------------------------------------------------------
PRIORITY                        int                 4         4
ID                              long                8         8
MSG_SIZE                        int                 4         16
IN_TIME                         date                8         24
MESSAGE                         char                1024      32
-------------------------------------------------------------------------------
IDX_QUE1                        unique     (PRIORITY asc, ID asc)
-------------------------------------------------------------------------------
success
```

- message의 ID는 enqueue 시점에 채번되는 Internal Sequence이다.
- Dequeue는 Enqueue를 수행하는 세션이 커밋한 순서로 가져가나 동시에 커밋되는 경우 Message의 ID가 먼저인 경우를 읽게 된다.
  - A세션이 ID(1)을 채번하고 B세션이 ID(2)를 채번한 후 B세션이 먼저 커밋할 경우 Dequeue는 ID(2)인 데이터를 먼저 읽는다.
  - A, B 세션이 커밋한 상태에서 Dequeue가 수행되면 ID(1)인 데이터를 먼저 읽는다.

- Enqueue로 삽입된 데이터는 Commit이 완료된 이후 조회하거나 dequeue 할 수 있다.
  - Enqueue를 수행한 세션 역시 commit을 완료해야 자신이 Enqueue한 데이터를 dequeue 할 수 있다.
- Dequeue로 한 건을 가져온 이후 commit 하지 않는 세션이 존재하더라도 다른 dequeue를 수행하는 세션이 이를 기다리지 않고 다음 데이터를 dequeue 한다.

노트

- Queue를 생성할 때 메시지 크기는 사용자 입력값을 8바이트 단위로 정렬 (align)하여 생성한다. 따라서 API를 사용할 때 사용자 저장 변수의 크기는 테이블의 "MESSAGE" column 크기를 참고하여 할당해야 한다.
- Queue 테이블은 생성 시 자동으로 인덱스가 생성되며, 사용자가 임의로 조작하거나 변경할 수 없다.

create store

기능

String 또는, binary형태의 데이터를 저장/변경/조회하는 테이블을 생성한다.

구문

```
<create store> ::= CREATE STORE store_name KEY key_size VALUE value_size
                       [ init <size> ]
                       [ extend <size> ]
                       [ max <size> ]
                       ;
<store_name> :: 대상 store table의 이름이다
<key_size> :: Key의 size 이다
<value_size> :: Value의 size 이다.
INIT <size> :: 최초로 저장 가능한 record 개수이다. (Default: 1,024개)
EXTEND <size> :: init 된 공간이 모두 사용되어 확장될 때 저장 가능한 record 개수이다. (Default: 102,400개)
MAX <size> :: 최대로 확장할 수 있는 record 개수이다. (Default: 4,096,000개)
```

사용 예

```
************************************************************
* Copyright 2010. SUNJESOFT Inc. All rights reserved.
* Version (Debug 3.2-3.2.6 revision(6743))
* warning : open file limit 1024 is too low. : recommended 65536 or higher
```

```
************************************************************
dbmMetaManager(DEMO)> create store st1 key 32 value 1024;
success
dbmMetaManager(DEMO)> desc st1;
--------------------------------------------------------------------------------
Instance=(DEMO) Table=(ST1) Type=(STORE) RowSize=(1056) LockMode(1)
--------------------------------------------------------------------------------
ST_KEY                          char                32          0
ST_VALUE                        char                1024        32
--------------------------------------------------------------------------------
IDX_ST1                         unique      (ST_KEY asc)
--------------------------------------------------------------------------------
success
```

주의

- STORE 테이블의 column 이름을 임의로 변경하면 동작하지 않는다.
- STORE 테이블의 Key-Value 크기는 Fixed Size로 동작한다. (가변형 미지원)

create sequence

기능

Sequence 객체를 생성한다.

구문

```
<create sequence> ::= CREATE SEQUENCE sequence_name [options]
                    ;
<sequence_name> :: Sequence 이름
<options> ::= START WITH <value>
              ¦ INCREMENT BY <value>
              ¦ MAXVALUE <value>
              ¦ MINVALUE <value>
              ¦ CYCLE ¦ NOCYCLE
<START WITH>에 설정된 값은 <MAXVALUE>를 초과하여 생성할 수 없다.
<INCREMENT BY>를 생략할 경우 default는 1로 설정된다.
<MINVALUE>를 생략할 경우 default는 0으로 설정된다.
```

<MAXVALUE>를 생략할 경우 default는 LONG_MAX 값으로 설정된다.
<CYCLE> 옵션을 지정했을 때 sequence의 current value가 MaxValue를 넘어서면 MinValue로 설정된다.

사용 예

```
************************************************************
* Copyright © 2010 SUNJESOFT Inc. All rights reserved.
************************************************************
dbmMetaManager(DEMO)> create sequence seq1 start with 10 increment by 2 maxvalue 15 cycle;
success
dbmMetaManager(DEMO)> select seq1.nextval from dual;
------------------------------------------------------------------------------
NEXTVAL : 10
------------------------------------------------------------------------------
```

주의
Sequence는 트랜잭션 로깅 및 이중화가 되지 않는다. 따라서, Fail over등으로 서비스 재시작 전에 사용자가 적절하게 값을 변경하여 사용 해야 한다. (**alter sequence [currval]** 참조)

create user_type

기능

사용자 데이터의 형식을 생성한다. char 컬럼에 또다른 구조의 데이터를 저장하는 경우 해당 데이터를 C의 Type-casting 처럼 출력 및 표현 하기 위한 용도이다.

구문

```
<create type> ::= CREATE USER_TYPE type_name
                      (
                         column_definition [, ...]
                      )
                      ;
<type_name> :: 사용자 지정 형식 이름이다.
<column_definition> ::= column_name data_type_definition
<column_name> :: 사용자 지정 column 이름이다.
<data_type_definition> ::= short
                               ¦ int
                               ¦ long
```

```
                                ¦ float
                                ¦ double
                                ¦ char (size)
                                ¦ date
```

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> create table t1 (c1 int, c2 char(100));
success
dbmMetaManager(DEMO)> insert into t1 values (1, 'ABCEFGHIJKLMN');
success
dbmMetaManager(DEMO)> commit;
success
dbmMetaManager(DEMO)> create user_type u1 (c1 char(3), c2 char(4));
success
dbmMetaManager(DEMO)> select user_type(c2, u1) from t1;
--------------------------------------------------------------------------------
USER_TYPE : C1=ABC C2=EFGH
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
```

T1테이블의 C2 컬럼을 U1의 구조로 출력하는 예제이다.

> 노트
> **USER_TYPE(Column_Name, Type_Name)** 참조

drop index

기능

지정된 index를 제거한다.

구문

```
<drop index> ::= DROP INDEX index_name
                 ;
<index_name> :: 제거 대상 index의 이름이다.
```

사용 예

```
************************************************************
* Copyright © 2010 SUNJESOFT Inc. All rights reserved.
************************************************************
dbmMetaManager(DEMO)> desc t1;
-------------------------------------------------------------------------------------
Instance=(DEMO) Table=(T1) Type=(TABLE) RowSize=(64)
-------------------------------------------------------------------------------------
C1                              short               2         0
C2                              int                 4         4
C3                              long                8         8
C4                              float               4         16
C5                              double              8         24
C6                              char                20        32
C7                              date                 8        56
-------------------------------------------------------------------------------------
IDX1_T1                         unique     (C1)
IDX2_T1                                    (C1, C2)
-------------------------------------------------------------------------------------
success
dbmMetaManager(DEMO)> drop index idx2_t1;
success
dbmMetaManager(DEMO)> desc t1;
-------------------------------------------------------------------------------------
Instance=(DEMO) Table=(T1) Type=(TABLE) RowSize=(64)
-------------------------------------------------------------------------------------
C1                              short               2         0
C2                              int                 4         4
C3                              long                8         8
C4                              float               4         16
C5                              double              8         24
C6                              char                20        32
C7                              date                 8        56
-------------------------------------------------------------------------------------
IDX1_T1                         unique     (C1)
-------------------------------------------------------------------------------------
success
```

주의
STORE, Queue table에 생성된 index를 임의로 조작 하는 것은 권장하지 않는다.

drop table (queue, store)

기능

사용자가 지정한 table (queue, store)과 해당 object에 생성된 하위 index object를 모두 제거한다.

구문

```
<drop table> ::= DROP TABLE table_name <force>
                 |
                 DROP QUEUE table_name
                 |
                 DROP STORE store_name
                 ;
<table_name> :: 제거 대상 table (queue, store)의 이름이다.
```

사용 예

```
************************************************************
* Copyright © 2010 SUNJESOFT Inc. All rights reserved.
************************************************************
dbmMetaManager(DEMO)> desc t1;
-------------------------------------------------------------------------------
Instance=(DEMO) Table=(T1) Type=(TABLE) RowSize=(64)
-------------------------------------------------------------------------------
C1                              short               2         0
C2                              int                 4         4
C3                              long                8         8
C4                              float               4         16
C5                              double              8         24
C6                              char                20        32
C7                              date                 8        56
-------------------------------------------------------------------------------
IDX1_T1                         unique     (C1)
IDX2_T1                                    (C1, C2)
-------------------------------------------------------------------------------
```

```
success
dbmMetaManager(DEMO)> drop table t1;
success
dbmMetaManager(DEMO)>
```

노트

FORCE 옵션은 동작 이상이나 사용자 실수로 인해 테이블 정보가 Dictionary table에서 정상적으로 정리되지 않은 상태에서 강제로 수행하고자 할 때 지정한다.
FORCE 옵션으로도 제거되지 않은 세그먼트 파일이 /dev/shm에 존재 하는 경우 사용자가 직접 삭제해야 한다.

drop sequence

기능

사용자가 지정한 sequence object를 제거한다.

구문

```
<drop sequence> ::= DROP SEQUENCE <sequence_name>
                    ;
<sequence_name> :: 제거 대상 sequence의 이름이다.
```

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> drop sequence seq10;
success
```

drop user_type

기능

사용자가 지정한 user_type object를 제거한다.

구문

```
<drop type> ::= DROP USER_TYPE <type_name>
                ;
<type_name> :: 삭제할 type name이다.
```

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> drop user_type u1;
success
```

drop instance

기능

사용자가 지정한 instance 및 하위 object를 모두 제거한다.
Dictionary instance (dict)에 접속한 상태에서만 수행 가능하다.

구문

```
<drop instance> ::= DROP INSTANCE instance_name [FORCE] [INCLUDE FILES]
                ;
<instance_name> :: 제거 대상 instance의 이름이다.
<FORCE> :: 복구 과정 등 특정 상황에서 강제로 제거를 수행해야 할 경우 지정한다.
<INCLUDE FILES> :: Instance에 사용된 모드 파일(logfile, anchor, datafile)을 제거할 경우
지정한다.
```

사용 예

```
************************************************************
* Copyright © 2010 SUNJESOFT Inc. All rights reserved.
************************************************************
dbmMetaManager(DEMO)> set instance dict;
success
dbmMetaManager(DICT)> drop instance demo;
success
dbmMetaManager(DICT)> set instance demo;
ERR-22008] fail to attach a shared memory segment
Command] <set instance demo>
```

노트

- FORCE 옵션은 동작 이상이나 사용자 실수로 인해 메타 정보가 정상적으로 정리되지 않은 상태에서 인스턴스를 강제로 삭제할 때 사용한다. FORCE 옵션으로도 정리되지 않은 경우 사용자가 직접 삭제해야 한다.

- INCLUDE FILES 옵션으로 삭제되지 않는 파일은 사용자가 직접 삭제해야 한다.

alter instance active/inactive

기능

사용자가 지정한 instance에 접근 가능 여부를 설정한다.
inactive로 설정하면 해당 instance내의 Object에 대한 조회를 제외한 DDL/DML은 불가능해진다.
Dictionary instance (dict)에 접속한 상태에서만 수행 가능하다.

구문

```
<alter instance> ::= ALTER INSTANCE instance_name [ACTIVE ¦ INACTIVE]
                 ;
<instance_name> :: 제거 대상 instance의 이름이다.
<ACTIVE> :: Instance에 대한 DDL/DML을 허용한다.
<INACTIVE> :: Instance에 대한 DDL/DML을 허용하지 않는다.
```

사용 예

```
************************************************************
* Copyright © 2010 SUNJESOFT Inc. All rights reserved.
************************************************************
dbmMetaManager(DEMO)> set instance dict;
success
dbmMetaManager(DICT)> alter instance demo inactive;
success
dbmMetaManager(DICT)> set instance demo;
success
dbmMetaManager(DEMO)> insert into t1 values (1, 1);
Command] <insert into t1 values (1, 1)>
ERR-22105] a instance not active-mode
dbmMetaManager(DEMO)> set instance dict;
success
dbmMetaManager(DICT)> alter instance demo active;
success
dbmMetaManager(DICT)> set instance demo;
success
dbmMetaManager(DEMO)> insert into t1 values (1, 1);
success
```

truncate table (queue, store)

기능

사용자가 지정한 테이블(queue, store)을 초기화한다. 테이블 내의 데이터와 extend 된 segment는 모두 제거되고 테이블 생성 시점에 지정된 init size로 재생성된다.

구문

```
<truncate table> ::= TRUNCATE TABLE table_name
                     ¦
                     TRUNCATE QUEUE table_name
                     ¦
                     TRUNCATE STORE store_name
                     ;
<table_name> :: Truncate 할 table(queue, store)의 이름이다.
```

사용 예

```
************************************************************
* Copyright © 2010 SUNJESOFT Inc. All rights reserved.
************************************************************
dbmMetaManager(unknown)> set instance demo;
success
dbmMetaManager(DEMO)> truncate table t1;
success
```

> 주의
> TRUNCATE 동작은 기존의 shared memory segment를 삭제한 후 새로운 세그먼트를 생성하는 과정이다.(DROP->CREATE) 이 과정에서 현재 진행 중인 트랜잭션과 동시성은 보장되지 않으며 commit 과정에서 오류로 처리될 수도 있다. 따라서 애플리케이션에 오류가 반환되면, 애플리케이션을 종료하고 새로 시작하는 것을 권장한다.

compact table

기능

사용자가 지정한 테이블에 대해 compaction을 수행한다. 확장된 segment에 속한 데이터를 삭제하여도 해당 메모리는 OS로 반납되지 않는다. 이 구문은 segment의 사용하지 않는 메모리 공간을 반납해야 할 경우 사용할 수 있다.

> 주의
> 이 명령은 내부적으로 (데이터 export → truncate → 데이터 import) 과정을 수행하는 DDL이다. 따라서 application을 모두 종료한 후 수행해야 한다.

구문

```
<compact table> ::= ALTER TABLE table_name COMPACT
                    ;
<table_name> :: Compact 할 table의 이름이다.
```

사용 예

```
************************************************************
* Copyright © 2010 SUNJESOFT Inc. All rights reserved.
************************************************************
dbmMetaManager(unknown)> set instance demo;
success
dbmMetaManager(DEMO)> ALTER TABLE t1 COMPACT;
success
```

> 노트
> Compact 기능은 Btree 테이블만 허용된다.

> 노트
> compac 명령이 수행되면 $DBM_HOME/trc 경로에 <instance name>_<table name>.dat.<scn> 형식의 백업 데이터 파일이 생성된다. compact 작업이 실패하여 복구가 필요한 경우, 새로운 테이블을 생성한 후 dbmImp를 사용하여 복구할 수 있다.

```
dbmImp -i demo -t t1 -d DEMO_T1.dat.123 -b
```

add column

기능

사용자가 테이블에 column을 추가할 경우에 사용한다. 위치를 지정할 수 없으며 항상 마지막 column으로 추가된다. add column 기능은 디스크 모드에서 사용할 수 없고, Normal 테이블 타입인 경우에만 사용할 수 있다.

> 주의
> 이 명령은 내부적으로 (데이터 export → 테이블 재생성 → 데이터 import) 과정을 수행하는 DDL이다. 따라서 application을 모두 종료한 후 수행해야 한다.

구문

```
<add column> ::= ALTER TABLE table_name ADD COLUMN ( column_name datatype [default_value] )
                    ;
<table_name> :: Column을 추가할 table의 이름이다
<column_name> :: 추가할 column의 이름이다
<datatype> :: Column의 데이터 타입 이름이다. (int, short, long, date, char, float, double>
<default_value> :: date type을 제외한 데이터 타입의 기본값을 지정할 경우에 정의한다. (상수만 허용)
```

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> select * from t1 where c1 > 0
-------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 1
C2                  : a
C3                  : 1
C4                  : a
-------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 2
C2                  : b
C3                  : 2
C4                  : b
-------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 3
```

```
C2                  : c
C3                  : 3
C4                  : c
--------------------------------------------------------------------------------
3 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> alter table t1 add column (c5 char(10) default 'zz' )
success
dbmMetaManager(DEMO)> select * from t1 where c1 > 0
--------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 1
C2                  : a
C3                  : 1
C4                  : a
C5                  : zz
--------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 2
C2                  : b
C3                  : 2
C4                  : b
C5                  : zz
--------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 3
C2                  : c
C3                  : 3
C4                  : c
C5                  : zz
--------------------------------------------------------------------------------
3 row selected
```

노트

add column이 수행되면 $DBM_HOME/trc 경로에 <instance name>_<table name>.dat.<scn> 형식의 백업 데이터 파일이 생성된다. add column 작업이 실패하여 복구가 필요한 경우, 새로운 테이블을 생성한 후 dbmImp를 사용하여 복구할 수 있다.

```
dbmImp -i demo -t t1 -d DEMO_T1.dat.123 -b
```

> 주의
> add/drop column 기능은 디스크 로깅 모드에서 지원하지 않는다.

drop column

기능

사용자가 테이블에서 column을 제거할 경우에 사용한다. drop column 기능은 Normal 테이블 타입인 경우에만 사용할 수 있고 column이 index key로 사용 중일 경우에는 수행할 수 없다.

> 주의
> 이 명령은 내부적으로 (데이터 export → 테이블 재생성 → 데이터 import) 과정을 수행하는 DDL이다. 따라서 application을 모두 종료한 후 수행해야 한다.

구문

```
<drop column> ::= ALTER TABLE table_name DROP COLUMN column_name
                  ;
<table_name> :: Column을 삭제할 table의 이름이다.
<column_name> :: 삭제할 column의 이름이다.
```

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> select * from t1 where c1 > 0;
--------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 1
C2                  : a
C3                  : 1
C4                  : a
--------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 2
C2                  : b
C3                  : 2
C4                  : b
--------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 3
```

```
C2                  : c
C3                  : 3
C4                  : c
--------------------------------------------------------------------------------
3 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> alter table t1 drop column c2;
success
dbmMetaManager(DEMO)> select * from t1 where c1 > 0;
--------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 1
C3                  : 1
C4                  : a
--------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 2
C3                  : 2
C4                  : b
--------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 3
C3                  : 3
C4                  : c
--------------------------------------------------------------------------------
3 row selected
```

노트

drop column이 수행되면 $DBM_HOME/trc 경로에 <instance name>_<table name>.dat.<scn> 형식의 백업 데이터 파일이 생성된다. drop column 작업이 실패하여 복구가 필요한 경우, 새로운 테이블을 생성한 후 dbmImp를 사용하여 복구할 수 있다.

```
dbmImp -i demo -t t1 -d DEMO_T1_3.dat -b
```

주의

add/drop column 기능은 디스크 로깅 모드에서 지원하지 않는다.

rename column

기능

사용자가 테이블에서 column의 이름만 변경할 경우에 사용한다.

구문

```
<rename column> ::= ALTER TABLE table_name RENAME COLUMN org_column_name TO new_column_name
                  ;
<table_name> :: Column 이름을 변경할 대상 table의 이름이다.
<org_column_name> :: 기존 column 이름이다.
<new_column_name> :: 새로 사용할 column 이름이다.
```

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> desc t1
-------------------------------------------------------------------------------
Instance=(DEMO) Table=(T1) Type=(TABLE) RowSize=(12)
-------------------------------------------------------------------------------
C1                              int                 4         0
C2                              int                 4         4
C3                              int                 4         8
-------------------------------------------------------------------------------
success
dbmMetaManager(DEMO)> alter table t1 rename column c2 to x359
success
dbmMetaManager(DEMO)> desc t1
-------------------------------------------------------------------------------
Instance=(DEMO) Table=(T1) Type=(TABLE) RowSize=(12)
-------------------------------------------------------------------------------
C1                              int                 4         0
X359                            int                 4         4
C3                              int                 4         8
-------------------------------------------------------------------------------
success
```

노트

Store, Queue 테이블은 rename 명령을 지원하지 않는다.

create replication

기능

Replication 대상 테이블을 DIC_REPL_TABLE 목록에 등록한다.

구문

```
<create replication> ::= CREATE REPLICATION TABLE [TableList]
                  ;
<TableList> ::= TableName [, tableName]
```

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> create replication table t1, t2;
success
```

이중화 대상 테이블은 다음과 같이 조회할 수 있다.

```
dbmMetaManager(DEMO)> select * from DIC_REPL_TABLE;
--------------------------------------------------------------------------------
INST_NAME  : DEMO
TABLE_NAME : T1
--------------------------------------------------------------------------------
INST_NAME  : DEMO
TABLE_NAME : T2
--------------------------------------------------------------------------------
2 row selected
```

> 노트
> 동일 트랜잭션이라도 DIC_REPL_TABLE에 등록되어 있지 않은 테이블은 이중화로 전송되지 않는다.

alter replication

기능

Replication 대상 테이블을 추가/삭제한다.

구문

```
<alter replication> ::= ALTER REPLICATION [ADD¦DROP] TABLE [TableList]
                  ;
<ADD> :: 테이블을 이중화 대상으로 추가
<DROP> :: 테이블을 이중화 대상에서 제거
<TableList> ::= TableName [, tableName]
```

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> alter replication add table t1, t2;
success
dbmMetaManager(DEMO)> alter replication drop table t1, t2;
success
```

노트

alter replication add/drop 구문은 현재 실행 중인 애플리케이션에 영향을 주지 않는다. 적용을 위해 애플리케이션 재기동을 해야 한다.

alter system replication sync

기능

Master 측에서 다음 목적을 위해 사용한다.
- 미전송 로그를 slave로 전송한다.
- 특정 대상 테이블을 동기화 하기 위해 레코드 전체를 Slave로 전송한다.

Slave 측에서 다음 목적을 위해 사용한다.
- Slave에서 미전송 로그를 읽어 동기화를 수행한다. (이 때, slave가 미전송 로그파일에 접근할 수 있어야 한다.)

노트

- 미전송로그는 네트워크 장애등으로 Master측에서 Slave로 전달되지 못한 트랜잭션 로그를 의미한다. Master의 Application들은 장애를 감지하면 DBM_REPL_UNSENT_LOG_DIR 경로에 트랜잭션 로그를 저장하기 시작한다.
- 이중화 환경에서는 Application이 **dbmInitHandle** 를 수행할 때 이중화 작업을 준비하며 연결 장애를 감지하고 회복하는 쓰레드가 구동된다.

구문

```
<alter system replication> ::= ALTER SYSTEM REPLICATION SYNC
                               [LOCAL ¦ ALL ¦ TableList]
                               ;
<LOCAL> :: Slave 측에서 미전송 로그를 읽어 반영 가능한 경우
<ALL> :: Master 측에서 모든 이중화 대상 테이블의 데이터를 slave로 전송하고자 할 경우
<TableList> :: 모든 데이터를 전송할 대상 TableName [, tableName]
```

옵션을 지정하지 않은 경우 미전송 로그를 전송하는 방식으로 동작한다.

> 노트
> 미전송 로그가 생성되는 위치와 관련해서는 **환경 변수 및 프로퍼티**의 이중화 관련 사항을 참조한다.

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> alter system replication sync;
success
```

drop replication

기능

Replication 대상 테이블을 DIC_REPL_TABLE 목록에서 제거한다.

구문

```
<drop replication> ::= DROP RPELICATION
                       ;
```

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> drop replication;
success
```

set instance

기능

사용자가 지정한 instance로 전환한다.

구문

```
<set instance> ::= SET INSTANCE instance_name
                ;
<instance_name> :: 전환할 instance의 이름이다.
```

사용 예

```
************************************************************
* Copyright © 2010 SUNJESOFT Inc. All rights reserved.
************************************************************
dbmMetaManager(unknown)> set instance dict;
success
dbmMetaManager(DICT)> set instance demo;
success
dbmMetaManager(DEMO)>
```

> 노트
> set instance 구문은 dbmMetaManager에서만 동작한다.

alter sequence [currval]

기능

사용자가 생성한 sequence의 값을 지정된 값으로 변경한다.

구문

```
<alter sequence> ::= ALTER SEQUENCE sequence_name SET CURRVAL = value
                ;
<sequence_name> :: 대상 sequence의 이름이다.
<value> :: 사용자가 변경할 current value 이다.
```

사용 예

```
************************************************************
* Copyright © 2010 SUNJESOFT Inc. All rights reserved.
************************************************************
dbmMetaManager(DEMO)> select seq1.currval from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
CURRVAL              : 3
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> alter sequence seq1 set currval = 1000;
success
dbmMetaManager(DEMO)> select seq1.currval from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
CURRVAL              : 1000
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
```

alter system reset checkpoint

기능

체크포인트를 특정 로그 파일 번호부터 수행할 수 있도록 해당 로그 파일 번호를 설정한다.

구문

```
<reset perf> ::= ALTER SYSTEM RESET checkpoint <instanceName> <logfile_number>
                 ;
<instanceName> ::        ❶ 대상 instance 이름 입력
<logfile_number> ::      ❷ 특정 로그파일 번호
```

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> alter system reset checkpoint demo -1;
success
```

노트

시스템 장애로 데이터파일이 삭제되고 Archive logfile을 통해 복구가 가능한 환경이라면 체크포인트 과정을 통해 다시 데이터 파일을 만들 수 있다. 이때 이 구문을 통해 체크포인트 시작 파일 번호를 지정한다.

alter system reset perf

기능

DBM_PERF_ENABLE 속성이 활성화 되면 (vsys_stat, vsess_stat)등에 통계정보가 누적된다. 이 명령은 이 정보들을 초기화한다.

구문

```
<reset perf> ::= ALTER SYSTEM RESET PERF
                 ;
```

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> alter system reset perf;
success
```

alter system refine [TableList]

기능

특정 테이블, 인덱스에 대한 잠금을 유지한 상태에서 프로세스등이 비정상적으로 종료된 경우 복구하기 위한 기능이다.
Index 변경은 Tree Lock상태에서 진행되며 이 시점에 프로세스 종료가 발생하면 Lock을 점유한 상태에서 Tree구조는 완전하지 않은 상태로 유지되며 다른 세션의 접근도 차단된다.
이 명령은 위와 같은 상태의 Index Segment를 찾아 정상화 시키는 동작을 수행한다.
정상화 과정은 대상 Index를 재구축(Index Segment의 재생성) 하는 방식으로 수행된다.

구문

```
<reset perf> ::= ALTER SYSTEM REFINE [TableName, ...]
                 ;
<TableName> :: 특정 테이블에 대해서만 작업을 수행하고자 할 경우에 명시하는 옵션이다.
```

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> alter system refine;
success
```

주의
이 명령은 내부적으로 index를 rebuild 하는 DDL이므로, 모든 application을 종료한 후 수행해야 한다.

Data Manipulation Language(DML)

데이터를 저장/삭제/조회/변경하는 구문 및 Enqueue/Dequeue 구문을 설명한다.

insert

기능

사용자가 지정한 테이블에 데이터를 삽입한다.

구문

```
<insert> ::= INSERT INTO table_name
             [ column_name [, ...] ]
             VALUES
             ( value_expression [, ...] )
             ;
<table_name> :: 데이터를 저장할 대상 테이블이다.
<column_name> :: 데이터와 맵핑되는 컬럼을 지정한다. (생략할 수 있다.)
<value_expression> :: 나열된 Column에 맵핑하는 데이터를 표현한다.
```

사용 예

```
************************************************************
* Copyright © 2010 SUNJESOFT Inc. All rights reserved.
************************************************************
dbmMetaManager(DEMO)> desc t1;
-------------------------------------------------------------------------------
Instance=(DEMO) Table=(T1) Type=(TABLE) RowSize=(48)
-------------------------------------------------------------------------------
C1                              int                 4          0
C2                              double              8          8
C3                              char                20         16
C4                              date                 8         40
-------------------------------------------------------------------------------
```

```
IDX_T1                          unique     (C1)
--------------------------------------------------------------------------------
success
dbmMetaManager(DEMO)> insert into t1 (c1, c2, c3, c4) values (1, 1, 1, sysdate);
success
dbmMetaManager(DEMO)> insert into t1 (c1, c2) values (2, 2);
success
dbmMetaManager(DEMO)> insert into t1 values (3, 3, 3, sysdate);
success
dbmMetaManager(DEMO)> select * from t1;
--------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 1
C2                  : 1.000000
C3                  : 1
C4                  : 2019/01/02 16:44:17.227558
--------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 2
C2                  : 2.000000
C3                  :
C4                  : 1970/01/01 09:00:00.000000
--------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 3
C2                  : 3.000000
C3                  : 3
C4                  : 2019/01/02 16:44:37.283193
--------------------------------------------------------------------------------
3 row selected
```

노트

unique index가 걸린 테이블에 동일 key값으로 insert가 발생할 경우 선행 트랜잭션이 종료될 때까지 후행 트랜잭션은 대기한다.

update

기능

사용자가 지정한 테이블에서 한 건 이상의 데이터를 갱신한다.

구문

```
<update> ::= UPDATE table_name
             SET column_name = value_expression [, ...]
             [ WHERE cond_expression ]
             ;
<table_name> :: 데이터를 갱신할 대상 테이블이다.
<column_name> :: 테이블 내의 column 이름이다.
<value_expression> :: 갱신할 value 이다.
<cond_expression> :: 변경할 데이터를 탐색할 조건절이다.
```

사용 예

```
************************************************************
* Copyright © 2010 SUNJESOFT Inc. All rights reserved.
************************************************************
dbmMetaManager(DEMO)> select * from t1;
--------------------------------------------------------------------------------
C1                   : 1
C2                   : 1.000000
C3                   : 1
C4                   : 2019/01/02 16:44:17.227558
--------------------------------------------------------------------------------
C1                   : 2
C2                   : 2.000000
C3                   :
C4                   : 1970/01/01 09:00:00.000000
--------------------------------------------------------------------------------
C1                   : 3
C2                   : 3.000000
C3                   : 3
C4                   : 2019/01/02 16:44:37.283193
--------------------------------------------------------------------------------
3 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> update t1 set c2 = 100 where c1 >= 1;
3 row updated.
dbmMetaManager(DEMO)> select * from t1;
--------------------------------------------------------------------------------
C1                   : 1
C2                   : 100.000000
C3                   : 1
```

```
C4                  : 2019/01/02 16:44:17.227558
--------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 2
C2                  : 100.000000
C3                  :
C4                  : 1970/01/01 09:00:00.000000
--------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 3
C2                  : 100.000000
C3                  : 3
C4                  : 2019/01/02 16:44:37.283193
--------------------------------------------------------------------------------
3 row selected
```

노트

Update로 갱신된 레코드는 잠금 (lock) 되어 다른 세션의 접근을 차단한다.
변경이 진행 중인 레코드를 다른 세션에서 select 할 경우 update 이전의 커밋된 데이터를 조회한다.
(단, DBM_MVCC_ENABLE = FALSE 로 설정된 경우에는 update가 완료될 때까지 대기한다.)

주의

Index key Column은 변경할 수 없다.

delete

기능

사용자가 지정한 테이블에서 한 건 이상의 데이터를 삭제한다.

구문

```
<delete> ::= DELETE FROM table_name
             [ WHERE cond_expression ]
             ;
<table_name> :: 데이터를 삭제할 대상 테이블이다.
<cond_expression> :: 삭제할 데이터를 탐색할 조건절이다.
```

사용 예

```
************************************************************
* Copyright © 2010 SUNJESOFT Inc. All rights reserved.
************************************************************
dbmMetaManager(DEMO)> select * from t1;
--------------------------------------------------------------------------------
C1                   : 1
C2                   : 1.000000
C3                   : 1
C4                   : 2019/01/02 16:44:17.227558
--------------------------------------------------------------------------------
C1                   : 2
C2                   : 2.000000
C3                   :
C4                   : 1970/01/01 09:00:00.000000
--------------------------------------------------------------------------------
C1                   : 3
C2                   : 3.000000
C3                   : 3
C4                   : 2019/01/02 16:44:37.283193
--------------------------------------------------------------------------------
3 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> delete from t1 where c1 >= 1;
3 row deleted.
dbmMetaManager(DEMO)> select * from t1;
--------------------------------------------------------------------------------
0 row selected
```

노트

Delete로 삭제할 레코드는 잠금 (lock) 되어 다른 세션의 접근을 차단한다.
삭제가 진행 중인 레코드를 다른 세션에서 select 할 경우 delete 이전의 커밋된 데이터를 조회한다.
(단, DBM_MVCC_ENABLE = FALSE 로 설정된 경우에는 delete가 완료될 때까지 대기한다.)

주의

Btree Table의 경우 delete연산이 발생해도 Index에서의 Key삭제는 Commit시점이다. 반면, Splay table type에서 delete가 수행되면 key를 즉시 삭제한다. 커밋이 완료되지 않았음에도 splay table은 delete로 삭제

> 된 데이터는 다른 세션에 의해 조회될 수 없다. 또한 이를 포함한(Delete) 트랜잭션을 롤백하는 시점에 이미 다른 세션에 의해 동일한 Key가 삽입된 경우 delete Rollback 처리 과정은 Skip된다.

select 및 select for update

기능

사용자가 지정한 테이블에서 한 건 이상의 데이터를 조회한다.

구문

```
<select> ::= SELECT target_list FROM table_name
             [ WHERE cond_expression ]
             [ FOR UPDATE ]
             ;

<target_list> ::=   *
                  ¦ column_name [, ... ]
<table_name> :: 데이터를 조회할 대상 테이블 이다.
<cond_expression> :: 데이터를 탐색할 조건절 이다.
<FOR UPDATE> :: Select 할 때 lock을 걸어 변경되는 것을 방지해야 할 경우에 사용한다.
```

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> select * from user_data;
--------------------------------------------------------------------------------
EMPNO   : 1
EMPNAME : alice
DEPTNO  : 100
BIRTH   : 2025/07/30 08:08:15.484030
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> select * from user_data for update;
--------------------------------------------------------------------------------
EMPNO   : 1
EMPNAME : alice
DEPTNO  : 100
BIRTH   : 2025/07/30 08:08:15.484030
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
```

주의
Auto Commit mode에서는 For Update 기능을 사용할 수 없다.

enqueue

기능

사용자가 지정한 테이블에 한 건의 데이터를 enqueue 한다.

구문

```
<enqueue> ::= ENQUEUE INTO table_name
              [ target_list ]
              VALUES
              ( value_expression [, ...] )
              ;
<target_list> ::= ( column_name [, ...] )
<table_name> :: 데이터를 삽입할 대상 테이블이다.
<value_expression> :: 삽입할 value 이다.
```

노트
enqueue에서 사용자가 지정 가능한 컬럼은 (priority, msg_size, message) 컬럼이다.

사용 예

```
************************************************************
* Copyright © 2010 SUNJESOFT Inc. All rights reserved.
************************************************************
dbmMetaManager(DEMO)> create queue que1 size 100;
success
dbmMetaManager(DEMO)> enqueue into que1 (priority, msg_size, message) values (90, 10, 'msg
1234567');
success
dbmMetaManager(DEMO)> commit;
success
dbmMetaManager(DEMO)> select * from que1;
```

```
--------------------------------------------------------------------------------
PRIORITY : 90
ID       : 2
MSG_SIZE : 10
IN_TIME  : 2025/07/04 16:11:57.357598
MESSAGE  : msg1234567
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
```

노트

- msg_size 와 message는 필수 입력 항목이다.
- Priority는 지정하지 않는 경우 "0"으로 저장된다.

insert 구문을 사용하여 강제로 수행할 경우 다음과 같이 오류가 발생한다.

```
dbmMetaManager(DEMO)> insert into que1 (priority, msg_size, message) values (90, 10, 'msg
1234567');
Command] <insert into que1 (priority, msg_size, message) values (90, 10, 'msg1234567')>
ERR-22073] a operation can not be executed on target-table (check table type or mode)
```

노트
내부적으로 관리하는 message의 ID는 enqueue 시점에 채번되며 커밋된 데이터 내에서는 Message ID순서로 dequeue된다.

dequeue

기능

사용자가 지정한 테이블에서 한 건의 데이터를 dequeue 한다.

구문

```
<dequeue> ::= DEQUEUE FROM table_name
              [ WHERE cond_expression ]
```

```
              [ TIMEOUT seconds ]
              ;
<table_name> :: 대상 테이블이다.
<cond_expression> :: Dequeue 할 조건절이다.
<seconds> :: 데이터가 없는 경우 기다리는 시간 (단위: 초)
              0: 데이터가 없는 경우 즉시 에러를 반환한다.
             ¦ 음수: 데이터가 없는 경우 무한 대기한다.
             ¦ 양수: 지정한 timeout 값만큼 대기한다.
```

사용 예

```
************************************************************
* Copyright © 2010 SUNJESOFT Inc. All rights reserved.
************************************************************
ddbmMetaManager(DEMO)> select * from que1;
--------------------------------------------------------------------------------
PRIORITY : 0
ID       : 10
MSG_SIZE : 10
IN_TIME  : 2025/07/11 18:13:19.466761
MESSAGE  : msg1234
--------------------------------------------------------------------------------
PRIORITY : 0
ID       : 11
MSG_SIZE : 10
IN_TIME  : 2025/07/11 18:13:19.466762
MESSAGE  : msg5678
--------------------------------------------------------------------------------
2 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> dequeue from que1 where ID = 11;
PRIORITY            : 0
ID                  : 11
MSG_SIZE            : 10
IN_TIME             : 2025/07/11 18:13:19.466762
MESSAGE             : msg5678
2 row selected
```

노트

- Priority가 낮은 값의 레코드부터 dequeue 된다.
- Priority가 같을 경우, commit 된 데이터 내의 Message ID 순서대로 dequeue 된다.
- Dequeue로 한 건을 가져온 이후 commit 하지 않는 세션이 존재하더라도 다른 세션은 이를 기다리지 않고 다음 데이터를 dequeue 한다.

set

기능

Store 타입 테이블에서 key에 대응하는 value를 저장하거나 갱신한다.
* 사용자가 지정한 테이블에 key가 존재하지 않을 경우 value가 삽입된다.
* 사용자가 지정한 테이블에 key가 존재하는 경우 value가 갱신된다.

구문

```
<set> ::= SET key value AT table_name
          [ nx ]
          ;
* key, value: Store에 저장할 사용자 key와 value
* nx: Key가 중복될 경우 기본동작은 변경이며 nx 옵션이 지정되면 중복 오류를 리턴
* table_name: 데이터를 삽입하거나 갱신할 대상 Store 타입 테이블 이름.
```

사용 예

다음은 Store 테이블에 저장하는 예이다.

```
dbmMetaManager(DEMO)> create store st1 key 32 value 100;
success
dbmMetaManager(DEMO)> set 'k1' 'v1' at st1;
success
dbmMetaManager(DEMO)> select * from st1;
--------------------------------------------------------------------------------
ST_KEY   : k1
ST_VALUE : v1
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
```

노트
서로 다른 세션에서 같은 Key를 Set할 경우에는 Insert와 동일하게 선행 트랜잭션이 완료될 때까지 후행 트랜

> 잭션은 대기한다. 동일 세션에서 같은 Key값으로 삽입을 수행하면 변경이 아닌 "duplicated" 오류가 발생한다.

"NX" 옵션을 사용하면 다음과 같이 Key가 존재할 때 에러가 반환 된다.

```
dbmMetaManager(DEMO)> set 'k1' 'v99' at st1 nx;
Command] <set 'k1' 'v99' at st1 nx>
ERR-22055] key value duplicated (IDX_ST1)
```

다음은 기존 key에 대한 value를 갱신하는 예이다.

```
dbmMetaManager(DEMO)> set 'k1' 'v99' at st1;
success
dbmMetaManager(DEMO)> select * from st1;
--------------------------------------------------------------------------------
ST_KEY   : k1
ST_VALUE : v99
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
```

get

기능

Store 타입 테이블에서 특정 key에 해당하는 값을 조회한다.

구문

```
<get> ::= GET key AT table_name
          ;
* key: 탐색할 key 값을 입력
* table_name: 데이터를 조회할 대상 테이블 이름
```

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> get 'k1' at st1;
--------------------------------------------------------------------------------
ST_KEY   : k1
ST_VALUE : v1
--------------------------------------------------------------------------------
```

```
1 row selected
```

> 팁
> Select 문을 이용한 Store 테이블 조회도 가능하다.

Data Control Language (DCL)

DCL은 사용자가 수행한 각 트랜잭션을 commit/ rollback 하는 구문이다.

commit

기능

사용자가 발생시킨 트랜잭션을 영구적으로 반영한다.

구문

```
<commit> ::= COMMIT
             ;
```

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> commit;
success
```

rollback

기능

사용자가 발생시킨 트랜잭션을 이전 상태로 복원한다.

구문

```
<rollback> ::= ROLLBACK
               ;
```

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> rollback;
success
```

Built-in Function

- 사용상 편의를 위해 다음과 같은 built-in function을 제공한다.
- 반환되는 문자열의 크기는 최대 32Kbytes 이다.
- GOLDILOCKS LITE에서 제공하는 모든 숫자형 함수들은 overflow/ underflow와 관련된 에러를 체크하지 않는다.

Category	Function name	Return type	Desc
날짜/ 시간	sysdate	long (8 bytes)	내부 저장 용도의 8 byte long long 형태의 값으로 저장하고 출력한다.
	extract	int (4 bytes)	날짜형식의 값에서 지정된 항목의 값을 숫자형으로 반환한다.
	datetime_str	char (64 bytes 이내)	Date column을 문자열로 출력한다.
	to_date	date (8 bytes)	사용자 입력 문자열을 date type 값으로 변환한다.
	datediff	long (8 bytes)	입력된 날짜 타입의 두 개인자 사이의 간격을 초단위로 출력한다.
Dump	dump	char (최대 1Mbyte)	ascii를 출력한다. byte당 2~4 byte로 출력된다.
	hex	char (최대 1Mbyte)	hex를 출력한다. byte당 2 byte로 출력된다.
문자형	concat	char (최대 1Mbyte)	두 번째 인자의 문자열을 첫번째 인자에 붙여서 출력한다.
	instr	int (4 bytes)	소스문자열 내에 지정된 문자열이 존재할 경우 시작 위치를 1로 하여 offset을 출력한다.
	replace	char (최대 1Mbyte)	검색어를 찾아 지정된 문자열로 치환한다.
	substr	char (최대 1Mbyte)	문자열에서 지정된 위치부터 입력된 크기만큼 잘라낸다.
	length	int (4 bytes)	NULL 지점까지의 길이를 반환하며 NULL이 없을 경우 오

Category	Function name	Return type	Desc
			류가 발생할 수 있다.
	ltrim	char (최대 1 Mbyte)	문자열의 왼쪽 공백 또는, 지정된 문자를 제거한다.
	rtrim	char (최대 1 Mbyte)	문자열의 오른쪽 공백, 또는 지정된 문자를 제거한다.
	lpad	char (최대 1 Mbyte)	문자열의 왼쪽에 지정한 문자열을 추가한다.
	rpad	char (최대 1 Mbyte)	문자열의 오른쪽에 지정한 문자열을 추가한다.
	upper	char (최대 1 Mbyte)	값을 대문자로 변환한다.
	lower	char (최대 1 Mbyte)	값을 소문자로 변환한다.
숫자형	abs	double (8 bytes)	절대값으로 변환한다.
	power	double (8 bytes)	입력된 수의 제곱을 출력한다.
	sqrt	double (8 bytes)	입력된 수의 제곱근을 출력한다.
	log	double (8 bytes)	base를 기준으로 하는 자연로그 결과를 출력한다.
	exp	double (8 bytes)	e의 제곱을 출력한다.
	mod	double (8 bytes)	나머지 연산을 한다.
	ceil	double (8 bytes)	소수점을 올림한다.
	floor	double (8 bytes)	소수점을 내림한다.
	round	double (8 bytes)	반올림 한다.
	trunc	double (8 bytes)	절사 연산을 한다.
	random	Int (4 bytes)	주어진 입력값 사이의 random 정수를 출력한다.
Sequence	currval	long long (8 bytes)	-
	nextval	long long (8 bytes)	-
단방향 hash 암호화	digest	char (64 bytes)	알고리즘에 따라 반환되는 길이가 다르다.
Aggregation	min	double (8 bytes)	group by를 지원하지 않는다.
	max	double (8 bytes)	
	avg	double (8 bytes)	
	sum	double (8 bytes)	
JSON OBJECT	JSON_STRING	char	일반 테이블 결과를 JSON 형태로 반환한다.
기타	decode	char (최대 1 Mbyte)	결과와 일치하는 경우 사용자가 지정한 값을 반환한다.
	nvl	char (최대 1 Mbyte)	지정된 값이 NULL일 경우 사용자가 지정한 값을 반환한다.
	user_type	char (최대 1 Mbyte)	Column을 user_type으로 캐스팅하여 출력한다.

sysdate

현재 시스템 시간을 구하여 date type으로 반환한다.
(단, dbmMetaManager에서 조회할 때는 long long type이 아닌 string 형태로 반환한다.)

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> create table t1 (c1 int, c2 date);
success
dbmMetaManager(DEMO)> insert into t1 values (1, sysdate);
success
dbmMetaManager(DEMO)> commit;
success
dbmMetaManager(DEMO)> select * from t1;
--------------------------------------------------------------------------------
C1                   : 1
C2                   : 2019/04/04 13:08:47.416266
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> select sysdate from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
SYSDATE              : 2021/02/01 15:32:50.110855
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
```

노트
Sysdate은 unix time을 반환한다.

extract

주어진 날짜시간 타입의 데이터에서 입력된 항목의 필드를 숫자형으로 추출한다.
추출 가능한 항목은 다음과 같다.

- YEAR
- MONTH
- DAY
- HOUR
- MINUTE
- SECOND

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> select extract( 'year' from to_date('20211231115859', 'yyyymmddhhmiss')
) from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
EXTRACT              : 2021
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> select extract( 'month' from to_date('20211231115859', 'yyyymmddhhmiss')
) from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
EXTRACT              : 12
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> select extract( 'day' from to_date('20211231115859', 'yyyymmddhhmiss') )
from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
EXTRACT              : 31
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> select extract( 'hour' from to_date('20211231115859', 'yyyymmddhhmiss')
) from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
EXTRACT              : 11
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> select extract( 'minute' from to_date('20211231115859', 'yyyymmddhhmiss
') ) from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
EXTRACT              : 58
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> select extract( 'second' from to_date('20211231115859', 'yyyymmddhhmiss
') ) from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
EXTRACT              : 59
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
```

datetime_str

Date type의 column을 string으로 출력한다. 포맷은 YYYY/MM/DD H24:MI:SS.SSSSSS로 고정되어 있다. 인자로는 date type을 사용할 수 있다.

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> select datetime_str(sysdate) from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
DATETIME_STR         : 2025/07/04 17:34:32.436717
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
dbmMetaManager(DEMO)>
```

to_date('문자열', 'Format')

사용자 입력 문자열을 일정한 형식의 date 타입 값으로 변환한다. Default 형식은 "YYYY/MM/DD H24:MI:SS.S6"로 고정되어 있다.

Format 지정은 다음 표를 참조한다.

Format	설명
YYYY	4 자리 연도이다.
MM	월의 단위로서 (01~12) 범위이다.
DD	일의 단위로서 (01~31) 범위이다.
HH	시간의 단위로서 (00~23) 범위이다.
MI	분의 단위로서 (00~59) 범위이다.
SS	초의 단위로서 (00~59) 범위이다.
S3	Millisecond까지 사용하는 경우로서 3 자리이다.
S6	Microsecond까지 사용하는 경우로서 6 자리이다.

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> select to_date( '2020/12/31 15:38:41.123456', 'yyyy/mm/dd hh:mi:ss.s6')
from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
TO_DATE              : 2020/12/31 15:38:41.123456
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> select to_date( '2020/12/31 15:38:41.123', 'yyyy/mm/dd hh:mi:ss.s3')
from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
```

```
TO_DATE              : 2020/12/31 15:38:41.123000
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> select to_date( '2020/12/31 15:38:41', 'yyyy/mm/dd hh:mi:ss') from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
TO_DATE              : 2020/12/31 15:38:41.000000
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> select to_date( '2020/12/31 15:38', 'yyyy/mm/dd hh:mi') from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
TO_DATE              : 2020/12/31 15:38:00.000000
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> select to_date( '2020/12/31 15', 'yyyy/mm/dd hh') from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
TO_DATE              : 2020/12/31 15:00:00.000000
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> select to_date( '2020/12/31', 'yyyy/mm/dd') from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
TO_DATE              : 2020/12/31 00:00:00.000000
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> select to_date( '2020/12', 'yyyy/mm') from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
TO_DATE              : 2020/12/01 00:00:00.000000
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> select to_date( '2020', 'yyyy') from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
TO_DATE              : 2020/12/01 00:00:00.000000
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> select to_date( '11:31', 'hh:mi') from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
TO_DATE              : 2020/12/01 11:31:00.000000
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
```

Format이 지정되지 않는 경우에는 사용자의 문자열을 기본 포맷 형태로 일치시켜야 하는데 이 때 연/월/일을 포함해야 하며 그렇지 않은 경우에는 오류가 발생한다.

```
dbmMetaManager(DEMO)> select to_date('12:40') from dual;
Command] <select to_date('12:40') from dual>
ERR-22047] invalid expression type
ERR-22001] invalid parameters or usage at internal processing
```

다음과 같이 DML에 함수를 포함시켜서 사용할 수 있다.

```
dbmMetaManager(DEMO)> insert into t1 values (1, sysdate);
success
dbmMetaManager(DEMO)> insert into t1 values (1, to_date('2002/05/26 11:31:45.123456') );
success
dbmMetaManager(DEMO)> commit;
success
dbmMetaManager(DEMO)> select * from t1;
--------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 1
C2                  : 2020/12/28 16:26:18.548964
--------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 1
C2                  : 2002/05/26 11:31:45.123456
--------------------------------------------------------------------------------
```

datediff(From, to)

입력된 날짜 타입의 인자 두 개 (from ~ to) 사이의 간격을 초단위로 환산하여 반환한다.

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> select datediff( to_date('20201231', 'yyyymmdd'), to_date('20200101', '
yyyymmdd') ) from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
DATEDIFF            : 31536000
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> select datediff( to_date('20201231', 'yyyymmdd'), to_date('20200101', '
yyyymmdd') ) / (60 * 60 * 24) from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
DIVIDE              : 365
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
```

dump(value, [base])

지정된 문자열 value에 대해 byte 단위로 ascii 값으로 변환한 text를 반환한다.
Base를 별도로 지정하지 않을 경우 default로 10 진수 ascii로 동작하며 16 진수를 지원한다.

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> select c1 from t1;
--------------------------------------------------------------------------------
C1                  : a
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> select dump(c1, 16) from t1;
--------------------------------------------------------------------------------
DUMP                : len=1: 61
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> select dump(c1, 10) from t1;
--------------------------------------------------------------------------------
DUMP                : len=1: 97
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> select dump(c1) from t1;
--------------------------------------------------------------------------------
DUMP                : len=1: 97
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
```

Hex (Value)

인자로 주어진 문자열 value를 hex code로 출력한다.

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> select hex( 'abc' ) from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
HEX                 : 616263
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
```

concat(target, append)

target 문자열 뒤에 append 문자열을 추가하는 연산을 수행한다.

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> select concat( 'abc', 'def') from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
CONCAT               : abcdef
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
```

instr(source, keyword, [start, #appearance])

Source 문자열 내에서 keyword를 찾아 위치를 반환한다.
start가 생략되면 처음부터 탐색하고 음수인 경우 역순으로 검색한다. 만일 입력값이 0이면 출력값은 keyword에 상관없이 0으로 반환된다.
#appearance는 keyword가 source 내에 출현한 횟수가 일치하는 지점을 탐색한다.

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> select instr( 'abcdef abcdef', 'def' ) from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
INSTR                : 4
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> select instr( 'abcdef abcdef', 'def', 1, 2 ) from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
INSTR                : 11
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> select instr('abcd abcd abcd', 'bc', -5, 2) from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
INSTR                : 2
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
```

replace(source, keyword, replace)

Source 문자열 내에 keyword를 찾아 replace 문자열을 변경하는 연산을 수행한다.

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> select replace( 'abc, abc ing', 'abc', 'xxxxx' ) from dual;
------------------------------------------------------------------------------
REPLACE              : xxxxx, xxxxx ing
------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
```

substr(source, start_position, count)

Source 문자열의 start_position부터 count 만큼 문자열을 잘라 반환한다.

- Count가 생략될 경우 start_position부터 남은 문자열을 모두 반환한다.
- Start_position이 source 문자열 길이를 초과할 경우, NULL을 반환한다.

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> select substr( 'abcdefghi', 4) from t1;
------------------------------------------------------------------------------
SUBSTR               : defghi
------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> select substr( 'abcdefghi', 9, 5) from t1;
------------------------------------------------------------------------------
SUBSTR               : i
------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> select dump(substr('abc', 5, 2)) from dual;
------------------------------------------------------------------------------
DUMP : len=0:
------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
```

length(source)

Source 문자열 길이를 반환한다. 중간에 NULL이 있다면 그 위치까지의 길이만 반환한다.

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> select length( 'abcdefg' ) from dual;
------------------------------------------------------------------------------
```

```
LENGTH : 7
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
```

ltrim / rtrim(source)

Source 문자열의 왼쪽 또는 오른쪽에 존재하는 공백 문자를 제거하여 반환한다.

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> select ltrim( '   xyz' ) from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
LTRIM                : xyz
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> select rtrim( 'xyz   ' ) from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
RTRIM                : xyz
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
```

lpad / rpad(source, size, padding_string)

Source 문자열의 왼쪽 또는 오른쪽에 사용자가 입력한 padding_string을 size 이내로 추가하여 반환한다.

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> select lpad('aa', 10, 'x') from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
LPAD                 : xxxxxxxxaa
--------------------------------------------------------------------------------
dbmMetaManager(DEMO)> select rpad('aa', 10, 'x') from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
RPAD                 : aaxxxxxxxx
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
```

abs(value)

입력 항목의 절대값을 반환한다.

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> select abs(-123) from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
ABS                  : 123
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
```

mod(value1, value2)

(value1 / value2) 연산으로 발생한 나머지 값을 반환한다.

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> select mod(14, 3) from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
MOD                  : 2
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
```

ceil(value)

Value 보다 큰 가장 가까운 정수를 반환한다.

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> select ceil( 12.345) from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
CEIL                 : 13
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
```

floor(value)

Value 보다 작은 가장 가까운 정수를 반환한다.

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> select floor(13.678) from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
FLOOR                : 13
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
```

round(value)

Value를 반올림하여 정수를 반환한다.

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> select round(12.345) from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
ROUND                : 12
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> select round(12.678) from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
ROUND                : 13
--------------------------------------------------------------------------------
```

trunc(value, [pos])

Value가 소수점일 경우 지정된 pos 위치에서 소수점 이하의 수를 제거한 후에 반환한다.
지정되지 않은 경우 소수점 이하를 모두 버린 후에 반환한다.

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> select trunc(13.34567) from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
TRUNC                : 13
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> select trunc(13.34567, 2) from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
TRUNC : 13.34
--------------------------------------------------------------------------------
```

random(from, to)

From, To로 지정된 범위 내의 random 정수를 반환한다.

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> select random(1, 10) from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
RANDOM               : 2
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> select random(100, 200) from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
RANDOM               : 144
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
```

nextval

지정된 sequence의 다음 값을 반환한다.

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> select seq1.nextval from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
NEXTVAL               : 2
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
```

currval

지정된 sequence의 현재 값을 반환한다.

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> select seq1.currval from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
CURRVAL               : 2
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
```

노트

Sequence 객체에 대해 nextval이 호출되지 않았을 때 currval을 호출하면 오류를 반환한다.

Digest (Value, SHA-type)

입력된 문자열 value와 SHA-type로 암호화 된 결과를 출력한다. Digest 처리된 결과는 binary 형태로써 화면에 정상적으로 출력되지 않을 수도 있다. 이 경우, 다음과 같이 hex 함수 등을 통해 확인할 수 있다.

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> select hex( digest( 'my password', 'SHA256' ) ) from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
HEX                  : BB14292D91C6D0920A5536BB41F3A50F66351B7B9D94C804DFCE8A96CA1051F2
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
```

Min(Column)

Select 된 결과 집합에서 min 함수 내에 정의된 column 값 중 가장 작은 값을 반환한다.

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> select * from t1 where c1 = 1;
--------------------------------------------------------------------------------
C1                   : 1
C2                   : -1
--------------------------------------------------------------------------------
C1                   : 1
C2                   : 1
--------------------------------------------------------------------------------
C1                   : 1
C2                   : 2
--------------------------------------------------------------------------------
C1                   : 1
C2                   : 3
--------------------------------------------------------------------------------
C1                   : 1
C2                   : 4
--------------------------------------------------------------------------------
```

```
C1                  : 1
C2                  : 5
-------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 1
C2                  : 6
-------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 1
C2                  : 7
-------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 1
C2                  : 8
-------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 1
C2                  : 9
-------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 1
C2                  : 10
-------------------------------------------------------------------------------
11 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> select min(c2) from t1 where c1 = 1;
-------------------------------------------------------------------------------
MIN_VALUE           : -1.000000000
-------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
```

Max(Column)

Select 된 결과 집합에서 max 함수 내에 정의된 column 값 중 가장 큰 값을 반환한다.

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> select * from t1 where c1 = 1;
-------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 1
C2                  : -1
-------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 1
C2                  : 1
-------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 1
C2                  : 2
```

```
-------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 1
C2                  : 3
-------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 1
C2                  : 4
-------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 1
C2                  : 5
-------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 1
C2                  : 6
-------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 1
C2                  : 7
-------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 1
C2                  : 8
-------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 1
C2                  : 9
-------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 1
C2                  : 10
-------------------------------------------------------------------------------
11 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> select max(c2) from t1 where c1 = 1;
-------------------------------------------------------------------------------
MAX_VALUE           : 10.000000000
-------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
```

Avg(Column)

Avg 함수는 column 값의 평균값을 반환한다.

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> select * from t1 where c1 = 1;
-------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 1
```

```
C2                  : -1
--------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 1
C2                  : 1
--------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 1
C2                  : 2
--------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 1
C2                  : 3
--------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 1
C2                  : 4
--------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 1
C2                  : 5
--------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 1
C2                  : 6
--------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 1
C2                  : 7
--------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 1
C2                  : 8
--------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 1
C2                  : 9
--------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 1
C2                  : 10
--------------------------------------------------------------------------------
11 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> select avg(c2) from t1 where c1 = 1;
--------------------------------------------------------------------------------
AVG                 : 4.909090909
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
```

Sum(Column)

Sum 함수는 column 값의 합계를 반환한다.

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> select * from t1 where c1 = 1;
--------------------------------------------------------------------------------
C1                    : 1
C2                    : -1
--------------------------------------------------------------------------------
C1                    : 1
C2                    : 1
--------------------------------------------------------------------------------
C1                    : 1
C2                    : 2
--------------------------------------------------------------------------------
C1                    : 1
C2                    : 3
--------------------------------------------------------------------------------
C1                    : 1
C2                    : 4
--------------------------------------------------------------------------------
C1                    : 1
C2                    : 5
--------------------------------------------------------------------------------
C1                    : 1
C2                    : 6
--------------------------------------------------------------------------------
C1                    : 1
C2                    : 7
--------------------------------------------------------------------------------
C1                    : 1
C2                    : 8
--------------------------------------------------------------------------------
C1                    : 1
C2                    : 9
--------------------------------------------------------------------------------
C1                    : 1
C2                    : 10
--------------------------------------------------------------------------------
11 row selected
```

```
dbmMetaManager(DEMO)> select sum(c2) from t1 where c1 = 1;
--------------------------------------------------------------------------------
SUM                  : 54.000000000
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
```

Decode(cond_expr, case_cond, value_expr, ..., [else_expr])

cond_expr이 가진 값과 일치하는 case_cond 다음에 기술된 value를 반환한다. 만일 일치하는 경우가 없을 경우, else_expr이 존재하면 해당 값을 반환하며 그렇지 않으면 길이가 0인 값을 반환한다.
cond_expr과 case_cond의 데이터 타입은 동일한데 double 또는 문자열을 사용할 수 있으며 반환되는 value_expr, else_expr은 문자열 데이터 타입이다.

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> create table t1 (c1 int, c2 int);
success
dbmMetaManager(DEMO)> insert into t1 values (1, 10);
success
dbmMetaManager(DEMO)> insert into t1 values (2, 20);
success
dbmMetaManager(DEMO)> insert into t1 values (3, 30);
success
dbmMetaManager(DEMO)> commit;
success
dbmMetaManager(DEMO)> select c1, c2, decode( c1, 1, 'a', 2, 'b', 3, 'c', 'k' ) from t1;
--------------------------------------------------------------------------------
C1                   : 1
C2                   : 10
DECODE               : a
--------------------------------------------------------------------------------
C1                   : 2
C2                   : 20
DECODE               : b
--------------------------------------------------------------------------------
C1                   : 3
C2                   : 30
DECODE               : c
--------------------------------------------------------------------------------
3 row selected
```

Upper(expr)

주어진 문자열 expr이 text일 경우, 이를 대문자로 변환하여 반환한다.

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> select upper( 'aaaaabzc' ) from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
UPPER                : AAAAABZC
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> select upper( 123 ) from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
UPPER                : 123
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> select upper( 'a1b1C34' ) from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
UPPER                : A1B1C34
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
```

Lower(expr)

주어진 문자열 expr이 text일 경우, 이를 소문자로 변환하여 반환한다.

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> select lower( 'AAAAABZC' ) from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
LOWER                : aaaaabzc
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> select lower( 123 ) from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
LOWER                : 123
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> select lower( 'A1B1c34' ) from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
LOWER                : a1b1c34
--------------------------------------------------------------------------------
```

```
1 row selected
```

NVL(orgnExpr, valueExpr)

주어진 문자열 orgnExpr의 첫 번째 byte가 NULL인 경우 ValueExpr로 변환된 값을 반환한다.

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> select nvl( 'x', 'not_null') from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
NVL                  : x
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> select nvl( '', 'isnull') from dual;
--------------------------------------------------------------------------------
NVL                  : isnull
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
```

JSON_STRING(Column_Name_List)

일반 테이블에 한해 전체 또는 주어진 column 목록에 해당하는 데이터들만 JSON 형태로 변환된 string을 반환한다.

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> create table t1 (c1 int, c2 int, c3 char(20) );
success
dbmMetaManager(DEMO)> insert into t1 values (1, 2, 'xyz1' );
success
dbmMetaManager(DEMO)> insert into t1 values (100, 200, 'zyx2' );
success
dbmMetaManager(DEMO)> insert into t1 values (10, 20, 'ppppppppp1' );
success
dbmMetaManager(DEMO)> commit;
success
dbmMetaManager(DEMO)> select json_string(*) from t1;
--------------------------------------------------------------------------------
JSON_STRING          : { "C1": "1", "C2": "2", "C3": "xyz1" }
--------------------------------------------------------------------------------
JSON_STRING          : { "C1": "100", "C2": "200", "C3": "zyx2" }
--------------------------------------------------------------------------------
```

```
JSON_STRING          : { "C1": "10", "C2": "20", "C3": "ppppppppp1" }
--------------------------------------------------------------------------------
3 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> select json_string(c1, c2, c3) from t1;
--------------------------------------------------------------------------------
JSON_STRING          : { "C1": "1", "C2": "2", "C3": "xyz1" }
--------------------------------------------------------------------------------
JSON_STRING          : { "C1": "100", "C2": "200", "C3": "zyx2" }
--------------------------------------------------------------------------------
JSON_STRING          : { "C1": "10", "C2": "20", "C3": "ppppppppp1" }
--------------------------------------------------------------------------------
3 row selected
```

노트

json_string에는 lite가 지원하는 타입만 제공되며 json_string과 같은 타입은 추가할 수 없다.

USER_TYPE(Column_Name, Type_Name)

User type으로 지정된 column을 캐스팅하여 값을 출력한다.

사용 예

```
dbmMetaManager(DEMO)> select * from t2;
--------------------------------------------------------------------------------
C1 : 100
C2 : 200
C3 :
--------------------------------------------------------------------------------
C1 : 200
C2 : 300
C3 :
--------------------------------------------------------------------------------
2 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> select c1, c2, user_type(c3, u2) from t2;
--------------------------------------------------------------------------------
C1        : 100
C2        : 200
USER_TYPE : C1=-100 C2=-200
```

```
-------------------------------------------------------------------------------
C1        : 200
C2        : 300
USER_TYPE : C1=-200 C2=-300
-------------------------------------------------------------------------------
dbmMetaManager(DEMO)> select user_type(c3, u2) from t2 where user_type(c3, u2.c1 ) = -100;
-------------------------------------------------------------------------------
USER_TYPE : C1=-100 C2=-200
-------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
```

1.4 DICTIONARY

Instance가 생성 시점에 모든 Segment의 meta 정보 관리를 위해 생성되는 Built-in Table 및 View를 Dictionary로 정의한다.

- DICT (initdb 수행 시 생성)
  - DICT_INST : Instance meta 정보 관리
- 사용자 instance (create instance 수행 시 생성)
  - 사용자 Table등의 Meta 정보 관리
    - DIC_TABLE
    - DIC_INDEX
    - DIC_COLUMN
    - DIC_INDEX_COLUMN
    - DIC_SEQUENCE
    - DIC_REPL_INST
    - DIC_REPL_TABLE
  - Information View
    - V$INSTANCE
    - V$SESSION
    - V$TRANSACTION
    - V$SYS_STAT
    - V$SESS_STAT
    - V$TABLE_USAGE
    - V$REPL_STAT
    - V$LOG_STAT

노트

- dictionary table은 DDL/DML을 허용하지 않는다.
- 테이블 목록에 보이지만 설명이 없는 dictionary table은 향후 deprecated 예정이다.

DICTIONARY TABLES

DIC_INST

DICT instance 내에 생성되며 사용자 instance 정보를 저장한다.

Column name	설명
INST_NAME	Instance name
INIT_SIZE	생성 시 초기 크기 (단위: undo page의 개수)
EXTEND_SIZE	공간 확장 시 크기
MAX_SIZE	최대 확장 가능 크기

DIC_TABLE

table 정보를 저장한다.

Column name	설명
INST_NAME	Instance name
TABLE_NAME	Table name
TABLE_TYPE	TABLE 유형 • 1: TABLE • 2: QUEUE • 3: STORE • 4: SEQUENCE • 5: DIRECT • 7: SPLAY • 10: USER_TYPE
COLUMN_COUNT	TABLE을 구성하는 column의 개수
ROW_SIZE	TABLE에 저장되는 레코드 크기
LOCK_MODE	1: 동시성 제어모드 (0: deprecate 예정)
MSG_SIZE	QUEUE TABLE인 경우 message의 최대 크기
INDEX_COUNT	현재 테이블에 생성된 INDEX 개수
INIT_SIZE	생성 시 초기 segment의 크기 (단위: 레코드 개수)

Column name	설명
EXTEND_SIZE	공간 확장 시 segment의 크기 (단위: 레코드 개수)
MAX_SIZE	최대 확장 가능한 segment의 크기 (단위: 레코드 개수)
INDEX_ID	Index 생성 시점마다 부여되는 index 고유 번호 채번 용도
ONLY_UPDATE_SELECT_MODE	테이블을 생성할 때 단일 프로세스만 접근할 수 있게 설정한 경우 (deprecate 예정)
CREATE_SCN	테이블 생성 시점의 SCN (system commit number)

DIC_COLUMN

Table을 구성하는 column 정보를 저장한다.

Column name	설명
INST_NAME	Instance name
TABLE_NAME	Table name
COLUMN_NAME	Column name
USER_TYPE_NAME	User type으로 지정된 경우 해당 type name
DATA_TYPE	Column의 데이터 타입 • 1: short • 2: int • 3: double • 4: float • 5: long • 6: char • 7: date • 15: USER_TYPE
COLUMN_OFFSET	레코드 전체 영역 중에 column이 저장되는 위치
COLUMN_SIZE	Column의 데이터 크기
COLUMN_ORDER	Column 순서

DIC_INDEX

Table에 생성한 index의 정보를 저장한다.

Column name	설명
INST_NAME	Instance name
TABLE_NAME	Table name
INDEX_NAME	Index name
IS_UNIQUE	Unique 여부 • 1: unique • 0: non-unique
KEY_SIZE	Key column 크기의 합

Column name	설명
KEY_COLUMN_COUNT	Key column의 총 개수
INDEX_ORDER	Index가 생성된 순서

DIC_INDEX_COLUMN

Index를 구성하는 key column의 정보를 저장한다.

Column name	설명
INST_NAME	Instance name
TABLE_NAME	Table name
INDEX_NAME	Index name
COLUMN_NAME	Column name
ID	Index key column 의 고유 번호
COLUMN_JSON	json path
JSON_KEY_SIZE	json path 내의 key 크기
KEY_COLUMN_ORDER	Key column의 나열 순서 (Ordering 순서를 의미한다.)
COLUMN_ORDER	테이블 내의 column 순서
IS_ASC	오름차순 여부 (1: ASC, 0: DESC)

DIC_SEQUENCE

Sequence object를 구성하는 정보를 저장한다.

Column name	설명
INST_NAME	Instance name
SEQUENCE_NAME	Sequence name
START_VALUE	초기값
INCREMENT_VALUE	증가값
CURRENT_VALUE	미사용 column
MIN_VALUE	MinValue
MAX_VALUE	MaxValue
IS_CYCLE	• 1: CYCLE • 0: NOCYCLE

DIC_REPL_INST

Create replication 수행 시 instance 이름을 저장한다.

Column name	설명
INST_NAME	Instance name

DIC_REPL_TABLE

Replication 대상 테이블 정보를 저장한다.

Column name	설명
INST_NAME	Instance name
TABLE_NAME	Table name

Information View

GOLDILOCKS LITE의 각종 정보를 table 형태로 제공하는 view이다.

노트

- Information view는 DDL/DML을 허용하지 않는다.
- 일부 Reserved column 항목은 향후 개발 계획으로 현재 출력 값에는 의미가 없다.

V$INSTANCE

현재 instance의 정보를 출력한다.

Column 이름	설명
CURR_SCN	현재 instance의 SCN 값
MIN_SCN	reserved
CURR_MIN_SCN	reserved
CURR_MIN_SCN_TRANS	reserved
ACTIVE_MODE	reserved
DISK_ENABLE	Disk LogFile 설정 여부
LOGFILE_SIZE	Disk LogFile 한 개의 크기
LOGCACHE_MODE	LogCache 설정 정보
LOGCACHE_CHUNK_SIZE	LogCache chunk 한 개의 크기
LOGCACHE_CHUNK_COUNT	LogCache chunk 최대 개수
LOGCACHE_RANGE	LogCache chunk의 사용 범위

Column 이름	설명
CREATE_TIME	Instance를 생성한 시각

```
dbmMetaManager(DEMO)> select * from v$instance;
--------------------------------------------------------------------------------
SCN                 : 11
MIN_SCN             : 11
MIN_SCN_TRANS_ID    : 1
ACTIVE_MODE         : 1
DISK_ENABLE         : 0
LOGFILE_SIZE        : 0
LOGCACHE_MODE       : no cache mode
LOGCACHE_CHUNK_SIZE : 0
LOGCACHE_CHUNK_COUNT : 1
LOGCACHE_RANGE      : 0
CREATE_TIME         : 2020-03-25 12:57:02
--------------------------------------------------------------------------------
```

V$SESSION

현재 instance를 사용 중인 세션의 정보를 출력한다.

Column 이름	설명
ID	Session 고유 ID 이다.
TRANS_ID	Session이 가진 트랜잭션 식별 번호
PID	현재 Trans Id를 점유하고 있는 OS process ID 이다.
TID	현재 Trans Id를 점유하고 있는 OS thread ID 이다.
OLD_TID	비정상 종료 시점에 할당된 OS thread ID 이다.
CURR_UNDO_PAGE	트랜잭션 진행 중 현재 사용되는 undo page의 ID 이다.
FIRST_UNDO_PAGE	트랜잭션 진행 중에 사용된 첫 번째 undo page의 ID 이다.
LAST_UNDO_PAGE	트랜잭션 진행 중에 사용된 마지막 undo page의 ID 이다.
SAVEPOINT_UNDO_PAGE	트랜잭션 진행 중 implicit savepoint가 필요한 경우 해당 위치를 가리킨다.
SAVEPOINT_UNDO_OFFSET	트랜잭션 진행 중 implicit savepoint가 필요한 경우 해당 위치를 가리킨다.
WAIT_TRANS_ID	Lock 대기 중일 경우 LOCK을 점유한 상대 Trans ID 이다.
WAIT_OBJECT	Lock 대기 중일 경우 대상 테이블 이름이다.
WAIT_SLOT_ID	Lock 대기 중일 경우 데이터 공간의 고유 ID 이다.
SESSION_STATUS	트랜잭션의 현재 상태이다. • transaction: Transaction을 시작할 수 있거나 진행 중이다. • commit start: Commit이 시작되었다. • commit completed: Memory 까지 commit이 완료되었다. • rollback completed: Rollback이 완료되었다.

Column 이름	설명
	• recovery completed: 비정상 종료로 인한 recovery가 완료되었다.
IS_LOGGING	트랜잭션의 메모리 logging mode 이다. (0: No Logging, 1: Logging) No logging으로 설정할 경우 트랜잭션을 복구하지 않는다. (Rollback이 불가능하다.)
LOGFILE_NO	현재 세션이 디스크 병렬 로깅 모드로 동작 중일 때, 세션이 사용 중인 logfile sequence 이다.
CKPT_NO	dbmCkpt에 의해 데이터 파일에 반영된 logfile sequence 이다.
IS_REPL	Reserved
REPL_SEND_SCN	세션이 마지막으로 전송한 이중화 트랜잭션의 SCN 이다.
REPL_RECV_ACK_SCN	세션이 상대편으로부터 반영 완료 통지를 받은 마지막 트랜잭션의 SCN 이다.
AUTOCOMMIT_MODE	AutoCommit Mode (0: Non-AutoCommit, 1:Auto-Commit)
BEGIN_TIME	세션의 접속 시각이다.
PROGRAM	프로그램 이름이다.
REMOTE_PID	원격 접속의 경우 원격 서버의 프로세스 ID 이다.
REMOTE_ADDR	원격 접속의 경우 원격 서버의 주소이다.
REMOTE_PROGRAM	원격 접속의 경우 원격 서버에서 구동 된 프로그램 이름이다.

```
dbmMetaManager(DEMO)> select * from v$session;
------------------------------------------------------------------------------
TRANS_ID             : 1
PID                  : 35612
TID                  : 35612
OLD_TID              : 35612
CURR_UNDO_PAGE       : 6
FIRST_UNDO_PAGE      : 6
LAST_UNDO_PAGE       : 11
SAVEPOINT_UNDO_PAGE  : -1
SAVEPOINT_UNDO_OFFSE : -1
WAIT_TRANS_ID        : -1
WAIT_OBJECT          :
WAIT_SLOT_ID         : -1
STATUS               : transaction ready or running
IS_REPL              : 0
BEGIN_TIME           : 2024/10/18 08:46:47
PROGRAM              : dbmListener
REMOTE_PID           : 0001513772
REMOTE_ADDR          : 192.168.0.26
REMOTE_PROGRAM       : dbmMetaManager
------------------------------------------------------------------------------
```

V$TRANSACTION

세션들의 트랜잭션 정보를 출력한다.

Column 이름	설명
TRANS_ID	transaction의 고유 번호
TRANS_SEQ	트랜잭션 내 발생한 순서
TRANS_TYPE	트랜잭션 유형
OBJECT_NAME	대상 테이블 이름
SLOT_ID	데이터 공간의 고유 ID
EXTRA_KEY	데이터 공간 내부 관리를 위한 고유 ID
COMMIT_FLAG	트랜잭션의 memory commit 여부 (1: Commit)
SKIP_FLAG	트랜잭션이 commit 되지 않도록 설정된 flag (1: Skip)
VALID_FLAG	트랜잭션 로그의 유효성 (1: 정상)

V$LOG_STAT

Disk log에 대한 전반적인 설정 정보를 보여주는 view이다.

Column 이름	설명
DISKLOG_ENABLE	Disk logging 설정 여부
CACHE_MODE	LOG CACHE MODE 설정값 (0: 병렬 로깅, 1: Cache, 2: NVDIMM)
DIRECT_IO_ENABLE	DIRECT IO 활성화 여부
ARCHIVE_ENABLE	Archive 설정 여부
CURR_FILE_NO	Reserved (Log cache 모드가 활성화 된 경우에만 의미가 있다.)
CURR_FILE_OFFSET	Reserved
LAST_CKPT_FILE_NO	CheckPoint가 수행될 logfile의 시작 번호 (Log cache 모드가 활성화 된 경우에만 의미가 있다.)
LAST_ARCHIVE_FILE_NO	Archive가 시작될 대상 logfile 번호 (Log cache 모드가 활성화 된 경우에만 의미가 있다.)
LAST_CAPTURE_FILE_NO	Reserved
LOGCACHE_WRITE_IND	LogCache 공간 중 트랜잭션이 기록할 수 있는 현재 위치
LOGCACHE_READ_IND	LogCache 공간 중 flusher가 읽을 현재 위치
FLUSHER_FILE_NO	Flushser가 마지막으로 기록한 logfile의 번호 (Log cache 모드가 활성화 된 경우에만 의미가 있다.)
FLUSHER_FILE_OFFSET	Flushser가 마지막으로 기록한 logfile의 offset
LOG_DIR	Disk LogFile이 저장되는 경로
DATAFILE_DIR	dataFile이 저장되는 경로
ARCHIVE_DIR	Checkpoint 시점에 archiving 될 logfile이 저장될 경로

```
dbmMetaManager(DEMO)> select * from v$log_stat;
--------------------------------------------------------------------------------
```

```
DISKLOG_ENABLE       : 0
CACHE_MODE           : 0
DIRECT_IO_ENABLE     : 0
ARCHIVE_ENABLE       : 0
CURR_FILE_NO         : -1
CURR_FILE_OFFSET     : -1
LAST_CKPT_FILE_NO    : -1
LAST_ARCHIVE_FILE_NO : -1
LAST_CAPTURE_FILE_NO : -1
LOGCACHE_WRITE_IND   : -1
LOGCACHE_READ_IND    : -1
FLUSHER_FILE_NO      : -1
FLUSHER_FILE_OFFSET  : -1
LOG_DIR              : /home/majaehwa/work/new_lite/pkg/wal
DATAFILE_DIR         : /home/majaehwa/work/new_lite/pkg/dbf
ARCHIVE_DIR          : /home/majaehwa/work/new_lite/pkg/arch
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
```

V$REPL_STAT

Replication 환경에서 이중화 상태 정보를 보여준다.

Column 이름	설명
TARGET_IP	Slave IP
TARGET_PORT	Slave port
LISTEN_PORT	Slave 측의 dbmReplica listen port number
SEND_SCN	Master 측에서 전송한 SCN (System Commit Number)
RECV_SCN	Master 측에서 전송한 SCN 중에 마지막으로 수신한 Ack SCN
UNSENT_START_FILENO	미전송 로그가 존재하는 경우, 해당 로그가 기록된 첫 번째 파일 번호
UNSENT_END_FILENO	미전송 로그가 존재하는 경우, 해당 로그가 기록된 마지막 파일 번호

```
dbmMetaManager(DEMO)> select * from v$repl_stat;
--------------------------------------------------------------------------------
TARGET_IP           : 127.0.0.1
TARGET_PORT         : 29002
LISTEN_PORT         : 29002
SEND_SCN            : -1
RECV_SCN            : -1
UNSENT_START_FILENO : 0
UNSENT_END_FILENO   : 0
```

```
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
```

V$TABLE_USAGE

Instance 내에 생성된 모든 테이블의 사용량을 보여준다.
* SIZE는 row 개수를 가리킨다.

Column 이름	설명
OBJECT_NAME	테이블 이름
MAX_SIZE	최대 확장 가능한 크기
TOTAL_SIZE	현재까지 확장된 크기
USED_SIZE	확장된 크기 내에서 현재 사용 중인 공간의 크기
FREE_SIZE	최대 크기까지 남아 있는 여유 공간
USED_MEM	내부 헤더를 포함하여 사용량을 byte 단위로 환산한 크기

```
dbmMetaManager(DEMO)> select * from v$table_usage;
--------------------------------------------------------------------------------
OBJECT_NAME : T1
MAX_SIZE    : 4096000
TOTAL_SIZE  : 1024
USED_SIZE   : 0
FREE_SIZE   : 1024
USED_MEM    : 90488
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
```

V$SYS_STAT

Instance에서 발생한 각 유형별 수행 횟수에 대한 정보를 제공한다.

Column 이름	설명
NAME	누적된 유형의 이름
ACCUM_COUNT	누적된 수치

```
dbmMetaManager(DEMO)> select * from v$sys_stat
--------------------------------------------------------------------------------
NAME                : init_handle_op
ACCUM_COUNT         : 2
--------------------------------------------------------------------------------
NAME                : free_handle_op
```

```
ACCUM_COUNT          : 1
-------------------------------------------------------------------------------
NAME                 : prepare_op
ACCUM_COUNT          : 20
-------------------------------------------------------------------------------
NAME                 : execute_op
ACCUM_COUNT          : 20
-------------------------------------------------------------------------------
NAME                 : insert_op
ACCUM_COUNT          : 2
-------------------------------------------------------------------------------
NAME                 : update_op
ACCUM_COUNT          : 1
-------------------------------------------------------------------------------
NAME                 : delete_op
ACCUM_COUNT          : 1
-------------------------------------------------------------------------------
NAME                 : scan_op
ACCUM_COUNT          : 3
-------------------------------------------------------------------------------
NAME                 : enqueue_op
ACCUM_COUNT          : 0
-------------------------------------------------------------------------------
NAME                 : dequeue_op
ACCUM_COUNT          : 0
-------------------------------------------------------------------------------
NAME                 : aging_op
ACCUM_COUNT          : 0
-------------------------------------------------------------------------------
NAME                 : commit_op
ACCUM_COUNT          : 11
-------------------------------------------------------------------------------
NAME                 : rollback_op
ACCUM_COUNT          : 1
-------------------------------------------------------------------------------
NAME                 : recovery_rollback_op
ACCUM_COUNT          : 0
-------------------------------------------------------------------------------
NAME                 : recovery_commit_op
ACCUM_COUNT          : 0
-------------------------------------------------------------------------------
```

누적 항목은 아래 표와 같으며 v$sess_stat의 항목도 이와 동일하다. 각 항목에 누적된 수치는 성공/실패 여부와 관계 없이 내부 처리 과정에 진입한 횟수를 의미한다.

누적 항목	설명
init_handle_op	D/A mode로 instance에 접속한 횟수
free_handle_op	Instance에서 해제된 횟수
prepare_op	prepare statement가 호출된 횟수
execute_op	execute statement가 호출된 횟수
insert_op	insert가 수행된 횟수
update_op	update가 수행된 횟수
scan_op	select를 포함하여 대상을 scan 하는 모든 횟수
delete_op	delete가 수행된 횟수
enqueue_op	enqueue가 수행된 횟수
dequeue_op	dequeue가 수행된 횟수
aging_op	참조되지 않는 공간이 회수된 횟수
commit_op	commit이 호출된 횟수
rollback_op	rollback이 호출된 횟수
recovery_rollback_op	비정상 복구 (rollback과 동일한 과정)를 수행한 횟수
recovery_commit_op	비정상 복구 (기존에 commit 된 row에 대한 lock을 해제하는 과정)를 수행한 횟수

> 노트
> DBM_PERF_ENALBE 속성이 활성화 된 경우에만 정보가 누적된다.

V$SESS_STAT

Instance가 생성된 이후에 발생한 세션 번호별로, 각 유형의 수행 횟수를 누적하여 출력한다.

Column 이름	설명
TRANS_ID	세션의 고유번호
STAT_NAME	누적 유형의 이름
ACCUM_COUNT	누적 수치

```
dbmMetaManager(DEMO)> select * from v$sess_stat
--------------------------------------------------------------------------------
TRANS_ID             : 1
NAME                 : init_handle_op
ACCUM_COUNT          : 2
--------------------------------------------------------------------------------
```

```
TRANS_ID             : 1
NAME                 : free_handle_op
ACCUM_COUNT          : 1
-------------------------------------------------------------------------------
TRANS_ID             : 1
NAME                 : prepare_op
ACCUM_COUNT          : 21
-------------------------------------------------------------------------------
TRANS_ID             : 1
NAME                 : execute_op
ACCUM_COUNT          : 21
-------------------------------------------------------------------------------
TRANS_ID             : 1
NAME                 : insert_op
ACCUM_COUNT          : 2
-------------------------------------------------------------------------------
TRANS_ID             : 1633972341
NAME                 : te_op
ACCUM_COUNT          : 0
-------------------------------------------------------------------------------
TRANS_ID             : 1
NAME                 : delete_op
ACCUM_COUNT          : 1
-------------------------------------------------------------------------------
TRANS_ID             : 1
NAME                 : scan_op
ACCUM_COUNT          : 3
-------------------------------------------------------------------------------
TRANS_ID             : 1
NAME                 : enqueue_op
ACCUM_COUNT          : 0
-------------------------------------------------------------------------------
TRANS_ID             : 1
NAME                 : dequeue_op
ACCUM_COUNT          : 0
-------------------------------------------------------------------------------
TRANS_ID             : 1
NAME                 : aging_op
ACCUM_COUNT          : 0
-------------------------------------------------------------------------------
TRANS_ID             : 1
```

```
NAME                 : commit_op
ACCUM_COUNT          : 11
--------------------------------------------------------------------------------
TRANS_ID             : 1
NAME                 : rollback_op
ACCUM_COUNT          : 1
--------------------------------------------------------------------------------
TRANS_ID             : 1
NAME                 : recovery_rollback_op
ACCUM_COUNT          : 0
--------------------------------------------------------------------------------
TRANS_ID             : 1
NAME                 : recovery_commit_op
ACCUM_COUNT          : 0
--------------------------------------------------------------------------------
```

노트

DBM_PERF_ENALBE 속성이 활성화 된 경우에만 정보가 누적된다.
이 정보는 세션 접속 이후의 데이터가 아니라, 전체 누적된 값을 의미한다. 따라서 접속 이후의 변동량을 분석하려면, before/after 방식으로 스냅샷을 조회하여 비교해야 한다.

1.5 dbmMetaManager

개요

dbmMetaManager는 DDL, DML등을 수행할 수 있는 utility이다.
사용할 수 있는 옵션은 아래 표와 같다.

입력 옵션	설명
-i <Instance name>	접근할 instance name을 지정한다.
-f <script file>	입력한 script file 내의 SQL을 순차적으로 실행한 후에 종료한다.
-p <process alias name>	dbmMetaManager 프로세스를 식별할 수 있도록 별칭을 지정할 수 있다.
-e	instance password를 설정한 경우 암호를 입력한다.
-v	제품의 버전 정보를 출력한다.

입력 옵션	설명
-s	제품 사용 권한, 버전 정보 등에 대한 출력을 생략한다.
-a	세션 접근이 불가능한 상황에서 1개의 접속을 허용한다.

```
[majaehwa@tech9 new_lite]$ dbmMetaManager -h
Usage] dbmMetaManager
-f : input a file-name to execute: -f <file name>
-p : specify a alias-name
-i : specify a instance name to attach: -i <instance name>
-e : specify a password
-v : print version info
-s : to silent option
-a : attach as admin-mode
-h : Display this information
```

Internal commands는 SQL과 달리 dbmMetaManager 내에서만 동작하는 명령이다.

Internal command	Description
initdb	최초로 DICTIONARY INSTANCE를 생성해야 할 때 수행하는 명령이다.
list	현재 instance에 생성된 object를 출력한다.
desc [table name]	입력된 테이블의 상세 정보를 출력한다.
h / hist / history	현재까지 실행했던 명령의 목록을 출력한다. (최대 20개)
ed [number]	직전에 수행한 명령 또는 history에 저장된 목록 중에 입력된 번호의 명령을 편집한다. 환경 변수인 DBM_EDITOR에 설정된 편집기가 구동된다. (기본은 "vi" 로 설정된다.)
/ [number]	직전에 수행한 명령 또는 history에 저장된 목록 중에 입력된 번호의 명령을 재수행한다.
q / quit / exit	dbmMetaManager를 종료한다. (수행한 트랜잭션은 모두 rollback 처리된다.)
set vertical [on | off]	결과가 column/ line 단위로 출력되도록 설정한다.
struct out [table name]	테이블의 형상을 C 구조체에 맞게 출력한다.
set instance [instance name]	Multi instance 환경에서 instance를 전환할 때 사용한다.
set password [old pwd] [new_pwd]	instance에 old password를 new password로 변경한다. • 최초 설정시 old password는 "null" 로 입력한다. • new password가 "null" 로 입력될 경우 암호는 해제된다. • password 변경을 할 경우 old password와 일치해야 한다.
set index [table name] [index name]	입력된 테이블의 index를 사용하도록 설정한다.
startup [instance_name]	dbmCkpt에 의해 생성된 데이터 파일을 사용하여 instance를 복구한다.

주의

dbmMetaManager의 Internal command는 소문자로 입력해야 한다.

노트

SQL방식 처리구조는 리턴할 레코드를 모두 임시 메모리를 할당하여 저장하기 때문에 오류가 발생할 수 있다. 이 경우 처리(조회)할 레코드의 범위를 나누어 수행해야 한다.

Internal Commands

dbmMetaManager에서만 수행가능한 명령들을 설명한다.

list

현재 접속된 instance 이하의 object 목록을 출력한다.

```
dbmMetaManager(DEMO)> list;
OBJECT                                    MAX       TOTAL        USED        FREE
================================================================================
DUAL                                   102400        1024           1        1023
REPL_LOG                             10000000        1024           0        1024
REPL_UNSENT                          10000000        1024           0        1024
SEQ1                                        1           1           0           1
success
```

노트

list 명령으로 출력된 결과 중 DIRECT TABLE 유형은 사용량을 표현할 수 없는 구조임으로 필요한 경우 "sele ct count(*) " 구문을 통해 확인해야 한다.

desc

테이블의 생성 정보를 화면에 출력한다.

```
dbmMetaManager(DICT)> desc dic_index_column;
--------------------------------------------------------------------------------
Instance=(DICT) Table=(DIC_INDEX_COLUMN) Type=(TABLE) RowSize=(136) LockMode(1)
--------------------------------------------------------------------------------
INST_NAME                      char                32          0
TABLE_NAME                     char                32         32
```

```
INDEX_NAME                      char                32          64
COLUMN_NAME                     char                32          96
KEY_COLUMN_ORDER                int                 4           128
COLUMN_ORDER                    int                 4           132
-------------------------------------------------------------------------------
IDX_DIC_INDEX_COLUMN            unique      (INST_NAME asc, TABLE_NAME asc, INDEX_NAME asc,
COLUMN_NAME asc, COLUMN_JSON asc, JSON_KEY_SIZE asc, KEY_COLUMN_ORDER asc)
-------------------------------------------------------------------------------
success
```

set index

테이블을 조회할 때 사용 할 특정 index를 지정한다.

```
dbmMetaManager(DEMO)> create table t1 (c1 int, c2 int);
success
dbmMetaManager(DEMO)> create unique index idx1_t1 on t1 (c1);
success
dbmMetaManager(DEMO)> create unique index idx2_t1 on t1 (c2);
success
dbmMetaManager(DEMO)> insert into t1 values (1, 10);
success
dbmMetaManager(DEMO)> insert into t1 values (2, 20);
success
dbmMetaManager(DEMO)> select * from t1 where c2 = 20;
-------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 2
C2                  : 20
-------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> set index t1 idx2_t1;
success
dbmMetaManager(DEMO)> select * from t1 where c2 = 20;
-------------------------------------------------------------------------------
C1                  : 2
C2                  : 20
-------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
```

노트

GOLDILOCKS LITE는 별도의 SQL 최적화 기능을 제공하지 않는다. INDEX를 사용하는 경우는 SQL의 WHERE절에 index key column을 모두 포함한 EQUAL 조건인 경우에만 사용되며 그 외의 경우에는 모두 full scan 방식으로 동작한다.

set vertical [on/off]

dbmMetaManager 조회 결과는 기본적으로 column 별로 한 줄씩 출력된다. set vertical option을 통해 한 개 레코드 단위로 출력할 수 있다.

```
dbmMetaManager(DEMO)> set vertical off
success
dbmMetaManager(DEMO)> select * from t1
--------------------------------------------------------------------------------
             C1              C2 C3                                  C4
--------------------------------------------------------------------------------
              1               1 sunjesoft                            1
           1024            1024 hey hey hey                       1024
--------------------------------------------------------------------------------
2 row selected
```

OS Command 수행

dbmMetaManager에서 OS Command 등을 수행할 필요가 있을 때는 +를 표기한 후에 기술한다. 다음 예제를 참고한다.

```
dbmMetaManager(unknown)> + ls -lrt ${DBM_HOME};
합계 12
drwxrwxr-x. 2 lim272 lim272 4096 12월  5 12:59 sample
drwxrwxr-x. 2 lim272 lim272  136 12월 11 15:58 conf
drwxrwxr-x. 2 lim272 lim272  177 12월 19 10:47 include
drwxrwxr-x. 2 lim272 lim272   27 12월 19 10:47 lib
drwxrwxr-x. 2 lim272 lim272 4096 12월 19 10:47 bin
drwxrwxr-x. 2 lim272 lim272 4096 12월 19 11:19 trc
drwxrwxr-x. 2 lim272 lim272    6 12월 19 11:37 arch
drwxrwxr-x. 2 lim272 lim272    6 12월 19 11:43 wal
drwxrwxr-x. 2 lim272 lim272  169 12월 19 11:48 dbf
drwxrwxr-x. 2 lim272 lim272   66 12월 19 11:49 repl
success
```

원격 연결

dbmMetaManager에서 원격으로 연결해야 할 경우 다음과 같이 수행한다. 원격지에 dbmListener가 구동된 상태이어야 한다.

```
Connect := CONNECT <remote ip> <remote listen port number> <remote instance name>
```

다음은 Listener에 접속하여 원격노드에 명령을 수행하는 예이다.

```
dbmMetaManager(unknown)> connect 127.0.0.1 27584 dict
success
dbmMetaManager(127.0.0.1:DICT)> create instance demo
success
```

struct out (구조체 출력)

현재 생성되어 있는 테이블에 대한 C Type 구조체 형태를 출력한다.

```
dbmMetaManager(DEMO)> create table t1
(c1 int, c2 short, c3 long, c4 float, c5 double, c6 date, c7 char(33) );
success
dbmMetaManager(DEMO)> struct out t1;
typedef struct T1
{
    int C1;
    short C2;
    long long C3;
    float C4;
    double C5;
    struct timeval C6;
    char C7[33];
} T1
success
```

history

현재까지 수행된 명령 중에 최근 20개를 출력한다.

```
dbmMetaManager(DEMO)> history;
   0: select 1 from dual
   1: select sysdate from dual
```

```
success
```

"/" (재수행 명령)

직전에 수행한 명령(history의 마지막 명령) 또는 history에 저장된 번호의 명령을 재수행한다.

```
dbmMetaManager(DEMO)> history;
   0: select 1 from dual
   1: select sysdate from dual
success
dbmMetaManager(DEMO)> /
--------------------------------------------------------------------------------
SYSDATE : 2025/01/08 08:19:35.806824
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
dbmMetaManager(DEMO)> /0
--------------------------------------------------------------------------------
1 : 1
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
```

ed

직전에 수행한 명령(history의 마지막 명령) 또는 history에 저장된 번호의 명령을 편집한다.

```
dbmMetaManager(DEMO)> history;
   0: select 1 from dual
   1: select sysdate from dual
success
dbmMetaManager(DEMO)> ed
success
####################################
## vi 모드에서 아래와 같이 편집한 경우
##  select sysdate from dual ==> select sysdate, sysdate from dual
####################################
dbmMetaManager(DEMO)> /
--------------------------------------------------------------------------------
SYSDATE : 2025/01/08 08:20:52.439592
SYSDATE : 2025/01/08 08:20:52.439592
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
```

```
dbmMetaManager(DEMO)> history
   0: select 1 from dual
   1: select sysdate from dual
   2: select sysdate, sysdate from dual
success
```

> 노트
> 편집기는 환경 변수인 DBM_EDITOR 로 설정할 수 있다. 기본 값은 "vi" 로 설정된다.

set instance

지정한 instance로 접속을 전환한다.

```
dbmMetaManager(DICT)> set instance demo;
success
dbmMetaManager(DEMO)>
```

> 노트
> 전환 이전의 Instance에서 수행한 트랜잭션은 자동으로 롤백처리 된다.

set password

현재 Instance에 접근 암호를 설정/해제한다.

```
dbmMetaManager(DEMO)> set password null lite_pwd;    # 암호 지정
success
dbmMetaManager(DEMO)>  set password lite_pwd null;   # 설정된 암호를 해제
success
```

- set password 첫번째 인자는 현재의 암호를 의미하며 두번째 인자는 변경할 암호를 의미한다.
- null은 암호를 설정하지 않은 상태 또는, 활성화 하지 않을 경우 지정한다.

암호가 설정된 이후에는 패스워드가 일치하지 않을 경우 아래와 같이 접속/수행이 불가능하다.

```
$ dbmMetaManager
************************************************************
```

```
* Copyright 2010. SUNJESOFT Inc. All rights reserved.
* Version (Debug 3.2-3.2.6 revision(6754))
************************************************************
dbmMetaManager(DEMO)> set password null lite_pwd;
success
dbmMetaManager(DEMO)> quit
$ dbmMetaManager
************************************************************
* Copyright 2010. SUNJESOFT Inc. All rights reserved.
* Version (Debug 3.2-3.2.6 revision(6754))
************************************************************
ERR] invalid passwd, use '-e' option as instance need passwd
$ dbmMetaManager -e abcd
************************************************************
* Copyright 2010. SUNJESOFT Inc. All rights reserved.
* Version (Debug 3.2-3.2.6 revision(6754))
************************************************************
ERR] invalid passwd, use '-e' option as instance need passwd
```

노트

API 및 제공되는 모든 Utility에 동일하게 적용됨으로 password 설정은 주의가 필요하다.
인증 API는 **dbmAuthorize**를 참조한다.

startup

모든 instance 또는 지정된 특정 instance를 복구한다. 복구를 수행하려면 디스크 모드로 운영되어야 하며, dbmCkpt에 의해 생성된 데이터 파일이 필요하다.

```
dbmMetaManager(DICT)> startup DEMO
success
```

Startup의 내부 처리 과정은 다음과 같다.

- Instance 가 지정되지 않으면 Dictionary Instance의 DIC_INST.dbf에 저장된 모든 Instance를 복구한다.
- 대상 Instance segment와 dictionary built-in table을 생성한다.
- 기존에 만들어져 있는 DIC_TABLE.dbf 를 참조하여 복구할 테이블 목록을 구성한다.
- DIC_TABLE.dbf, DIC_COLUMN.dbf, DIC_INDEX.dbf, DIC_INDEX_COLUMN.dbf를 참조하여 Table 및 Index를 생성한다.
- 각 테이블 별 데이터파일을 참조하여 데이터를 로딩한다.

노트

startup 과정은 Instance가 복구 명령 전에 생성한 Dictionary 데이터파일에 저장된 내용을 기반으로 복구할 테이블 목록을 구성한다. 따라서, create instance 시점에 만들어진 Dictionary 데이터파일들이 반드시 존재해야 한다.

1.6 복구 가이드

GOLDILOCKS LITE의 데이터 복구가 필요할 경우를 대비에 제공하는 방안에 대해 설명한다.

스냅샷(SnapShot) 저장 및 복원

dbmExp를 이용하여 전체 object/ data를 Text로 저장하고 dbmImp를 통해 object/ data를 복원한다. 복원의 시점은 dbmExp를 수행한 시점이다.

다음은 전체 instance의 모든 object/ data를 내려받는 예이다.

```
[lim272@tech10 tmp]$ dbmExp -a -d
[ DEMO ] Instance start...
   + (T1) (10 rows) download
   + (T2) (10 rows) download
   + (T3) (10 rows) download
   + (T4) (10 rows) download
   + (T5) (12 rows) download
```

명령을 수행한 경로에 아래의 예시와 같이 파일이 생성되며 각 파일의 설명은 표와 같다.

```
-rw-rw-r--. 1 lim272 lim272    20 Jun 24 14:38 DEMO_T1.fmt
-rw-rw-r--. 1 lim272 lim272 10221 Jun 24 14:38 DEMO_T1.dat
-rw-rw-r--. 1 lim272 lim272    20 Jun 24 14:38 DEMO_T2.fmt
-rw-rw-r--. 1 lim272 lim272 10221 Jun 24 14:38 DEMO_T2.dat
-rw-rw-r--. 1 lim272 lim272    20 Jun 24 14:38 DEMO_T3.fmt
-rw-rw-r--. 1 lim272 lim272 10221 Jun 24 14:38 DEMO_T3.dat
-rw-rw-r--. 1 lim272 lim272    20 Jun 24 14:38 DEMO_T4.fmt
-rw-rw-r--. 1 lim272 lim272 10221 Jun 24 14:38 DEMO_T4.dat
-rw-rw-r--. 1 lim272 lim272    20 Jun 24 14:38 DEMO_T5.fmt
-rw-rw-r--. 1 lim272 lim272  1485 Jun 24 14:38 DEMO_create.sql
-rw-rw-r--. 1 lim272 lim272 12265 Jun 24 14:38 DEMO_T5.dat
-rw-rw-r--. 1 lim272 lim272   180 Jun 24 14:38 DEMO_in.sh
-rw-rw-r--. 1 lim272 lim272    20 Jun 24 14:38 DEMO_create_proc.sql
```

형식	설명
<INSTANCE_NAME>_<OBJECT_NAME>.dat	테이블 별 데이터가 저장된다.
<INSTANCE_NAME>_<OBJECT_NAME>.fmt	테이블 별 로딩을 위한 컬럼 구성 정보가 저장된다.
<INSTANCE_NAME>_create.sql	object 생성 구문이 저장된다.

형식	설명
<INSTANCE_NAME>_create_proc.sql	Procedure 생성 구문이 저장된다.
<INSTANCE_NAME>_in.sh	instance의 전체 테이블에 대해 dbmImp를 일괄 수행하는 스크립트가 저장된다.

노트

LITE<->LITE로의 dbmExp/dbmImp를 사용할 때 binary 옵션을 활성화하면, 데이터 변환 과정 없이 바로 적재할 수 있어 업로드 성능이 향상된다. (단, binary 옵션은 다른 DBMS와는 호환되지 않는다.)

디스크 로깅을 이용한 복원

GOLDILOCKS LITE의 Disk Logging은 Commit 시점에 Redo Log를 로그파일에 기록하는 과정을 의미한다.
GOLDILOCKS LITE는 다음의 과정으로 데이터를 복구할 수 있다.
* dbmCkpt 프로세스를 사용하여 로그파일의 트랜잭션 이력을 반영한 데이터파일을 생성한다.
* dbmMetaManager에서 "startup" 명령을 수행한다.
디스크 로깅은 아래의 표와 같은 방식을 제공한다.

DBM_LOG_CACHE_MODE	설명
NONE (0)	세션별로 로그 파일에 기록한다.
NVDIMM (1)	NVDIMM을 Log Cache로 설정한다. 디스크로 저장은 dbmLogFluhser를 구동해야 한다.
SHM (2)	Shared memory를 Log Cache로 설정한다. 디스크로 저장은 dbmLogFluhser를 구동해야 한다.

- Non-Log Cache 방식인 경우 세션들은 각자의 로그파일에 트랜잭션 로그를 기록한다.
- Log Cache 방식은 메모리에 일정 공간을 할당하여 세션들이 트랜잭션 로그를 기록한다.
- Log Cache를 사용할 경우 트랜잭션 로그를 로그파일로 저장하기 위해서는 dbmLogFlusher라는 프로세스의 구동이 필요하다.

주의

Log Cache 모드에서 dbmLogFlusher가 작동하지 않으면 설정된 Log Cache 메모리 공간이 비워질 수 없어 트랜잭션들은 모두 대기한다.

디스크 로깅에 의해 생성되는 파일은 DBM_DISK_LOG_DIR 경로에 위치하며 다음 유형의 파일이 생성된다.

File	Description
<Instance_name>.anchor	create instance시점에 생성되며 세션 또는, dbmLogFlusher, dbmCkpt에 의해 참조/변경되는 로그파일의 상태 정보를 기록 ex) DEMO.anchor
<Instance_name>.<session_id>.<logfile sequence>	세션 또는, dbmLogFlusher에 의해 생성되는 로그파일 ex) DEMO.1.0

파일로 저장은 buffered i/o 및 direct i/o 방식이 있으며 DBM_DIRECT_IO_ENABLE 속성을 통해 제어할 수 있다.
Commit시점에 디스크로 저장을 보장하려면 DBM_COMMIT_WAIT_MODE 속성을 통해 제어할 수 있다. (**환경 변수 및 프로퍼티** 참조)

노트

성능과 안전성은 trade-off 관계에 있기 때문에 DBM_COMMIT_WAIT_MODE 속성은 필요한 경우에만 설정해야 한다.

체크포인트

디스크 로그 파일을 반영하여 데이터 파일을 생성 및 갱신하는 과정을 체크포인트라고 한다.
반영된 로그파일은 DBM_ARCHIVE_LOG_ENABLE의 설정에 따라 삭제되거나 지정된 archive 경로로 이동된다.
체크포인트 과정으로 생성되는 데이터파일의 경로는 DBM_DISK_DATA_FILE_DIR 에 지정한다.
생성되는 데이터 파일명의 규칙은 다음과 같다.

```
<Instance Name>_<Object Name>.dbf
```

노트

- 체크포인트가 수행되는 동안은 I/O가 발생하여 System에 영향을 줄 수 있다.
- 로그 파일은 체크포인트 수행 간격 동안 누적되어 디스크 사용량이 증가할 수 있음으로 데이터파일과 로그파일에 대한 적정한 공간 할당이 요구된다.

복구

디스크 로깅 및 체크포인트에 의해 복구하는 과정은 다음과 같이 수행한다.

```
(1) shell> dbmCkpt -i demo -f
(2) dbmMetaManager(unknown)> startup;
success
```

dbmCkpt는 기록이 완료된 로그파일만을 대상으로 데이터파일에 반영하기 때문에
(1)의 예시처럼 "-f" option을 이용해 현재 기록 중인 로그파일도 데이터파일에 반영하도록 한다.
(2)의 예시처럼 dbmMetaManager에서 "startup" 명령을 통해 복구를 수행한다.
Startup 과정은 Dictionary table을 기반으로 Object를 생성하고 데이터파일을 기반으로 데이터를 복원한다.

Startup 명령은 Dictionary Instance의 DIC_INST에 기록된 Instance를 대상으로 수행된다.
특정 Instance만 복구할 경우 **startup** 명령을 참조하여 대상 Instance를 특정하여 수행해야 한다.

> 노트
> 운영 중 복구 과정에서 현재 로그파일을 반영하지 않은 상태에서 Startup 했다면 기존의 shared memory만을 제거한 후 다시 체크포인트를 수행 후 startup 해야 한다.

Archive 로그를 가지고 체크포인트를 수행 할 경우에 반영할 로그파일의 시작번호를 아래와 같이 지정할 수 있다.

```
dbmMetaManager> alter system reset checkpoint demo -1;
```

1.7 Utility

GOLDILOCKS LITE에서 제공하는 사용자 utility에 대해 설명한다.

dbmExp

GOLDILOCKS LITE 내의 object 생성과 관련된 script와 데이터를 추출하는 프로세스이다.

Input Option

입력 옵션	설명
-h	도움말을 출력한다.
-a	모든 instance를 export 할 경우에 지정하며 -i 옵션과 함께 지정할 수 없다.
-i <instance Name>	특정 instance를 지정할 경우에 입력한다.
-t <table Name>	특정 table을 지정할 경우에 입력한다. 입력하지 않을 경우 전체를 추출한다.
-r <delimeter>	데이터 추출 옵션이 활성화 된 경우 레코드 단위 구분자를 지정한다.
-c <delimeter>	데이터 추출 옵션이 활성화 된 경우 column 단위 구분자를 지정한다.
-d	데이터를 추출하고자 할 경우에 입력한다.
-b	Binary 형태로 데이터를 추출할 경우에 입력한다. 추후 dbmImp로 로딩할 때 parsing 비용을 줄일 수 있다. (타 DBMS와는 호환 불가한 형식이다.)
-n	column 타입이 char 형식일 경우, 데이터 내에서 null 이전까지의 값만 출력하고자 할 때 사용된다.
-p	instance에 password 가 설정된 경우 입력한다.

노트

- dbmExp에 의해 추출된 데이터는 text로 저장되며 다른 DBMS로 데이터를 이관하여 사용할 수도 있다.
- 별도 옵션 없이 사용자가 row와 column 구분자를 지정하지 않으면 csv 형식으로 저장한다.
- Column과 Row의 delimeter는 다른 값이여야 하고, 데이터에도 포함되서는 안된다.
- Date column은 기본적으로 microseconds까지 출력된다. 다른 DBMS로 이관 (적재) 할 경우 해당 DBMS에 제공하는 적절한 데이터 타입과 포맷을 사용해야 한다.

사용 예 (특정 instance의 하위 object와 데이터 추출)

```
$ dbmExp -i demo -d
[ DEMO ] Instance start...
   + (QUE1) (1 rows) download
   + (T1) (1 rows) download
```

- 생성되는 각 파일 이름은 <InstanceName>_<ObjectName> 형식이다.
- Sequence는 current 값을 start with 값으로 설정하여 출력한다.

dbmExp 추출 결과물

dbmExp를 통해 아래의 표와 같은 결과물이 생성된다.
각 파일의 형식 및 내용은 아래와 같다.

File name	설명
<Instance name>_create.sql	Instance에 존재하는 object 생성 스크립트를 저장한다.
DEMO_create_proc.sql	deprecated
<Instance name>_in.sh	모든 테이블의 데이터를 로딩하는 명령어를 저장한다.
<Instance name>_<Table name>.dat	특정 테이블의 데이터가 저장된 파일이다.
<Instance name>_<Table name>.fmt	테이블의 컬럼 순서 및 사용 여부를 나열한 파일이다.

dbmImp

csv 형식 또는, 구분자를 가진 데이터 파일을 분석하여 적재하는 프로세스이다.

Input Option

입력 옵션	설명
-h	도움말을 출력한다.
-i <instance Name>	대상 instance name을 지정한다.
-t <table Name>	대상 table name을 지정한다.
-r <delimeter>	레코드 단위 구분자를 지정한다.
-c <delimeter>	Column 단위 구분자를 지정한다.
-d <data file name>	데이터 파일 이름을 지정한다.
-f <form file name>	Form file 이름을 지정한다.

입력 옵션	설명
-p	instance에 password가 설정된 경우 입력한다.
-b	데이터 파일이 dbmExp에 의해 만들어진 binary format일 경우에 지정한다. (Parsing 비용을 줄일 수 있다.)

> 노트
> Form file 정보를 수정하여 특정 column을 올리지 않거나 순서를 변경하여 데이터를 업로드할 수 있다.

구분자를 특수문자로 사용할 경우 아래의 입력방식을 사용하도록 한다.

구분자	Ascii 값	입력방식 (on dbmImp)
\t (tab)	9	\\t
\r (carriage return)	13	\\r
\n (line feed)	10	\\n

사용 예

```
$ dbmImp -i demo -t t1 -d DEMO_T1.dat
(DEMO.T1) Import Success. (ReadCount=1, Inserted=1)
$ dbmImp -i demo -t que1 -d DEMO_QUE1.dat
(DEMO.QUE1) Import Success. (ReadCount=1, Inserted=1)
```

추출된 form file을 이용하여 데이터에 존재하는 특정 column을 올리지 않으려면 Y 항목을 N으로 변경한다.

```
$ cat DEMO_T1.fmt
C1 Y
C2 Y
C3 Y
C4 Y
C5 Y
C6 Y    ❶ N 으로 변경
C7 Y
C8 Y
C9 Y
C10 Y
```

- 데이터 파일에 C2, C3 column이 없다면 위 예제에서는 C2, C3 line을 제거한 후에 수행한다.

- 데이터 파일에 C2, C3 column의 순서가 바뀌어 저장된 경우, C2, C3 line을 서로 바꾸어 처리한다.

> 노트
> DATE 타입은 기본적으로 YYYY/MM/DD HH:MI:SS.SSSSSS 형태의 문자열을 기반으로 데이터를 해석하기 때문에 다른 DBMS에서 데이터를 추출하여 올려야 할 경우 해당 DBMS에서 동일한 형식으로 DATE를 문자열로 추출해야 한다.

dbmCkpt

디스크 모드 운영 중에 생성된 로그파일을 이용하여 데이터파일로 반영하는 프로세스이다.
로그파일을 기록하는 세션 또는, dbmLogFlusher는 다음과 같은 파일명 형식으로 로그파일을 기록한다.

```
<Instance Name>.<Session ID>.<LogFile Sequence>
* dbmLogFlusher는 Session ID를 "0"으로 설정하여 파일을 생성한다.
```

각 세션 및 dbmLogFlusher는 DBM_DISK_LOG_FILE_SIZE 크기까지 쓰기를 완료하면 다음 Sequence로 새로운 로그파일을 생성한다.
이런 과정을 log switching 이라 하며 sequence 변화 정보들은 모두 log anchor에 기록된다.
dbmCkpt 는 log anchor에 자신이 읽고 있는 로그파일의 sequence와 각 세션이 기록한 log switching정보를 기준으로 쓰기가 완료된 로그파일만을 읽어 데이터파일에 반영한다.
따라서, "startup" 명령을 통해 복구를 진행하기 전 현재 기록 중인 로그파일 반영을 위해서는 "-f" option을 이용하여 체크포인트를 수행해야 한다.

> 노트
> 각 로그파일의 크기는 정확히 DBM_DISK_LOG_FILE_SIZE 와 일치하지 않는다. 마지막에 기록할 트랜잭션 로그의 양이 클 경우 log switching 이후에 기록될 수 있으며 dbmLogFlusher의 경우 최대 크기를 넘게 기록할 수 있다.

Input Option

입력 옵션	설명
-h	도움말을 출력한다.
-i <instance name>	대상 instance name을 지정한다.
-v	한 번만 수행한 후에 종료한다.

입력 옵션	설명
-f	체크포인트 대상 logfile이 다 쓰여지지 않은 상태라도 강제로 체크포인트를 수행할지 여부를 지정한다. (Startup 직전 수행시점에 반드시 옵션을 포함한 체크포인트가 필요하다.)
-s	체크포인트를 수행하는 간격 (단위: 초)

dbmDump

dbmDump는 Shared Memory의 내용 및 디스크에 저장된 파일의 내용을 출력하는 tool이다.
입력 옵션과 파일 유형에 해당되는 내용을 출력한다.

> 노트
> dbmDump의 출력 형태는 버전에 따라 변경될 수 있다.

Dump Memory

현재 메모리에 있는 Instance, table, index의 주요 정보들을 dbmDump를 통해 확인할 수 있다.

연관 object	입력 가능 옵션	설명
ALL	-h	도움말을 출력한다.
instance, table, index	-i <instance name>	instance name을 지정한다.
instance	-x <session ID>	Instance dump 수행 시 입력한 session ID와 관련된 정보만 출력할 경우에 지정한다.
table	-t <table name>	대상 table name을 지정한다.
table	-s	slot-area 정보를 출력한다.
index	-d <index name>	대상 index name을 지정한다.

dbmDump (Instance)

Instance의 헤더 정보 및 각 세션 별 주요 정보를 dump한다.

사용 예

```
[majaehwa@tech9 new_lite]$ dbmDump -i demo;
InstName=DEMO, TransId=-1
Segment Init=128, extend=128, max=1048576
SegmentNo=0, Alloc=12, Free=139, Gap=128
Lock=-1, SCN=29, ObjectId=12, Name=DEMO, Active=1,DiskLogMode=1, LogFileSize=104857600,
```

```
CreateTime=2025-07-24 15:17:12
================================================================================================
==============
TxInfo(T=1, P:3560962, T=3560962), Stat=transaction, First/Last(11:11), SavePoint(-1:-1)
WaitTrans=-1(,-1), SCN=9223372036854775807, Repl=0, BeginTime=2025/07/28 15:50:27.098864
Page=11, PrevOffset=-1, Offset=32, NextLogPage=11, NextLogOffset=32, Size=0, LogType=INSERT_
TABLE, RelSlot=0, RelExtra=1, ObjectId=(12)
Page=11, PrevOffset=32, Offset=256, NextLogPage=11, NextLogOffset=256, Size=80, LogType=UPDATE
_TABLE, RelSlot=0, RelExtra=1, ObjectId=(12)
================================================================================================
==============
```

dbmDump (Instance)는 instance header 정보와 각 session 별 트랜잭션 정보를 출력한다.
Instance header에 해당하는 정보들은 다음 표와 같다.

항목	설명
Lock	Instance lock 설정 여부
SCN	System commit number 용도
ObjectId	Reserved
Name	Instance 이름
Active	Reserved
DiskLogMode	디스크 모드 활성화 여부
LogFileSize	디스크 모드 일때, 로그를 기록하는 파일 사이즈
CreateTime	Instance 생성 시각

Session 별로 기본 출력 정보는 다음 표와 같다.

항목	설명
TxInfo(T: P: T)	Session 정보 • T: 내부에서 할당된 session ID • P: Process ID • T: Thread ID
Stat	트랜잭션 상태 (Stat=transaction말고는 본적이 없음.) • transaction: 트랜잭션 진행 가능 또는 진행 중 • commit start: 메모리 커밋 시작 • commit completed: 메모리 커밋 완료 • rollback completed: 메모리 롤백 완료 • recovery completed: 메모리 비정상 복구 완료
First/ Last	Session이 사용 중인 undo 공간의 첫 번째와 마지막 PageId
SavePoint	Reserved
WaitTrans	트랜잭션이 LockWait 상태일 경우에 대기하는 상대편 transactionId(대상 테이블, 대상 slot Id)

항목	설명
SCN	Commit 시점에 채번된 SCN
Repl	이중화 모드 설정 여부
BeginTime	세션이 할당된 시간

Session 현재 진행 중인 트랜잭션이 있을 경우 출력되는 항목은 다음 표와 같다.

항목	설명
Page	현재 트랜잭션 로그가 기록된 현재 page ID
PrevOffset	이전 트랜잭션 로그가 기록된 page 내의 offset 정보
Offset	현재 트랜잭션 로그가 기록된 page 내의 offset 정보
NextLogPage	다음 트랜잭션 로그가 기록된 page ID
NextLogOffset	다음 트랜잭션 로그가 기록될 page 내의 offset 정보
Size	Rollback image의 크기
LogType	트랜잭션 로그 유형
RelSlot	Table내에 slot ID
RelExtra	Table내의 고유한 record ID
ObjectId	Object에 부여되는 고유한 ID

dbmDump (Table)

테이블의 Header 상태 정보 및 레코드가 저장된 Slot영역의 Row Header와 데이터를 Dump한다.

사용 예

```
[majaehwa@tech9 wal]$ dbmDump -i demo -t t1;
InstName=DEMO, ObjectId=11, TableName=T1, Lock=-1, RowSize=4, CreateTime=2025-07-24 15:17:24,
CreateSCN=22, ExtraKey=2, Root=-1
1] C1 int(Type=2) 4 0
--------------------------------------------------------------------------------
SlotID=0, sExtraKey=1, Lock=13313, Size=4, SCN=24
C1 = [4]
SlotID=1, sExtraKey=2, Lock=14337, Size=4, SCN=25
C1 = [2]
```

출력 상단은 Table Header를 표현하며 의미는 아래와 같다.

항목	설명
InstName	테이블이 속한 Instance
ObjectId	테이블의 Object ID
Lock	테이블 Lock 정보
RowSize	테이블에 저장되는 레코드 크기

항목	설명
CreateTime	생성 시각
CreateSCN	생성 시점의 SCN
ExtraKey	레코드 저장시점마다 채번되는 고유번호
Root	Splay Table인 경우 Root Slot Id로 사용

레코드 별로 출력 되는 항목은 다음과 같다.

항목	설명
SlotID	테이블 내의 위치 정보이다. 테이블은의 레코드는 고정크기로 저장된 배열과 같으며 segment내의 N번째 저장 위치를 의미한다.
sExtraKey	레코드의 고유ID
Lock	현재 혹은, 직전에 Lock을 점유한 TransID
Size	레코드 크기
SCN	레코드의 커밋번호

노트

Splay table의 경우 Row header에 tree 구조를 저장하고 있다. Table Header에 출력된 "Root" 항목에 저장된 부분이splay tree 구조 내에 최상위(시작점)를 의미한다.

```
[majaehwa@tech9 src]$ dbmDump -i demo -t t4;
InstName=DEMO, ObjectId=14, TableName=T4, Lock=-1, RowSize=4, CreateTime=2025-07-29 14:40:34,
CreateSCN=41, ExtraKey=1, Root=0
1] C1 int(Type=2) 4 0
--------------------------------------------------------------------------------
SlotID=0, ExtraKey=1, Lock=31745, Size=4, SCN=45, parent=-1, left=-1, right=-1
C1 = [5]
```

dbmDump (Index)

Btree Index의 헤더정보 및 Index가 저장된 형태를 dump한다.

사용 예

```
[majaehwa@tech9 dbf]$ dbmDump -i demo -t t1 -d idx_t1;
InstName=DEMO, TableName=T1, IndexName=IDX_T1
try to attach a index segment
Lock=-1, RootNodeId=0, Unique=0, CompareCount=1, Depth=0, SplitCount=0, RefCount=0, CreateTime
```

```
=2025-07-24 15:21:12
==== NODE (0) : Valid=1 Cnt:2 (Prev:-1, Next:-1)
SlotNo=0] DataSlotId=1 ExtraKey=2 (Left=-1, Right=-1)
Key(C1) Val=[2]
SlotNo=1] DataSlotId=0 ExtraKey=1 (Left=-1, Right=-1)
Key(C1) Val=[4]
```

Index Header의 주요 항목은 아래와 같다.

항목	설명
Lock	현재 Index Header에 Lock을 점유한 TransId 이며 이 값이 지속적으로 "-1"이 아닌 특정 값으로 반복된다면 Index를 재구축해야 한다.
RootNodeId	root node의 ID이다.
Unique	0 : non-unique 1 : unique
CompareCount	Index가 사용될 때마다 증가한다.
Depth	Btree의 깊이를 표현한다.
SplitCount	Leaf Node가 Split될 때마다 증가한다.
RefCount	현재 Index를 탐색 중인 트랜잭션의 개수
CreateTime	Index가 생성된 시간

노트

DataSlotId 에 해당하는 데이터를 보기 위해서는 **dbmDump (Table)**를 참조한다.

Dump File

Anchor, Data, log 파일을 Dump 하여 주요 정보를 확인할 수 있다.

입력 옵션	설명
-h	도움말을 출력한다.
-f <anchor filename, data filename, log filename>	대상 filename을 지정한다

dbmDump (Anchor)

Log anchor file을 dump한다.

사용 예

```
[majaehwa@tech9 wal]$ dbmDump -f DEMO.anchor
File Info : Anchor, version 1
MemAnchor(Trans=1): mLogFileNo=0, LogFileOffset=9728, CkptFileNo=-1, ArchiveFileNo=-1,
CaptureFileNo=-1
MemCacheInd: CacheWriteInd=0, CacheReadInd=0, LogFileNo=0, LogFileOffset=0
LogAnchor(Trans=1): mLogFileNo=0, LogFileOffset=9728, CkptFileNo=-1, ArchiveFileNo=-1,
CaptureFileNo=-1
LogCacheInd: CacheWriteInd=0, CacheReadInd=0, LogFileNo=0, LogFileOffset=0
```

Log Anchor 파일은 세션 별 로깅방식과 Log Cache방식에 대한 정보를 기록하고 있다.
출력 결과의 해석은 각 디스크 로깅 방식 설정에 따라 다르다.

DBM_LOG_CACHE_MODE가 0 인 경우 MemAnchor의 주요 항목들은 다음과 같다.

항목	설명
MemAnchor(Trans=N)	세션 ID "N"을 의미한다.
mLogFileNo	세션이 사용 중인 로그 파일의 번호 이다.
LogFileOffset	세션이 사용 중인 로그 파일의 Offset이다.
CkptFileNo	체크포인트가 수행해야 하는 파일의 시작 번호 이다.
ArchiveFileNo	아카이빙을 수행해야 하는 파일의 시작 번호 이다.
CaptureFileNo	Reserved

DBM_LOG_CACHE_MODE가 (1, 2) 인 경우 MemCacheInd의 주요 항목들은 다음과 같다.

항목	설명
CacheWriteInd	Log Cache공간내에 기록할 수 있는 위치 정보
CacheReadInd	dbmLogFlusher 가 Flush 할 때 읽어야 하는 위치 정보
LogFileNo	dbmLogFlusher가 기록 중인 파일 번호 이다.
LogFileOffset	dbmLogFlusher가 기록 중인 파일의 위치이다.

> 노트
> Log Anchor는 mmap방식으로 메모리에 공유되며 파일에도 기록된다. "Mem" prefix가 붙은 출력 라인은 메모리를 dump 한 결과이며 prefix가 없는 라인은 실제 파일에 저장된 정보를 출력한 것이다.

dbmDump (Datafile)

Datafile을 dump한다.

사용 예

```
[majaehwa@tech9 dbf]$ dbmDump -f DEMO_T1.dbf
File Info : Data, version 1
InstName=DEMO, TableName=T1, SlotSize=76, CreateSCN=22
ColumnName (C1), Order=1, Type=int, Offset=0, Size=4
0) Size=4, SCN=24                          ## 0) 0의 의미는 SlotID이다.
(C1=4)
1) Size=4, SCN=25
(C1=2)
Dump (DEMO_T1.dbf) completed
```

dbmDump (Logfile)

Redo logfile의 주요 정보를 dump한다.

사용 예

```
[majaehwa@tech9 wal]$ dbmDump -f DEMO.1.0 | tail
   + logType(CREATE_TABLE), object(V$TYPE_INFO), SlotId(-1), sPos(48)
sFileOffset=8192, BlockSCN=22, BlockCount=1, logCount=1, Time=2025/07/24 15:17:24.641676
   + logType(CREATE_TABLE), object(T1), SlotId(-1), sPos(48)
sFileOffset=8704, BlockSCN=24, BlockCount=1, logCount=1, Time=2025/07/24 15:17:32.444694
   + logType(INSERT_TABLE), object(T1), SlotId(0), sPos(48) RowHdr(scn=24, size=4) :
sFileOffset=9216, BlockSCN=25, BlockCount=1, logCount=1, Time=2025/07/24 15:17:38.542943
   + logType(INSERT_TABLE), object(T1), SlotId(1), sPos(48) RowHdr(scn=25, size=4) :
sFileOffset=9728, BlockSCN=26, BlockCount=1, logCount=1, Time=2025/07/24 15:21:12.871522
   + logType(CREATE_INDEX), object(IDX_T1), SlotId(-1), sPos(48)
sReadSz=0, LastOffset=10240, errno=0 at reading blockHdr
```

Redo Log는 커밋시점마다 저장해야 할 트랜잭션 내의 모든 로그를 1개의 Block이라 불리는 공간에 기록하여 저장된다. 1개의 Block 크기는 DBM_DISK_BLOCK_SIZE 속성으로 지정된다.

각 Block마다 Header를 가지며 주요 항목은 아래와 같다.

항목	설명
sFileOffset	log가 기록된 파일 내 위치
BlockSCN	Commit SCN
BlockCount	Block의 개수
logCount	Block내의 세부 트랜잭션 로그의 개수

항목	설명
Time	트랜잭션 로그를 디스크에 기록하기 직전 시각

Block 헤더 정보 이후의 로그들은 트랜잭션 내의 상세 로그를 의미한다.

항목	설명
logType	트랜잭션 로그의 상세 유형
object	트랜잭션이 일어난 대상 Object
SlotId	대상 Object 내의 Slot ID
sPos	현재 읽은 Block의 Header 크기
RowHdr(SCN, Size)	커밋된 레코드의 SCN 및 크기 정보

dbmListener

원격 노드에 접속을 수행할 경우 대상 서버에서 구동해야 하는 프로세스이다.
* 원격 노드에서 접속하는 세션 관리
* 원격 노드에 요청되는 트랜잭션 처리

Input Option

입력 옵션	설명
-h	도움말을 출력한다.
-i <instance name>	dbmListener가 사용할 Property Section을 지정한다.
-v	verbose mode로 동작한다.

dbmListener를 구동한 후에 사용자가 접속하려면 다음과 같다.

```
dbmMetaManager> connect <ip> <port> <instanceName> <password> ;
* password는 instance에 암호가 설정된 경우에만 필요하다.
```

사용자 프로그램에서는 **dbmConnect** API를 사용하여 연결할 수 있다.

dbmLogFlusher

디스크 모드에서 Log Cache 방식을 사용할 때 Cache에 기록된 트랜잭션 로그를 디스크로 저장하는 프로세스이다.

Log Cache공간은 DBM__LOG_CACHE_SIZE로 제한된 공간을 사용한다.
Log Cache를 사용하는 설정에서 트랜잭션의 Commit 완료는 다음과 같다.
1. 모든 세션은 Log Cache를 통해 기록할 공간을 할당 받는다. (이 과정은 경합이 발생한다.)
2. 할당된 공간에 기록을 완료하면 해당 로그블록을 valid한 상태로 마크한다.
3. Commit 결과를 리턴 한다.
dbmLogFlusher는 위와 같이 트랜잭션들이 기록한 공간정보의 변화를 감지하여 트랜잰션 로그를 디스크로 기록한다.
세션의 기록이 지연되면 dbmLogFlusher 역시 해당 세션의 기록이 완료되기를 대기한다.
DBM_DISK_COMMIT_WAIT이 설정된 경우 세션의 Commit호출은 dbmLogFlusher에 의해 디스크로 저장이 완료된 시점 이후에 응답을 받을 수 있다.

Input Option

입력 옵션	설명
-h	도움말을 출력한다.
-i <instance name>	대상 instance name을 지정한다

dbmMonitor

GOLDILOCKS LITE의 상태를 모니터링 하는 프로세스이다.

Input Option

입력 옵션	설명
-h	도움말을 출력한다.
-i <instance name>	대상 instance name을 지정한다
-s <interval time>	모니터링 결과 출력 간격을 설정한다. (second 단위)
-u	Usage Info 출력값이 입력된 값(백분율)을 넘는 경우의 테이블만 표시한다.
-v	verbose mode로 구동된다.

사용 예

```
[nh39@tech9 new_lite]$ dbmMonitor -i demo
2025/07/28 20:11:29
[Table Usage]
TableName                                MAX           TOTAL            USED
FREE  Usage Info
--------------------------------------------------------------------------------
```

```
--------------
DIC_CAPTURE_HOST                        4096000            1024               0
1024   0.00
DIC_CAPTURE_TABLE                       4096000            1024               0
1024   0.00
DIC_COLUMN                              4096000            1024             176
848   0.00
DIC_INDEX                               4096000            1024              15
1009   0.00
DIC_INDEX_COLUMN                        4096000            1024              41
983   0.00
DIC_INST                                4096000            1024               1
1023   0.00
DIC_PROCEDURE                           4096000            1024               0
1024   0.00
DIC_PROCEDURE_TEXT                      4096000            1024               0
1024   0.00
DIC_REPL_INST                           4096000            1024               0
1024   0.00
DIC_REPL_TABLE                          4096000            1024               0
1024   0.00
DIC_SEQUENCE                            4096000            1024               0
1024   0.00
DIC_TABLE                               4096000            1024              25
999   0.00
DIC_USER_LIBRARY                        4096000            1024               0
1024   0.00
DIC_USER_LIBRARY_FUNCTION               4096000            1024               0
1024   0.00
DIC_USER_LIBRARY_PARAMETER              4096000            1024               0
1024   0.00
------------------------------------------------------------------------------------------------
---------
[Lock Status]
 WaitSessionId   WaitTransPID   LockTransId   LockTransPID LockObject   LockSlot
------------------------------------------------------------------------------
            2         599736         31745         599672 USER_DATA           0
------------------------------------------------------------------------------
```

Lock Status 각 항목은 다음과 같다.

항목	설명
WaitSessionId	Lock wait 중인 세션ID
WaitTransPID	Lock wait 중인 프로세스 ID
LockTransID	Lock을 점유한 트랜잭션 ID
LockTransPID	Lock을 점유한 프로세스 ID
LockObject	대상 테이블
LockSlot	대상 테이블 내의 SlotID

dbmReplica

Slave Node에서 데이터를 수신/반영하기 위해 구동하는 프로세스이다.

Input Option

입력 옵션	설명
-i	dbmReplica를 여러 개 구동해야 할 경우 프로세스 구분 목적의 Alias를 지정한다.
-h	도움말을 출력한다.
-v	verbose mode로 구동한다.

사용 예

```
$ dbmRepica -i demo
```

노트

dbmReplica는 구동 시점에 dbm.cfg내의 "COMMON" section 이나 환경변수에 설정된 속성을 사용한다.

1.8 Sizing

GOLDILOCKS LITE를 사용하기 전에 필요한 Memory Segment에 대한 Sizing 방안을 설명한다.

> 주의
>
> - 각 설명은 Segment 생성옵션의 init size만 설명하며 extend/max를 고려해서 추가 산정이 필요할 수 있다. (extend 단위의 계산식은 동일하다.)
> - Sizing 방식은 패치 및 신규 버전 릴리즈 시점에 개선 및 기능 추가로 인해 변경될 수 있다.

Instance Sizing

Instance segment는 세션 정보 및 Undo Logging 공간으로 사용된다.
* 세션은 헤더 공간에 고정 크기로 포함된다.
* Undo Logging 공간은 1개당 1M의 크기를 가진다.
* 세션은 dbmInitHandle 시점에 1개의 Undo Logging공간을 할당 받는다.

```
Instance Sizing =  sizeof(segment Header area) +          // 240 byte
                   sizeof(session area) +                 // 1392640 byte
                   sizeof(long long) * (init_size + 1) +
                   (1M * init_size)
                  ;
```

Table Sizing

Table의 크기를 계산할 때 table header, row header 등을 고려해야 한다.

```
Table Sizing = sizeof(segment header)  +          // 240 byte
               sizeof(table header)    +          // 136 byte
               sizeof(long long) * (init_size + 1) +
               ( (Record Header=72byte) + RecordSize ) * init_size
               ;
```

주의
디스크 모드 사용 시 생성될 데이터 파일의 크기는 table segment의 크기이다.

Index Sizing

테이블 타입별로 아래의 표와 같다.

Table 유형	설명
Btree	아래 식 참조
Splay	별도의 공간 산정을 하지 않음
Store	Btree Index와 동일
Queue	Btree Index와 동일
Direct	별도의 공간 산정을 하지 않음

Btree Index의 크기는 아래와 같이 산정한다.

```
init size = Table Segment Init Size * 4 + 4
Index Sizing = sizeof(segment header)  +          // 240 byte
               sizeof(index header) +             // 1192 byte
               ( sizeof(indexNodeHeader) +        // 32 byte
                 sizeof(index slot Header) +      // 32 byte
                 index key column size의 합 ) * 128 * init size
```

노트
Splay, direct table 유형은 dummy index segment 만 생성하며 크기는 6K이다.

디스크 공간 산정

디스크 모드로 운영할 경우 다음의 파일이 생성된다.
* 트랜잭션 로그 파일
* 데이타 파일
이중화 운영모드인 경우 master 노드에서는 다음의 파일이 생성될 수 있다.
* 이중화 미전송 로그

트랜잭션 로그파일

트랜잭션 로그파일은 체크포인트 과정을 통해 삭제되거나 Archive 경로로 이동된다.
따라서, 체크포인트 수행 간격 동안 디스크 공간이 부족하지 않도록 산정한다.
디스크 공간이 부족하여 트랜잭션 로그가 Commit시점에 기록되지 못할 경우 트랜잭션은 실패로 종료하며 모두 롤백 처리된다.
1개의 트랜잭션 로그파일 최대 크기는 DBM_DISK_LOG_FILE_SIZE 속성으로 정의한다.
트랜잭션 처리량, 체크포인트 간격, 디스크 장비의 I/O 처리속도에 따라 크기를 산정해야 한다.

데이터파일

데이터파일은 Table Segment가 모두 Extend되었을 때를 가정하여 최대 크기가 저장 가능한 공간으로 산정한다.

이중화 미전송 로그파일

이중화 모드로 운영 시 네트워크 장애에 의해 master 노드에 다음의 파일이 생성된다.
* 미전송 트랜잭션 로그 파일

미전송 트랜잭션 로그파일은 사용자에 의해 전송 처리가 완료되면 제거된다. (**alter system replication sync** 참조)
로그 파일의 최대 크기는 DBM_REPL_UNSENT_LOGFILE_SIZE 속성으로 정의한다.
사용자는 네트워크 장애 처리가 완료될 수 있을 것으로 예상되는 시간을 고려하여 공간을 산정한다.

1.9 Monitoring

본 장에서는 GOLDILOCKS LITE을 모니터링하는 방법들에 대해 설명한다.

LOCK 정보 확인

모든 변경 연산들에 대해 record 단위로 lock을 점유하여 다른 세션으로부터의 데이터가 변경되지 않도록 보호한다. 세션이 장시간 대기하는 경우에 원인을 찾기 위해 다음 방법을 사용한다.

```
dbmMetaManager(DEMO)> select * from v$session;
--------------------------------------------------------------------------------
ID                    : 1
TRANS_ID              : 26625
PID                   : 3388915
TID                   : 3388915
OLD_TID               : 3388915
VIEWSCN               : 9223372036854775807
CURR_UNDO_PAGE        : 4
FIRST_UNDO_PAGE       : 4
LAST_UNDO_PAGE        : 4
SAVEPOINT_UNDO_PAGE   : -1
SAVEPOINT_UNDO_OFFSET : -1
WAIT_TRANS_ID         : 2                     <<= Lock을 점유한 트랜잭션 ID
WAIT_OBJECT           : T1                    <<= Lock OBJECT
WAIT_SLOT_ID          : 0                     <<= Object 내의 레코드 위치
SESSION_STATUS        : transaction
IS_LOGGING            : 0
LOGFILE_NO            : -1
CKPT_NO               : -1
IS_REPL               : 0
REPL_SEND_SCN         : -1
REPL_RECV_ACK_SCN     : -1
AUTOCOMMIT_MODE       : 0
BEGIN_TIME            : 2025/07/18 06:14:09
PROGRAM               : dbmMetaManager
REMOTE_PID            :
REMOTE_ADDR           :
REMOTE_PROGRAM        :
```

```
------------------------------------------------------------------------------
ID                    : 2
TRANS_ID              : 2
PID                   : 3389780
TID                   : 3389780
OLD_TID               : 3389780
VIEWSCN               : 9223372036854775807
CURR_UNDO_PAGE        : 5
FIRST_UNDO_PAGE       : 5
LAST_UNDO_PAGE        : 5
SAVEPOINT_UNDO_PAGE   : -1
SAVEPOINT_UNDO_OFFSET : -1
WAIT_TRANS_ID         : -1
WAIT_OBJECT           :
WAIT_SLOT_ID          : -1
SESSION_STATUS        : transaction
IS_LOGGING            : 0
LOGFILE_NO            : -1
CKPT_NO               : -1
IS_REPL               : 0
REPL_SEND_SCN         : -1
REPL_RECV_ACK_SCN     : -1
AUTOCOMMIT_MODE       : 0
BEGIN_TIME            : 2025/07/18 06:26:58
PROGRAM               : dbmMetaManager
REMOTE_PID            :
REMOTE_ADDR           :
REMOTE_PROGRAM        :
------------------------------------------------------------------------------
2 row selected
```

위 결과에서 WAIT_TRANS_ID 항목이 -1이 아닌 경우 대상 TransID를 가진 세션을 기다리고 있는 상태를 의미한다. 위의 예제에서는 ID=1 세션이 ID=2 세션을 대기하는 것을 의미한다. 대기 중인 대상 테이블은 T1 이고 0번 slot을 가진 record에서 대기하고 있다는 의미이다.

위의 예에서처럼 TransID=2인 세션이 무엇을 하고 있는지는 다음과 같이 조회할 수 있다.

```
dbmMetaManager(DEMO)> select * from v$transaction where trans_id = 2;
------------------------------------------------------------------------------
TRANS_ID    : 2
TRANS_SEQ   : 1
TRANS_TYPE  : UPDATE_TABLE
```

```
OBJECT_NAME : T1
SLOT_ID     : 0
EXTRA_KEY   : 1
COMMIT_FLAG : 0
SKIP_FLAG   : 0
VALID_FLAG  : 1
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
```

SlotID=0에 해당하는 record를 변경하고 있으며 commit/ rollback을 하지 않은 상태가 유지되고 있다. TransID=2를 가진 세션이 어떤 프로세스인지 v$session의 PID, PROGRAM 컬럼을 통해 확인할 수 있다.
(원격노드에서 접속한 경우 REMOTE_PID, REMOTE_PROGRAM 항목을 통해 확인한다.)

> 노트
> 각 항목의 의미는 **V$SESSION** 및 **V$TRANSACTION**을 참조한다.

처리량 확인

GODILOCKS LITE는 각 주요 operation에 대한 누적 정보를 기록할 수 있다. 다음과 같이 전체 누적량을 확인할 수 있다.

```
dbmMetaManager(DEMO)> select * from v$sys_stat;
--------------------------------------------------------------------------------
STAT_NAME   : init_handle_op
ACCUM_COUNT : 0
--------------------------------------------------------------------------------
STAT_NAME   : free_handle_op
ACCUM_COUNT : 0
--------------------------------------------------------------------------------
STAT_NAME   : prepare_op
ACCUM_COUNT : 0
--------------------------------------------------------------------------------
STAT_NAME   : execute_op
ACCUM_COUNT : 0
--------------------------------------------------------------------------------
STAT_NAME   : insert_op
ACCUM_COUNT : 0
```

```
--------------------------------------------------------------------------------
STAT_NAME   : update_op
ACCUM_COUNT : 0
--------------------------------------------------------------------------------
STAT_NAME   : delete_op
ACCUM_COUNT : 0
--------------------------------------------------------------------------------
STAT_NAME   : scan_op
ACCUM_COUNT : 0
--------------------------------------------------------------------------------
STAT_NAME   : enqueue_op
ACCUM_COUNT : 0
--------------------------------------------------------------------------------
STAT_NAME   : dequeue_op
ACCUM_COUNT : 0
--------------------------------------------------------------------------------
STAT_NAME   : aging_op
ACCUM_COUNT : 0
--------------------------------------------------------------------------------
STAT_NAME   : commit_op
ACCUM_COUNT : 0
--------------------------------------------------------------------------------
STAT_NAME   : rollback_op
ACCUM_COUNT : 0
--------------------------------------------------------------------------------
STAT_NAME   : recovery_rollback_op
ACCUM_COUNT : 0
--------------------------------------------------------------------------------
STAT_NAME   : recovery_commit_op
ACCUM_COUNT : 0
--------------------------------------------------------------------------------
STAT_NAME   : split_index_node
ACCUM_COUNT : 0
--------------------------------------------------------------------------------
STAT_NAME   : retry_lock_count
ACCUM_COUNT : 0
--------------------------------------------------------------------------------
17 row selected
```

노트
각 항목의 의미는 V$SYS_STAT을 참조한다.

Log Cache 및 Checkpoint 상태

디스크 로깅과 관련된 설정 및 동작 상태를 출력한다.

```
dbmMetaManager(DEMO)> select * from v$log_stat;
--------------------------------------------------------------------------------
DISKLOG_ENABLE       : 0
CACHE_MODE           : 0
DIRECT_IO_ENABLE     : 0
ARCHIVE_ENABLE       : 0
CURR_FILE_NO         : -1
CURR_FILE_OFFSET     : -1
LAST_CKPT_FILE_NO    : -1
LAST_ARCHIVE_FILE_NO : -1
LAST_CAPTURE_FILE_NO : -1
LOGCACHE_WRITE_IND   : -1
LOGCACHE_READ_IND    : -1
FLUSHER_FILE_NO      : -1
FLUSHER_FILE_OFFSET  : -1
LOG_DIR              : /mnt/md1/ssd_home/lim272/new_lite/pkg/wal
DATAFILE_DIR         : /mnt/md1/ssd_home/lim272/new_lite/pkg/dbf
ARCHIVE_DIR          : /mnt/md1/ssd_home/lim272/new_lite/pkg/arch
--------------------------------------------------------------------------------
1 row selected
```

노트
각 컬럼의 의미는 V$LOG_STAT 을 참조한다.

2.

API Reference

2.1 API 공통사항

- 모든 API 호출은 정상 처리 결과를 "0"으로 반환하며 그 외에는 에러 코드를 반환한다. (2.3 Error Message 참조)
- 헤더파일은 $DBM_HOME/include/dbmUserAPI.h 를 사용한다.
- 라이브러리는 $DBM_HOME/lib/libdbmCore.so 를 사용하며 환경 변수인 LD_LIBRARY_PATH에 추가해야 한다.
- 변경 연산 API 동작은 non auto commit 모드이다.

2.2 C/C++ APIs

API에서는 사용자의 선택에 따라 다음 유형의 구조체 변수를 필요로 한다.

Handle Type	Description
dbmHandle	트랜잭션 수행을 위해 Instance 접근을 위한 변수 타입
dbmTableHandle	테이블에 접근하기 위한 변수 타입
dbmStmt	SQL방식 사용을 위한 변수 타입

> 노트
> dbmTableHandle과 dbmStmt를 사용하지 않아도 데이터를 처리할 수 있다.

dbmInitHandle

기능

API 사용을 위한 초기화 작업을 수행한다.
Local server 에서 다른 API를 사용하려면 선행되어 호출해야 한다.
dbmInitHandle 내에서는 아래의 과정을 수행한 후 성공/실패를 반환한다.

- 트랜잭션 수행을 위한 Session 등록
  - Instance segment Attach 및 관련 자원 할당
- 디스크 모드일 경우 관련 자원 할당

    - logging mode에 따른 자원 준비
- 이중화 모드일 경우 관련 자원 할당
    - 이중화 작업 쓰레드 생성 및 원격 연결

인자

```
int dbmInitHandle( dbmHandle     ** aHandle,
                   const char     * aInstanceName )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle **	In/ out	변수는 NULL로 초기화한 후에 사용해야 한다.
aInstanceName	const char *	In	-

> 노트
> aInstanceName이 NULL인 경우 환경변수인 "DBM_INSTANCE" 값을 default로 사용한다.

사용 예

```
main()
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    int            rc;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );
}
```

> 노트
> dbmHandle 변수는 (void *) 형태로 dbmInitHandle을 통해 내부적으로 필요한 공간을 할당하여 사용자에게 반환한다.

dbmConnect

원격 노드 접속을 위해 dbmInitHandle 을 대체하여 사용한다.
원격노드에 "dbmListener"가 구동된 상태여야 한다.

인자

```
int dbmConnect( dbmHandle     ** aHandle,
                const char     * aTargetIP,
                int              aTargetPort,
                const char     * aInstName )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle **	In/ out	변수는 NULL로 초기화한 후에 사용해야 한다.
aTargetIP	const char *	In	접속할 원격노드의 IP
aTargetPort	int	In	접속할 원격노드에 구동된 dbmListener의 PortNo
aInstanceName	const char *	In	접속할 원격노드의 대상 Instance name

사용 예

```
main()
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    int            rc;
    rc =  dbmConnect( &sHandle, "127.0.0.1", 27584, "demo" )
}
```

노트

- 원격노드에서 dbmListener 가 구동된 상태여야 한다.
- Handle의 해제는 dbmFreeHandle 함수를 사용한다.

dbmFreeHandle

기능

dbmInitHandle 또는, dbmConnect API 사용으로 할당된 자원을 해제한다.

인자

```
int dbmFreeHandle( dbmHandle     ** aHandle )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle **	In/ out	해제 후 변수는 NULL로 초기화 된다.

사용 예

```
main()
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    int            rc;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );
    // 사용자코드
    rc = dbmFreeHandle( &sHandle );
}
```

노트

dbmFreeHandle 호출 시점에 완료되지 않은 트랜잭션은 롤백 처리 된다.

dbmPrepareTable

기능

입력된 테이블을 사용할 수 있도록 준비한다.
- table 및 index shared memory segment attach 수행
- Table, Column validation
- internal 처리에 필요한 관련 자원 할당

인자

```
int dbmPrepareTable( dbmHandle       * aHandle,
                     const char      * aTableName );
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수가 사용되어야 한다.
aTableName	const char *	In	Prepare할 TableName을 입력한다.

사용 예

```
main()
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    int            rc;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );

    rc = dbmPrepareTable( sHandle,
                          "table1" );
}
```

dbmPrepareTableHandle

기능

dbmPrepareTable 과 동일한 기능을 수행하며 테이블 핸들을 생성하여 반환한다.
dbmPrepareTable 함수는 사용자가 테이블 명을 지정하는 API를 사용하는 반면 dbmPrepareTableHandle 함수는 사용자가 직접 테이블 핸들을 관리할 수 있는 방식이다.

인자

```
int dbmPrepareTableHandle( dbmHandle         * aHandle,
                           const char        * aTableName,
                           dbmTableHandle    ** aTableHandle );
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수가 사용되어야 한다.
aTableName	const char *	In	Prepare 할 TableName을 입력한다.
aTableHandle	dbmTableHandle **	out	Prepare 된 table의 handle 이다.

사용 예

```
main()
{
    dbmHandle      * sHandle = NULL;
    dbmTableHandle * sTableHandle = NULL;
    int            rc;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );

    rc = dbmPrepareTableHandle( sHandle,
                                "table1",
                                &sTableHandle );
}
```

노트

API 처리 중 대상 table에 DDL 발생으로 shared memory segment의 변화가 일어나면 자동으로 prepare 를 재수행한다. 만일, 이 과정을 수행할 수 없는 경우 에러가 리턴 될 수 있다.
prepare 과정은 새로운 shared memory segment attach 과정이 수행됨으로 수행 속도에 영향을 줄 수 있

어 운영 중 DDL은 권장하지 않는다.

주의
dbmPrepareTableHandle 에 의한 테이블 핸들도 dbmHandle 내에 관리 되기 때문에 동일 테이블명으로 연속 호출하는 경우 동일한 테이블 핸들 주소를 반환한다.

dbmAuthorize

기능

Instance에 암호가 설정된 경우 접근 허용을 위해 암호를 확인하는 API이다. (**set password**참조)

인자

```
int dbmAuthorize( dbmHandle     * aHandle,
                  const char    * aPassword )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In/ out	dbmInitHandle에 의해 리턴된 Handle 변수
aPasswd	const char *	In	Instance에 설정된 암호

사용 예

```
main()
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    int            rc;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );
    rc = dbmAuthorize( sHandle, "lite_pwd" );
}
```

노트
dbmAuthorize API는 dbmInitHandle 또는, dbmConnect 이후 호출하여 인증이 성공한 경우만 다른 API

사용이 가능하다.

dbmPrepareStmt

기능

사용자가 수행할 SQL에 대해 Parsing 및 Validation을 수행한다. (SQL Syntax는 1.3 구문참조)

인자

```
int dbmPrepareStmt( dbmHandle       * aHandle,
                    const char      * aSQLString,
                    dbmStmt        ** aStmt )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수가 사용되어야 한다.
aSQLString	const char *	In	Prepare 할 SQL string 이다.
aStmt	dbmStmt **	In/ out	Prepared 된 Stmt가 반환된다. (NULL로 초기화 된 변수여야 한다.)

사용 예

```
main()
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    dbmStmt      * sStmt   = NULL;
    int            rc;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );

    rc = dbmPrepareStmt( sHandle,
                         "select * from t1 where c1 = :v1",
                         & sStmt );
}
```

노트

- SQL 내에서 parameter를 기술하는 방법은 다음 두 가지이다.(혼용하여 쓸 수 없으며 동일한 형태로만 나열해야 한다.)
  - Marker (?) 를 이용하여 순서대로 나열하는 방법

    - :v1 과 같이 이름을 명시하는 방법
- dbmStmt는 (void *) 형태 변수로 dbmPrepareStmt는 prepared 된 결과를 dbmStmt 변수에 반환한다.

노트

Goldilocks LITE은 별도의 Optimization기법을 제공하지 않는다. 따라서, SQL방식의 Index scan은 지정된 Index의 Key Column들이 모두 Binding 된 경우에만 동작한다. 이외에는 모두 Full-scan 방식으로 동작한다.

주의

- dbmPrepareStmt에서 생성되는 dbmStmt 객체는 서로 다른 Handle간에 공유할 수 없다.
- 동일한 dbmStmt 변수를 이용하여 서로 다른 SQL로 dbmPrepareStmt를 수행하려면 dbmFreeStmt를 통해 해제 후 dbmPrepareStmt 를 호출해야 한다.

dbmFreeStmt

기능

dbmStmt에 할당된 자원을 해제한다.

인자

```
int dbmFreeStmt( dbmHandle       * aHandle,
                 dbmStmt        ** aStmt )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수가 사용되어야 한다.
aStmt	dbmStmt **	In/ out	Prepared 된 Stmt Pointer를 입력한다.

사용 예

```
main()
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    dbmStmt      * sStmt   = NULL;
    int            rc;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );

    rc = dbmPrepareStmt( sHandle,
                         "select * from t1 where c1 = :v1",
                         & sStmt );
    // ....
    rc = dbmFreeStmt( sHandle, &sStmt );
}
```

dbmBindParamById

기능

dbmPrepareStmt에서 사용된 사용자 parameter marker에 대응되는 변수를 binding 한다.

- 사용자 변수는 input mode로만 사용할 수 있다.
- Binding 되는 변수의 pointer를 지정해야 하며 dbmPrepareStmt와 dbmExecuteStmt 사이에 호출한다.
- Binding Data Type이 Char인 경우 길이 정보가 지정되지 않으면 dbmExecuteStmt 호출 시점에 미리 바인딩 된 변수 값의 길이를 이용한다. 따라서 null-terminated 되지 않은 변수가 사용되면 overflow로 인한 오류가 발생할 수 있다.

인자

```
int dbmBindParamById( dbmHandle          * aHandle,
                      dbmStmt            * aStmt,
                      int                  aBindId,
                      dbmBindDataType      aBindDataType,
                      void               * aData,
                      long               * aSizePtr );
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aStmt	dbmStmt *	In	Prepared 된 stmt 변수이다.
aBindId	int	In	Prepare 시점에 나열된 parameter의 순서 (base=1) 이다.
aBindDataType	dbmBindDataType	In	Binding 변수의 데이터 타입이다. - DBM_BIND_DATA_TYPE_SHORT - DBM_BIND_DATA_TYPE_INT - DBM_BIND_DATA_TYPE_DOUBLE - DBM_BIND_DATA_TYPE_FLOAT - DBM_BIND_DATA_TYPE_LONG - DBM_BIND_DATA_TYPE_CHAR - DBM_BIND_DATA_TYPE_DATE - DBM_BIND_DATA_TYPE_TIMESTAMP
aData	void *	In	Binding할 사용자 변수 포인터이다.
aSizePtr	long *	In	Binding할 사용자 변수에 담긴 데이터 크기를 저장하는 8 byte 변수 포인터이다.

노트

null을 포함하는 binary data를 binding 할 경우 Binding Data Type을 DBM_BIND_DATA_TYPE_CHAR로 설정하고 aSizePtr 변수를 통해 길이를 설정해야 한다.

사용 예

```
main()
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    dbmStmt      * sStmt   = NULL;
    int            sVar;
    int            rc;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );

    rc = dbmPrepareStmt( sHandle,
                         "select * from t1 where c1 = ?",
                         & sStmt );
    rc = dbmBindParamById( sHandle,
                           sStmt,
                           1,
                           DBM_BIND_DATA_TYPE_INT,
                           & sVar,
                           NULL );
}
```

dbmBindParamByName

기능

dbmPrepareStmt에서 사용자가 기술한 parameter 이름을 기반으로 사용자 변수를 binding 한다.

- 사용자 변수는 input mode로만 사용할 수 있다.
- Binding 되는 변수의 pointer를 지정해야 하며 dbmPrepareStmt와 dbmExecuteStmt 사이에 호출한다.
- Binding Data Type이 Char인 경우 길이 정보가 지정되지 않으면 dbmExecuteStmt 호출 시점에 미리 바인딩 된 변수 값의 길이를 이용한다. 따라서 null-terminated 되지 않은 변수가 사용되면 overflow로 인한 오류가 발생할 수 있다.

인자

```
int dbmBindParamByName( dbmHandle          * aHandle,
                        dbmStmt            * aStmt,
                        char               * aVarName,
                        dbmBindDataType      aBindDataType,
                        void               * aData,
                        long               * aSizePtr );
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aStmt	dbmStmt *	In	Prepared 된 stmt 변수이다.
aVarName	char *	In	Prepare 시점에 나열된 parameter 이름이다.
aBindDataType	dbmBindDataType	In	Binding 변수의 데이터 타입이다. - DBM_BIND_DATA_TYPE_SHORT - DBM_BIND_DATA_TYPE_INT - DBM_BIND_DATA_TYPE_DOUBLE - DBM_BIND_DATA_TYPE_FLOAT - DBM_BIND_DATA_TYPE_LONG - DBM_BIND_DATA_TYPE_CHAR - DBM_BIND_DATA_TYPE_DATE - DBM_BIND_DATA_TYPE_TIMESTAMP
aData	void *	In	Binding할 사용자 변수 포인터이다.
aSizePtr	long *	In	Binding할 사용자 변수의 데이터 크기를 저장하는 8 byte 변수 포인터이다.

사용 예

```
main()
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    dbmStmt      * sStmt   = NULL;
    int            sVar;
    int            rc;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );

    rc = dbmPrepareStmt( sHandle,
                         "select * from t1 where c1 = :v1",
                         & sStmt );
    rc = dbmBindParamByName( sHandle,
                             sStmt,
                             "v1",
                             DBM_BIND_DATA_TYPE_INT,
                             & sVar,
                             NULL );
}
```

dbmBindCol

기능

dbmPrepareStmt에 사용된 SQL문의 유형이 Select 일 때 수행된 결과를 지정한 변수에 저장하기 위해 사용한다.
SQL문 방식에서 데이터를 가져오기 위해서는 다음의 순서로 수행한다.
(dbmPrepareStmt -> dbmBindCol -> dbmExecuteStmt -> dbmFetchStmt)
dbmBindCol은 dbmFetchStmt 결과를 저장할 사용자 변수를 지정하는 API이다.

- dbmPrepareStmt 및 dbmExecuteStmt에 의해 수행된 질의가 select 문이어야 한다.
- select target 절에 기술된 각 항목의 크기와 사용자 변수의 크기가 다를 경우 오류가 발생할 수 있다.

인자

```
int dbmBindCol( dbmHandle          * aHandle,
                dbmStmt            * aStmt,
                int                  aBindIdx,
                dbmBindDataType      aBindType,
                void               * aData,
                long                 aMaxSize,
                long               * aSizePtr )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aStmt	dbmStmt *	In	Prepared 된 stmt 변수이다.
aBindIdx	int	In	Target column이 출현하는 순서이다. (Base=1)
aBindType	dbmBindDataType	In	Target 변수의 데이터 타입이다.
aData	void *	In	리턴 받는 사용자 변수 포인터이다.
aMaxSize	long	In	리턴 받는 사용자 변수 크기의 최대값이다
aSizePtr	long *	In	리턴되는 데이터 크기를 저장하는 8 byte 변수 포인터이다.

사용 예

```
main()
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    dbmStmt      * sStmt   = NULL;
    int            sVar;
    int            sCol1;
```

```
    int            sCol2;
    int            rc;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );

    rc = dbmPrepareStmt( sHandle,
                         "select c1, c2 from t1 where c1 = :v1",
                         & sStmt );
    rc = dbmBindParamByName( sHandle,
                             sStmt,
                             "v1",
                             DBM_BIND_DATA_TYPE_INT,
                             & sVar,
                             NULL );
    rc = dbmBindCol( sHandle,
                     sStmt,
                     1,
                     DBM_BIND_DATA_TYPE_INT,
                     & sCol1,
                     sizeof(int),
                     NULL );

    rc = dbmBindCol( sHandle,
                     sStmt,
                     2,
                     DBM_BIND_DATA_TYPE_INT,
                     & sCol2,
                     sizeof(int),
                     NULL );
}
```

dbmBindColStruct

기능

dbmBindCol과 같은 기능으로 구조체 변수를 binding할 때 사용한다.

- dbmPrepareStmt 및 dbmExecuteStmt에 의해 수행된 질의가 select 문이어야 한다.
- dbmBindCol과 혼용하여 사용할 수 없다.
- select target에 기술된 각 항목의 크기 및 개수가 사용자 변수와 다를 경우 오류가 발생할 수 있다.

인자

```
int dbmBindColStruct( dbmHandle           * aHandle,
                      dbmStmt             * aStmt,
                      void                * aData )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aStmt	dbmStmt *	In	Prepared 된 stmt 변수이다.
aData	void *	In	사용자 변수 포인터이다.

사용 예

```
typedef struct
{
    int c1;
    int c2;
    int c3;
} DATA;
int main( int argc, char *argv[] )
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    dbmStmt      * sStmt = NULL;
    DATA           sData;
    char           sErrMsg[1024];
    int c1;
    int rc;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );
    TEST_ERR( sHandle, rc, "initHandle" );
```

```
    c1 = 10;
    rc = dbmPrepareStmt( sHandle,
                         "select * from t1 where c1 = ?",
                         & sStmt );
    TEST_ERR( sHandle, rc, "prepareStmt" );
    //중략
    rc = dbmBindColStruct( sHandle,
                           sStmt,
                           &sData );
    TEST_ERR( sHandle, rc, "selectTargetBind" );
    rc = dbmExecuteStmt( sHandle, sStmt );
    if( rc )
    {
        dbmGetErrorData( sHandle, &rc, sErrMsg, sizeof(sErrMsg) );
        printf("ERR-%d] %s\n", rc, sErrMsg );
    }
    rc = dbmFetchStmt( sHandle, sStmt );
    TEST_ERR( sHandle, rc, "fetchStmt" );
    printf( "Out c1=%d, c2=%d, c3=%d\n", sData.c1, sData.c2, sData.c3 );
    rc = dbmFreeStmt( sHandle, &sStmt );
    TEST_ERR( sHandle, rc, "FreeStmtInsert" );
    return 0;
}
```

dbmExecuteStmt

기능

dbmPrepareStmt에 의해 처리된 SQL문을 실행한다.

인자

```
int dbmExecuteStmt( dbmHandle           * aHandle,
                    dbmStmt             * aStmt )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aStmt	dbmStmt *	In	Prepared 된 stmt 변수이다.

사용 예

```
main()
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    dbmStmt      * sStmt   = NULL;
    int            sVar;
    int            sCol1;
    int            sCol2;
    int            rc;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );

    rc = dbmPrepareStmt( sHandle,
                         "select c1, c2 from t1 where c1 = :v1",
                         & sStmt );
    rc = dbmBindParamByName( sHandle,
                             sStmt,
                             "v1",
                             DBM_BIND_DATA_TYPE_INT,
                             & sVar,
                             NULL );
    rc = dbmBindCol( sHandle,
                     sStmt,
                     1,
```

```
                    DBM_BIND_DATA_TYPE_INT,
                    & sCol1,
                    sizeof(int),
                    NULL );
    rc = dbmBindCol( sHandle,
                    sStmt,
                    2,
                    DBM_BIND_DATA_TYPE_INT,
                    & sCol2,
                    sizeof(int),
                    NULL );
    rc = dbmExecuteStmt( sHandle,
                         sStmt );
}
```

dbmFetchStmt

기능

dbmExecuteStmt에 의해 수행된 select 문 처리 결과를 한 건씩 dbmBindCol에 의해 맵핑된 사용자 변수로 저장한다.

- Select 문이 아닌 경우 오류가 발생한다.
- dbmBindCol에 의해 미리 사용자 변수가 지정되어야 하며 잘못 설정된 경우 오류가 발생한다.

인자

```
int dbmFetchStmt( dbmHandle          * aHandle,
                  dbmStmt            * aStmt )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aStmt	dbmStmt *	In	Executed 된 stmt 변수이다.

사용 예

```
main()
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    dbmStmt      * sStmt   = NULL;
    int            sVar;
    int            sCol1;
    int            sCol2;
    int            rc;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );

    rc = dbmPrepareStmt( sHandle,
                         "select c1, c2 from t1 where c1 = :v1",
                         & sStmt );
    rc = dbmBindParamByName( sHandle,
                             sStmt,
                             "v1",
                             DBM_BIND_DATA_TYPE_INT,
                             & sVar,
```

```
                            NULL );
    rc = dbmBindCol( sHandle,
                     sStmt,
                     1,
                     DBM_BIND_DATA_TYPE_INT,
                     & sCol1,
                     sizeof(int),
                     NULL );
    rc = dbmBindCol( sHandle,
                     sStmt,
                     2,
                     DBM_BIND_DATA_TYPE_INT,
                     & sCol2,
                     sizeof(int),
                     NULL );
    rc = dbmExecuteStmt( sHandle,
                         sStmt );
    while(1)
    {
        rc = dbmFetchStmt( sHandle,
                           sStmt );

        if( rc != 0 )
        {
            break;
        }
    }
}
```

dbmFetchStmt2Json

기능

dbmExecuteStmt가 select 문을 조회한 결과를 한 건씩 JSON format text로 가져온다.

- Select 문이 아닌 경우 오류가 발생한다.
- json format string의 추가로 실제 리턴 되는 데이터 크기는 레코드 크기 보다 커짐으로 사용자 변수의 크기는 이를 고려해야 한다.

인자

```
int dbmFetchStmt2Json( dbmHandle          * aHandle,
                       dbmStmt            * aStmt,
                       char               * aJsonPtr )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aStmt	dbmStmt *	In	Execute 된 stmt 변수이다.
aJsonPtr	char *	In/Out	JSON format 결과가 저장될 사용자 변수 포인터이다.

사용 예

```
main()
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    dbmStmt      * sStmt   = NULL;
    char           sText[1024];
    int            sVar;
    int            rc;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );

    rc = dbmPrepareStmt( sHandle,
                         "select c1, c2 from t1 where c1 = :v1",
                         & sStmt );
    rc = dbmBindParamByName( sHandle,
                             sStmt,
                             "v1",
                             DBM_BIND_DATA_TYPE_INT,
```

```
                              & sVar,
                              NULL );
    while( dbmFetchStmt2Json( sHandle, sStmt, sText ) == 0 )
    {
        fprintf( stdout, "%s\n", sText );
    }
}
```

dbmInsertRow

기능

사용자 변수에 담긴 데이터를 지정된 테이블에 삽입한다.
사용자는 변수에 테이블의 형상과 동일한 offset, size 형태로 데이터를 저장한 후 호출해야 한다.
(offset, size등은 **create table**, **desc** 등을 참조한다.)

인자

```
int dbmInsertRow( dbmHandle          * aHandle,
                  const char         * aTableName,
                  void               * aUserData,
                  int                  aDataSize )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aTableName	const char *	In	대상 테이블 이름이다.
aUserData	void *	In	사용자 변수 포인터이다.
aDataSize	int	In	데이터 크기이다.

사용 예

```
typedef struct
{
    int c1;
    int c2;
} DATA;
main()
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    DATA           sData;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );

    sData.c1 = 1;
    sData.c2 = 100;
    rc = dbmInsertRow( sHandle,
                       "t1",
                       & sData,
```

```
                        sizeof(DATA) );
}
```

dbmInsert

기능

dbmInsertRow 와 기능은 동일하다. 다음의 차이를 가진다.
* dbmPrepareTableHandle에 의해 생성된 테이블 핸들 변수를 사용한다.
* 저장이 성공하면 테이블 내의 레코드 저장 위치를 리턴 받을 수 있다.

인자

```
int dbmInsert( dbmHandle       * aHandle,
               dbmTableHandle  * aTableHandle,
               void            * aUserData,
               int               aDataSize,
               long            * aSlotId )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aTableHandle	dbmTableHandle *	In	대상 테이블 핸들이다.
aUserData	void *	In	사용자 변수 포인터이다.
aDataSize	int	In	데이터 크기이다.
aSlotId	long *	out	NULL이 아닌 경우 slot ID를 반환한다.

> 노트
> Slot ID는 테이블 내 레코드가 저장되는 고유한 위치 정보를 의미한다. 여기서 리턴된 SlotID를 활용할 경우 dbmUpdate/dbmSelect/dbmDelete 함수 등에서 index 검색 비용을 줄일 수 있다.

사용 예

```
typedef struct
{
    int c1;
    int c2;
} DATA;
main()
{
```

```
    dbmHandle      * sHandle = NULL;
    dbmTableHandle * sTableHandle = NULL;
    DATA             sData;
    long             sSlotId;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );
    rc = dbmPrepareTableHandle( sHandle,
                                "t1",
                                &sTableHandle );
    sData.c1 = 1;
    sData.c2 = 100;
    rc = dbmInsert( sHandle,
                    sTableHandle,
                    & sData,
                    sizeof(DATA),
                    & sSlotId );
}
```

dbmUpdateRow

기능

사용자 입력변수에 저장된 key와 일치하는 한 건 이상의 데이터를 사용자 변수의 내용으로 갱신한다.
즉, 사용자 입력 변수에서 index key column에 해당하는 위치의 값을 이용하여 데이터를 탐색하고 변경 연산을 수행한다.

인자

```
int dbmUpdateRow( dbmHandle          * aHandle,
                  const char         * aTableName,
                  void               * aUserData,
                  int                * aRowCount )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aTableName	const char *	In	대상 테이블 이름이다.
aUserData	void *	In	사용자 변수 포인터이다.
aRowCount	int *	Out	Updated 된 row 개수이다.

사용 예

```
typedef struct
{
    int c1;
    int c2;
} DATA;
main()
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    DATA           sData;
    int            sRowCount = 0;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );

    sData.c1 = 1;
    sData.c2 = 100;
    rc = dbmUpdateRow( sHandle,
                       "t1",
```

```
                    & sData,
                    & sRowCount );
}
```

노트

- Update 동작은 테이블 내에 일치하는 레코드 위치에 사용자 버퍼를 복사하는 과정이다. 따라서, 데이터가 모두 포함된 상태이어야 한다. 특정 컬럼만 변경을 원할 경우 **dbmUpdateRowByCols**를 사용해야 한다
- Key Column Update를 지원하지 않는다.

dbmUpdate

기능

dbmUpdateRow와 기능은 동일하다. 다음의 차이를 갖는다.
* dbmPrepareTableHandle에 의해 생성된 테이블 핸들 변수를 사용한다.
* 레코드 위치 정보를 이용할 경우 Index 탐색 비용을 줄일 수 있다.
* 필요한 경우 변경 전의 data를 리턴 받을 수 있다.

인자

```
int dbmUpdate( dbmHandle      * aHandle,
               dbmTableHandle * aTableHandle,
               void           * aUserData,
               long             aSlotId,
               int            * aRowCount,
               void           * aReturnOldData );
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aTableHandle	dbmTableHandle *	In	대상 테이블의 핸들이다.
aUserData	void *	In	사용자 변수 포인터이다.
aSlotId	long	in	-1 이 아닐 경우, 입력된 레코드 위치의 데이터를 변경한다.
aRowCount	int *	Out	Updated 된 row 개수이다.
aReturnOldData	void *	Out	NULL이 아닐 경우 이전 data를 반환한다.

노트
Unique index에서만 이전 데이터를 리턴 받을 수 있다.

사용 예

```
typedef struct
{
    int c1;
    int c2;
} DATA;
```

```
main()
{
    dbmHandle      * sHandle = NULL;
    dbmTableHandle * sTableHandle = NULL;
    DATA             sData;
    DATA             sOldData;
    int              sRowCount = 0;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );

    rc = dbmPrepareTableHandle( sHandle,
                                "t1",
                                & sTableHandle );
    sData.c1 = 1;
    sData.c2 = 100;
    rc = dbmUpdate( sHandle,
                    sTableHandle,
                    & sData,
                    -1,
                    & sRowCount,
                    & sOldData );
}
```

dbmUpsertRow

기능

사용자 입력변수에 저장된 key와 일치하는 데이터가 있으면 변경하고 없으면 삽입을 수행한다.

인자

```
int dbmUpsertRow( dbmHandle  * aHandle,
                  const char * aTableName,
                  void       * aUserData,
                  int          aDataSize );
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aTableName	const char *	In	대상 테이블 이름이다.
aUserData	void *	In	사용자 변수 포인터이다.

인자 항목	타입	In/ out	비고
aDataSize	int	in	aUserData의 크기

사용 예

```
typedef struct
{
    int c1;
    int c2;
} DATA;
main()
{
    dbmHandle      * sHandle = NULL;
    DATA             sData;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );

    sData.c1 = 1;
    sData.c2 = 100;
    rc = dbmUpsertRow( sHandle,
                       "t1",
                       & sData,
                       sizeof(DATA) );
}
```

dbmUpsert

기능

dbmUpsertRow와 동일한 기능을 수행하며 다음의 차이를 갖는다.
* dbmPrepareTableHandle에 의해 생성된 테이블 핸들 변수를 사용한다.
* 변경이 발생할 경우 변경 전 데이터를 리턴 받을 수 있다.

인자

```
int dbmUpsert( dbmHandle        * aHandle,
               dbmTableHandle   * aTableHandle,
               void             * aUserData,
               int                aDataSize,
               void             * aReturnOldData,
               int              * aInsertCnt );
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aTableHandle	dbmTableHandle *	In	대상 테이블의 핸들이다.

인자 항목	타입	In/ out	비고
aUserData	void *	In	사용자 변수 포인터이다.
aDataSize	int	in	aUserData의 크기
aReturnOldData	void *	Out	NULL이 아닐 경우 이전 data를 반환한다.
aInsertCnt	int *	Out	NULL이 아닐 경우 • Insert로 성공하면 1을 반환한다. • Update로 성공하면 0을 반환한다.

노트

aReturnOldData, aInsertCnt 항목은 unique index에서만 동작한다.

사용 예

```
typedef struct
{
    int c1;
    int c2;
} DATA;
main()
{
    dbmHandle      * sHandle = NULL;
    dbmTableHandle * sTableHandle = NULL;
    DATA             sData;
    DATA             sOldData;
    int              sInsertCnt = 0;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );

    rc = dbmPrepareTableHandle( sHandle,
                                "t1",
                                & sTableHandle );
    sData.c1 = 1;
    sData.c2 = 100;
    rc = dbmUpsert( sHandle,
                    sTableHandle,
                    & sData,
                    sizeof(DATA),
                    & sOldData,
```

```
                    & sInsertCnt);
}
```

dbmDeleteRow

기능

사용자 입력변수에 저장된 Key와 일치하는 사용자 데이터를 삭제한다.

인자

```
int dbmDeleteRow( dbmHandle          * aHandle,
                  const char         * aTableName,
                  void               * aUserData,
                  int                * aRowCount )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aTableName	const char *	In	대상 테이블 이름이다.
aUserData	void *	In	사용자 변수 포인터이다.
aRowCount	int *	Out	Delete 된 row 개수이다.

사용 예

```
typedef struct
{
    int c1;
    int c2;
} DATA;
main()
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    DATA           sData;
    int            sRowCount = 0;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );

    sData.c1 = 1;
    sData.c2 = 100;
    rc = dbmDeleteRow( sHandle,
                       "t1",
                       & sData,
                       & sRowCount );
```

```
}
```

dbmDelete

기능

dbmDeleteRow와 동일한 동작을 수행하며 다음의 차이를 갖는다.
* dbmPrepareTableHandle에 의해 생성된 테이블 핸들 변수를 사용한다.
* 레코드 위치 정보를 이용할 경우 Index 탐색 비용을 줄일 수 있다.
* 삭제 전 데이터를 리턴 받을 수 있다.

인자

```
int dbmDelete( dbmHandle      * aHandle,
               dbmTableHandle * aTableHandle,
               void           * aUserData,
               long             aSlotId,
               int            * aRowCount,
               void           * aReturnOldData );
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aTableHandle	dbmTableHandle *	In	대상 테이블의 핸들이다.
aUserData	void *	In	사용자 변수 포인터이다.
aSlotId	long	in	-1 이 아닌 경우 해당 slot의 데이터를 삭제한다.
aRowCount	int *	Out	NULL이 아닌 경우 delete 된 row 개수이다.
aReturnOldData	void *	Out	NULL이 아닌 경우 delete 된 row의 이전 데이터이다.

> 노트
> aReturnOldData 항목은 unique index에서만 동작한다.

사용 예

```
typedef struct
{
    int c1;
    int c2;
} DATA;
```

```
main()
{
    dbmHandle      * sHandle = NULL;
    dbmTableHandle * sTableHandle = NULL;
    DATA             sData;
    DATA             sOldData;
    int              sRowCount = 0;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );

    rc = dbmPrepareTableHandle( sHandle,
                                "t1",
                                & sTableHandle );
    sData.c1 = 1;
    sData.c2 = 100;
    rc = dbmDelete( sHandle,
                    sTableHandle,
                    & sData,
                    -1,
                    & sRowCount,
                    & sOldData );
}
```

주의

Btree Table의 경우 delete연산이 발생해도 Index에서의 Key삭제는 Commit시점이다. 반면, Splay table type에서 delete가 수행되면 key를 즉시 삭제한다. 커밋이 완료되지 않았음에도 splay table은 delete로 삭제된 데이터는 다른 세션에 의해 조회될 수 없다. 또한 이를 포함한(Delete) 트랜잭션을 롤백하는 시점에 이미 다른 세션에 의해 동일한 Key가 삽입된 경우 delete Rollback 처리 과정은 Skip된다.

dbmBindColumn

기능

dbmUpdateRowByCols를 호출할 때 특정 column에 사용자 데이터를 binding 하기 위해 사용한다.
dbmBindColumn을 수행하는 시점에 내부 임시 버퍼에 사용자 데이터가 복제된다. 따라서 execution하기 전에 반드시 dbmBindColumn을 호출해야 한다.
동일한 column을 대상으로 반복적으로 dbmBindColumn을 호출할 경우 마지막에 호출한 값이 저장되며 존재하지 않는 column에 대해 수행할 경우 오류가 발생한다.

인자

```
int dbmBindColumn( dbmHandle     * aHandle,
                   const char    * aTableName,
                   const char    * aColumnName,
                   void          * aUserData,
                   int             aDataSize );
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aTableName	const char *	In	대상 테이블 이름이다.
aColumnName	const char *	In	대상 column 이름이다.
aUserData	void *	In	사용자 데이터 포인터이다.
aDataSize	int	In	aUserData의 크기 (byte) 이다.

사용 예

```
main()
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    char           sData[1024];
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );
    rc = dbmBindColumn( sHandle,
                        "t1",
                        "col1",
                        sData,
                        sizeof(sData) );
}
```

dbmClearBind

기능

dbmBindColumn을 수행한 정보를 삭제한다. 특정 column만 지정할 수 있으며 column을 명시하지 않고 NULL로 지정할 경우 이전에 binding 된 모든 정보를 삭제한다.

인자

```
int dbmClearBind( dbmHandle    * aHandle,
                  const char   * aTableName,
                  const char   * aColumnName );
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aTableName	const char *	In	대상 테이블 이름이다.
aColumnName	const char *	In	대상 column 이름이다.

사용 예

```
main()
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    char           sData[1024];
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );
    rc = dbmClearBind( sHandle,
                       "t1",
                       "col1" );
    rc = dbmClearBind( sHandle,
                       "t1",
                       NULL );
}
```

dbmUpdateRowByCols

기능

특정 column만 갱신하고자 할 경우에 사용한다. 호출하기 전에 미리 dbmBindColumn API를 이용하여 key와 변경할 대상 컬럼에 대한 value를 포함하여 binding되어야 한다.

인자

```
int dbmUpdateRowByCols( dbmHandle      * aHandle,
                        const char     * aTableName,
                        int            * aRowCount );
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aTableName	const char *	In	대상 테이블 이름이다.
aRowCount	int *	Out	갱신된 row count를 반환한다.

사용 예

```
main()
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    char           sData[1024];
    int            sRowCount;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );
    rc = dbmBindColumn( sHandle,
                        "t1",
                        "col1",
                        sData,
                        sizeof(sData) );
    rc = dbmUpdateRowByCols( sHandle,
                             "t1",
                             &sRowCount );
}
```

dbmUpdateByCols

기능

dbmUpdateRowByCols와 기능은 동일하다. 다음의 차이를 갖는다.
* dbmPrepareTableHandle에 의해 생성된 테이블 핸들 변수를 사용한다.
* 레코드 위치 정보를 이용할 경우 Index 탐색 비용을 줄일 수 있다.
* 필요한 경우 변경 전의 data를 리턴 받을 수 있다.(unique index일 때만 동작)

인자

```
int dbmUpdateByCols( dbmHandle        * aHandle,
                     dbmTableHandle   * aTableHandle,
                     dbmInt64           aSlotId,
                     dbmInt32         * aRowCount,
                     void             * aReturnOldData )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aTableHandle	dbmTableHandle *	In	대상 테이블 핸들이다.
aSlotId	long	In	-1이 아닐 경우, 입력된 레코드 위치의 데이터를 변경한다.
aRowCount	int *	Out	Updated 된 row 개수이다.
aReturnOldData	void *	Out	NULL이 아닐 경우 이전 data를 반환한다.

사용 예

```
typedef struct
{
    int c1;
    int c2;
    int c3;
} DATA;
main()
{
    dbmHandle      * sHandle = NULL;
    dbmTableHandle * sTableHandle = NULL;
    DATA             sData;
    long             slotId = 3;
    int              sRowCount = 0;
```

```
    int             rc;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );

    rc = dbmPrepareTableHandle( sHandle,
                                "t1",
                                & sTableHandle );
    sData.c2 = 1000;
    rc = dbmBindColumn( sHandle,
                        "t1",
                        "c2",
                        sData.c2,
                        sizeof(sData) );
    rc = dbmUpdateByCols( sHandle,
                          sTableHandle,
                          slotId,
                          &sRowCount,
                          NULL );
}
```

dbmSelectRow

기능

사용자 입력변수에 저장된 Key와 일치하는 사용자 데이터를 리턴한다.
2건 이상의 데이터가 존재하는 경우 dbmFetchNext 계열의 API를 추가적으로 이용해야 한다.

인자

```
int dbmSelectRow( dbmHandle          * aHandle,
                  char               * aTableName,
                  void               * aUserData )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aTableName	char *	In	대상 테이블 이름이다.
aUserData	void *	In/ out	사용자 변수 포인터이다.

사용 예

```
typedef struct
{
    int c1;
    int c2;
} DATA;
main()
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    DATA           sData;
    int            sRowCount = 0;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );

    sData.c1 = 1;
    rc = dbmSelectRow( sHandle,
                       "t1",
                       & sData );
}
```

> 노트
> dbmSelectRow, dbmUpdateRow, dbmDeleteRow 등은 사용자 데이터에 key를 포함한 상태여야 한다.
> dbmSelectRow는 Key가 저장된 사용자 변수에 결과를 리턴한다.

Date 타입을 반환받아야 할 경우에는 사용자가 unsigned long long 형태의 8 byte 변수를 지정하여 값을 저장할 수 있다.

다음 예제를 참고한다.

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/time.h>
#include <time.h>
#include <dbmUserAPI.h>
typedef struct
{
    int c1;
    long long c2;     // Date 타입을 리턴 받을 변수
```

```
} DATA;
main()
{
    dbmHandle *sHandle = NULL;
    struct timeval ss;
    time_t now;
    struct tm *nowtm;
    char buf[200];
    DATA sData;
    int sRowCount;
    int rc;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );
    if( rc )
    {
        printf( "test fail1\n" );
    }
    sData.c1 = 1;
    rc = dbmSelectRow( sHandle, "t1", &sData );
    if( rc )
    {
        printf( "test fail2\n" );
    }
```

- Date 값을 string format으로 변환한다.

```
ss.tv_sec = sData.c2 / 1000000.0;
ss.tv_usec = sData.c2 % 1000000;
now = ss.tv_sec;
nowtm = localtime(&now);
strftime( buf, sizeof(buf), "%Y-%m-%d %H:%M:%S", nowtm);
printf( "c1=%d, c2=%s.%ld\n", sData.c1, buf, ss.tv_usec );
```

- 현재 시각으로 변경할 경우

```
gettimeofday( &ss, NULL );
sData.c2 = ss.tv_sec * 1000000LL + ss.tv_usec;
rc = dbmUpdateRow( sHandle, "t1", &sData, &sRowCount );
if( rc )
{
    printf( "test fail3\n" );
}
rc = dbmSelectRow( sHandle, "t1", &sData );
```

```
if( rc )
{
    printf( "test fail4\n" );
}
ss.tv_sec = sData.c2 / 1000000.0;
ss.tv_usec = sData.c2 % 1000000;
now = ss.tv_sec;
nowtm = localtime(&now);
strftime( buf, sizeof(buf), "%Y-%m-%d %H:%M:%S", nowtm);
printf( "c1=%d, c2=%s.%ld\n", sData.c1, buf, ss.tv_usec );
dbmCommit( sHandle );
}
================================
== Test
================================
shellPrompt> ./testPgm
c1=1, c2=2020-12-23 17:48:38.913314
c1=1, c2=2020-12-23 17:49:33.214220
```

dbmSelect

기능

dbmSelectRow와 동일한 기능을 수행하지만 다음의 차이를 갖는다.
* dbmPrepareTableHandle에 의해 생성된 테이블 핸들을 사용한다.
* 탐색방향 및 종료조건을 지정할 수 있다.

인자

```
int dbmSelect( dbmHandle         * aHandle,
               dbmTableHandle    * aTableHandle,
               void              * aUserData,
               void              * aUntilData,
               dbmScanDirection    aScanDir,
               dbmScanType         aScanType );
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aTableHandle	dbmTableHandle *	In	대상 테이블의 핸들이다.
aUserData	void *	In/ out	시작 조건이 되는 사용자 변수 포인터이다. 검색된 결과 데이터가 저장되는 버퍼 공간이기도 하다.
aUntilData	void *	In	종료 조건이 되는 사용자 변수 포인터 이다. 종료 조건이 없을 경우 NULL을 명시한다
aScanDir	dbmScanDirection	In	INDEX 탐색방향을 지정한다. • DBM_SCAN_DIR_BACKWARD: 인덱스의 역방향 탐색 (Equal 결과를 포함하지 않음) • DBM_SCAN_DIR_FORWARD: 인덱스의 정방향 탐색 (Equal 결과를 포함하지 않음) • DBM_SCAN_DIR_EQUAL: 같은 값을 가지는 key 탐색
aScanType	dbmScanType	in	레코드 Lock 점유여부를 설정한다. • DBM_SCAN_TYPE_RDONLY: 레코드에 Lock을 설정하지 않음 • DBM_SCAN_TYPE_FOR_UPDATE: 레코드에 Lock 을 설정함

사용 예

```
typedef struct
{
    int c1;
```

```
    int c2;
} DATA;
main()
{
    dbmHandle      * sHandle = NULL;
    dbmTableHandle * sTableHandle = NULL;
    DATA             sData;
    int              sRowCount = 0;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );

    rc = dbmPrepareTableHandle( sHandle,
                                "t1",
                                & sTableHandle );
    sData.c1 = 1;
    rc = dbmSelect( sHandle,
                    sTableHandle,
                    & sData,
                    NULL,
                    DBM_SCAN_DIR_EQUAL,
                    DBM_SCAN_TYPE_RDONLY );
}
```

노트

- DBM_SCAN_DIR_FORWARD는 Index 정렬 기준으로 aUserData 다음부터 순방향으로 리턴한다.
- DBM_SCAN_DIR_BACKWARD는 Index 정렬 기준으로 aUserData 이전부터 역방향으로 리턴한다.
- DBM_SCAN_DIR_EQUAL은 aUserData와 Key 값이 동일한 데이터를 반환한다.
- aUntilData의 조건은 Index의 정렬 순서를 기준으로 판단하며 범위를 넘을 경우 NOT_FOUND 에러를 리턴한다.

주의

Auto Commit Mode에서는 SCAN_TYPE을 DBM_SCAN_TYPE_FOR_UPDATE로 지정할 수 없다.

dbmSetIndex

기능

지정한 테이블에 사용할 index를 지정한다.

인자

```
int dbmSetIndex( dbmHandle          * aHandle,
                 const dbmChar      * aTableName,
                 const dbmChar      * aIndexName )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aTableName	const char *	In	테이블 이름을 입력한다.
aIndexName	const char *	In	사용할 index 이름을 입력한다.

사용 예

```
typedef struct
{
    int c1;
    int c2;
} DATA;
main()
{
    dbmHandle      * sHandle = NULL;
    dbmTableHandle * sTableHandle = NULL;
    DATA             sData;
    DATA             sUntilData;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );

    rc = dbmPrepareTableHandle( sHandle,
                                "t1",
                                & sTableHandle );
    rc = dbmSetIndex( sHandle, "T1", "IDX2_T1" );
}
```

dbmFetch

기능

dbmSelect를 수행한 이후 지정된 탐색 방향으로 다음 데이터를 조회한다.

인자

```
int dbmFetch( dbmHandle         * aHandle,
              dbmTableHandle    * aTableHandle,
              void              * aUserData,
              void              * aUntilData,
              dbmScanDirection    aScanDir,
              dbmScanType         aScanType );
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aTableHandle	dbmTableHandle *	In	대상 테이블의 핸들이다.
aUserData	void *	out	검색된 결과 데이터가 저장되는 버퍼 공간이다.
aUntilData	void *	in	종료 조건이 되는 사용자 변수 포인터 이다. 종료 조건이 없을 경우 NULL을 명시한다 (aUntilData의 값은 결과에 포함된다)
aScanDir	dbmScanDirection	in	탐색방향을 지정한다. • DBM_SCAN_DIR_BACKWARD : 인덱스의 역방향 탐색 • DBM_SCAN_DIR_FORWARD : 인덱스의 정방향 탐색 • DBM_SCAN_DIR_EQUAL : 같은 값을 가지는 key 탐색
aScanType	dbmScanType	in	레코드 Lock 설정여부 • DBM_SCAN_TYPE_RDONLY : Lock을 설정하지 않음 • DBM_SCAN_TYPE_FOR_UPDATE : Lock을 점유함

사용 예

```
typedef struct
{
    int c1;
    int c2;
} DATA;
main()
{
```

```
    dbmHandle      * sHandle = NULL;
    dbmTableHandle * sTableHandle = NULL;
    DATA             sData;
    DATA             sUntilData;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );

    rc = dbmPrepareTableHandle( sHandle,
                                "t1",
                                & sTableHandle );
    sData.c1 = 10;
    sUntilData.c1 = 100;
    rc = dbmSelect( sHandle,
                    sTableHandle,
                    & sData,
                    & sUntilData,
                    DBM_SCAN_DIR_FORWARD,
                    DBM_SCAN_TYPE_RDONLY );
  while( 1 )
  {
      rc = dbmFetch( sHandle,
                     sTableHandle,
                     & sData,
                     & sUntilData,
                     DBM_SCAN_DIR_FORWARD,
                     DBM_SCAN_TYPE_RDONLY );
      if( rc != 0 ) break;
  }
}
```

노트

- DBM_SCAN_DIR_FORWARD는 Index 정렬 기준으로 aUserData 다음부터 순방향으로 리턴한다.
- DBM_SCAN_DIR_BACKWARD는 Index 정렬 기준으로 aUserData 이전부터 역방향으로 리턴한다.
- DBM_SCAN_DIR_EQUAL은 aUserData와 Key 값이 동일한 데이터를 반환한다. (Non unique index가 사용되는 경우)
- aUntilData의 조건은 Index의 정렬 순서를 기준으로 판단하며 범위를 넘을 경우 NOT_FOUND 에러를 리턴한다.

주의

Auto Commit Mode에서는 SCAN_TYPE을 DBM_SCAN_TYPE_FOR_UPDATE로 지정할 수 없다.

dbmSelectRowGT

기능

Index 정렬 기준으로 순방향 탐색 결과를 리턴한다. 이때 사용자 데이터는 포함하지 않는다.
예를 들어 Index 의 정렬이 (1, 2, 3, 4) 이며 사용자 버퍼에 담긴 Key가 "2"인 경우 (3)을 리턴한다.
Index의 정렬이 (4, 3, 2, 1)이고 사용자 버퍼에 담긴 Key가 "2"인 경우 (1)을 리턴한다.

인자

```
int dbmSelectRowGT( dbmHandle          * aHandle,
                    char               * aTableName,
                    void               * aUserData )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aTableName	char *	In	대상 테이블 이름이다.
aUserData	void *	In/ out	사용자 변수 포인터이다.

사용 예

```
typedef struct
{
    int c1;
    int c2;
} DATA;
main()
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    DATA           sData;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );

    sData.c1 = 1;
    rc = dbmSelectRowGT( sHandle,
                         "t1",
                         & sData );
}
```

dbmSelectRowLT

기능

Index 정렬 기준으로 역방향 탐색 결과를 리턴한다. 이때 사용자 데이터는 포함하지 않는다.
예를 들어 Index 의 정렬이 (1, 2, 3, 4) 이며 사용자 버퍼에 담긴 Key가 "2"인 경우 (1)을 리턴한다.
Index의 정렬이 (4, 3, 2, 1)이고 사용자 버퍼에 담긴 Key가 "2"인 경우 (3)을 리턴한다.

인자

```
int dbmSelectRowLT( dbmHandle           * aHandle,
                    char                * aTableName,
                    void                * aUserData )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aTableName	char *	In	대상 테이블 이름이다.
aUserData	void *	In/ out	사용자 변수 포인터이다.

사용 예

```
typedef struct
{
    int c1;
    int c2;
} DATA;
main()
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    DATA           sData;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );

    sData.c1 = 10;
    rc = dbmSelectRowLT( sHandle,
                         "t1",
                         & sData );
}
```

dbmFetchNext

기능

입력된 데이터의 key 값과 동일한 다음 데이터를 조회한다.
Non-unique index에 존재하는 동일 key 값을 갖는 레코드를 가져오기 위해 사용한다.
dbmSelectRow 가 호출된 이후 사용해야 한다.

인자

```
int dbmFetchNext( dbmHandle          * aHandle,
                  char               * aTableName,
                  void               * aUserData )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aTableName	char *	In	대상 테이블 이름이다.
aUserData	void *	In/ out	사용자 변수 포인터이다.

사용 예

```
typedef struct
{
    int c1;
    int c2;
} DATA;
main()
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    DATA           sData;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );

    sData.c1 = 10;
    rc = dbmSelectRow( sHandle,
                       "t1",
                       & sData );
   while( 1 )
   {
       rc = dbmFetchNext( sHandle,
```

```
                        "t1",
                        &sData );
        if( rc != 0 ) break;
    }
}
```

dbmFetchNextGT

기능

Index 정렬 기준으로 순방향 탐색 결과를 리턴한다. 이때 사용자 데이터는 포함하지 않는다.
예를 들어 Index 의 정렬이 (1, 2, 3, 4) 이며 사용자 버퍼에 담긴 Key가 "2"인 경우 (3)을 리턴한다.
Index의 정렬이 (4, 3, 2, 1)이고 사용자 버퍼에 담긴 Key가 "2"인 경우 (1)을 리턴한다.
dbmSelectRow가 호출된 이후 사용해야 한다.

인자

```
int dbmFetchNextGT( dbmHandle           * aHandle,
                    char                * aTableName,
                    void                * aUserData )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aTableName	char *	In	대상 테이블 이름이다.
aUserData	void *	In/ out	사용자 변수 포인터이다.

사용 예

```
typedef struct
{
    int c1;
    int c2;
} DATA;
main()
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    DATA           sData;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );

    sData.c1 = 10;
    rc = dbmSelectRow( sHandle,
                       "t1",
                       & sData );
   while( 1 )
   {
```

```
        rc = dbmFetchNextGT( sHandle,
                             "t1",
                             &sData );
        if( rc != 0 ) break;
    }
}
```

dbmFetchNextLT

기능

Index 정렬 기준으로 역방향 탐색 결과를 리턴한다. 이때 사용자 데이터는 포함하지 않는다.
예를 들어 Index 의 정렬이 (1, 2, 3, 4) 이며 사용자 버퍼에 담긴 Key가 "2"인 경우 (1)을 리턴한다.
Index의 정렬이 (4, 3, 2, 1)이고 사용자 버퍼에 담긴 Key가 "2"인 경우 (3)을 리턴한다.
dbmSelectRow가 호출된 이후 사용해야 한다.

인자

```
int dbmFetchNextLT( dbmHandle           * aHandle,
                    char                * aTableName,
                    void                * aUserData )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aTableName	char *	In	대상 테이블 이름이다.
aUserData	void *	In/ out	사용자 변수 포인터이다.

사용 예

```
typedef struct
{
    int c1;
    int c2;
} DATA;
main()
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    DATA           sData;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );

    sData.c1 = 10;
    rc = dbmSelectRow( sHandle,
                       "t1",
                       & sData );
   while( 1 )
   {
```

```
        rc = dbmFetchNextLT( sHandle,
                             "t1",
                             &sData );
        if( rc != 0 ) break;
    }
}
```

dbmSelectForUpdateRow

기능

dbmSelectRow와 동일하며 조회된 레코드에 Lock을 점유한다.

인자

```
int dbmSelectForUpdateRow( dbmHandle          * aHandle,
                           char               * aTableName,
                           void               * aUserData )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aTableName	char *	In	대상 테이블 이름이다.
aUserData	void *	In/ out	사용자 변수 포인터이다.

사용 예

```
typedef struct
{
    int c1;
    int c2;
} DATA;
main()
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    DATA           sData;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );

    sData.c1 = 10;
    rc = dbmSelectForUpdateRow( sHandle,
                                "t1",
                                & sData );
}
```

노트
다른 갱신 DML들과 마찬가지로, dbmSelectForUpdateRow를 수행한 경우 반드시 dbmCommit 또는, dbmRollback을 호출하여 트랜잭션을 완료해야 한다.

조회를 수행하면서 레코드 lock을 유지하는 API 종류는 다음과 같다.

- dbmSelectForUpdateRowGT
- dbmSelectForUpdateRowLT
- dbmFetchNextUpdateRowGT
- dbmFetchNextUpdateRowLT

주의
Auto commit Mode에서는 Lock을 점유하지 않는다.

dbmInsertArray

기능

다수의 레코드를 삽입할 때 사용한다. Array 방식은 성능의 장점은 없으나 원격노드로 처리할 경우 통신횟수를 줄이는 목적으로 사용될 수 있다.
사용자가 입력한 데이터를 모두 처리한 후 오류가 있을 경우 함수는 "1"을 리턴하고 개별 에러코드는 사용자 에러코드 변수에 반환한다.

인자

```
int dbmInsertArray( dbmHandle          * aHandle,
                    char               * aTableName,
                    void               * aDataPtr,
                    int                  aDataSingleSize,
                    int                  aDataCount,
                    int                  aRetArr[] )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aTableName	char *	In	대상 테이블 이름이다.
aDataPtr	void *	In/ out	배열의 시작 주소를 가리키는 포인터이다.
aDataSingleSize	int	In	데이터 한 개의 크기를 지정한다.
aDataCount	int	In	aDataPtr 변수에 담긴 데이터 개수를 지정한다.
aRetArr	int	Out	각 operation의 에러코드를 순서대로 담는다.

노트

- aDataPtr은 (aDataSingleSize X aDataCount) bytes의 크기여야 한다.
- aDataSingleSize는 Table에 저장 가능한 레코드의 크기를 의미한다. (**desc**를 참조하여 확인 가능)
- aRetArr은 에러가 발생한 array index 부분에 에러코드만 설정하여 반환된다.

사용 예

```
typedef struct
{
    int c1;
    int c2;
    int c3;
} DATA;
int main( int argc, char *argv[] )
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    DATA           sData[10];
    int            sErrCode[10];
    int            i;
    int            rc;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );
    if( rc ) exit(-1);
    for( i = 0; i < 10; i ++ )
    {
        sData[i].c1 = i;
        sData[i].c2 = i;
        sData[i].c3 = i;
    }
```

- 정상 처리

```
rc = dbmInsertArray( sHandle, "t1", sData, sizeof(DATA), 10, sErrCode );
if( rc ) exit(-1);
rc = dbmCommit( sHandle );
if( rc ) exit(-1);
```

- 에러 처리

```
rc = dbmInsertArray( sHandle, "t1", sData, sizeof(DATA), 10, sErrCode );
for( i = 0 ; i < 10; i ++ )
{
    printf( "%d] retCode = %d\n", i, sErrCode[i] );
}
dbmFreeHandle( &sHandle );
return 0;
```

주의

- 사용자가 입력한 정보(레코드 크기, 개수, 버퍼의 크기)가 올바르지 않을 경우 잘못된 포인터 접근으로 오동작할 수 있어 주의해야 한다.
- Auto Commit Mode에서는 처리에 성공한 데이터는 커밋된다.

dbmUpdateArray

기능

다수의 레코드를 변경할 때 사용한다. Array 방식은 성능의 장점은 없으나 원격노드로 처리할 경우 통신횟수를 줄이는 목적으로 사용될 수 있다.
사용자가 입력한 데이터를 모두 처리한 후 오류가 있을 경우 함수는 "1"을 리턴하고 개별 에러코드는 사용자 에러코드 변수에 반환한다.

인자

```
int dbmUpdateArray( dbmHandle          * aHandle,
                    const char         * aTableName,
                    void               * aDataPtr,
                    int                  aDataCount,
                    int                * aRowCount,
                    int                  aRetArr[] )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aTableName	const char *	In	대상 테이블 이름이다.
aDataPtr	void *	In/ out	배열의 시작 주소를 가리키는 포인터이다.
aDataCount	int	In	aDataPtr 변수에 담긴 개수를 지정한다.
aRowCount	int	Out	전체 처리된 건수를 반환한다.
aRetArr	int	Out	각 operation의 에러코드를 순서대로 담는다.

노트

- aDataPtr은 (Record 크기 X aDataCount) bytes의 크기여야 한다.
- Record 크기는 Table에 저장 가능한 레코드의 크기를 의미한다. (**desc**를 참조하여 확인 가능)
- aRetArr은 에러가 발생한 array index 부분에 에러코드만 설정하여 반환된다.

사용 예

```
typedef struct
{
    int c1;
    int c2;
    int c3;
} DATA;
int main( int argc, char *argv[] )
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    DATA           sData[10];
    int sErrCode[10], sRowCount;
    int i;
    int rc;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );
    if( rc ) exit(-1);
    for( i = 0; i < 10; i ++ )
    {
        sData[i].c1 = i;
        sData[i].c2 = i;
        sData[i].c3 = i;
    }
    rc = dbmInsertArray( sHandle, "t1", sData, sizeof(DATA), 10, sErrCode );
    if( rc ) exit(-1);
    rc = dbmCommit( sHandle );
    if( rc ) exit(-1);
    for( i = 0; i < 10; i ++ )
    {
        sData[i].c1 = i;
        sData[i].c2 = i*10;
        sData[i].c3 = i*20;
    }
    rc = dbmUpdateArray( sHandle, "t1", sData, 10, &sRowCount, sErrCode );
    if( rc ) exit(-1);
    printf( "AffectedRow = %d\n", sRowCount );
    rc = dbmCommit( sHandle );
    if( rc ) exit(-1);
    dbmFreeHandle( &sHandle );
    return 0;
}
```

주의

- 사용자가 입력한 정보(버퍼의 크기, 개수)가 올바르지 않을 경우 잘못된 포인터 접근으로 오동작할 수 있어 주의해야 한다.
- Auto Commit Mode에서는 처리에 성공한 데이터는 커밋된다.

dbmSelectArray

기능

다수의 레코드를 조회할 때 사용한다. Array 방식은 성능의 장점은 없으나 원격노드로 처리할 경우 통신횟수를 줄이는 목적으로 사용될 수 있다.
사용자가 입력한 데이터를 모두 처리한 후 오류가 있을 경우 함수는 "1"을 리턴하고 개별 에러코드는 사용자 에러코드 변수에 반환한다.

인자

```
int dbmSelectArray( dbmHandle          * aHandle,
                    const char         * aTableName,
                    void               * aDataPtr,
                    int                  aDataCount,
                    int                * aRowCount,
                    int                  aRetArr[] )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aTableName	const char *	In	대상 테이블 이름이다.
aDataPtr	void *	In/ out	배열의 시작 주소를 가리키는 포인터이다.
aDataCount	int	In	aDataPtr 변수에 담긴 개수를 지정한다.
aRowCount	int	Out	전체 처리된 건수를 반환한다.
aRetArr	int	Out	각 operation의 에러코드를 순서대로 담는다.

노트

- aDataPtr은 (Record 크기 X aDataCount) bytes의 크기여야 한다.
- Record 크기는 Table에 저장 가능한 레코드의 크기를 의미한다. (**desc**를 참조하여 확인 가능)
- aRetArr은 에러가 발생한 array index 부분에 에러코드만 설정하여 반환된다.

사용 예

```
typedef struct
{
    int c1;
    int c2;
    int c3;
} DATA;
int main( int argc, char *argv[] )
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    DATA           sData[10];
    int sErrCode[10], sRowCount;
    int i;
    int rc;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );
    if( rc ) exit(-1);
    for( i = 0; i < 10; i ++ )
    {
        sData[i].c1 = i;
        sData[i].c2 = i;
        sData[i].c3 = i;
    }
    rc = dbmInsertArray( sHandle, "t1", sData, sizeof(DATA), 10, sErrCode );
    if( rc ) exit(-1);
    rc = dbmCommit( sHandle );
    if( rc ) exit(-1);
    for( i = 0; i < 10; i ++ )
    {
        sData[i].c1 = i;
    }
    rc = dbmSelectArray( sHandle, "t1", sData, 10, &sRowCount, sErrCode );
    if( rc ) exit(-1);
    printf( "AffectedRow = %d\n", sRowCount );
    dbmFreeHandle( &sHandle );
    return 0;
}
```

주의

사용자가 입력한 정보(버퍼의 크기, 개수)가 올바르지 않을 경우 잘못된 포인터 접근으로 오동작할 수 있어 주의해야 한다.

dbmDeleteArray

기능

다수의 레코드를 삭제할 때 사용한다. Array 방식은 성능의 장점은 없으나 원격노드로 처리할 경우 통신횟수를 줄이는 목적으로 사용될 수 있다.
사용자가 입력한 데이터를 모두 처리한 후 오류가 있을 경우 함수는 "1"을 리턴하고 개별 에러코드는 사용자 에러코드 변수에 반환한다.

인자

```
int dbmDeleteArray( dbmHandle          * aHandle,
                    const char         * aTableName,
                    void               * aDataPtr,
                    int                  aDataCount,
                    int                * aRowCount,
                    int                  aRetArr[] )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aTableName	const char *	In	대상 테이블 이름이다.
aDataPtr	void *	In/ out	배열의 시작 주소를 가리키는 포인터이다.
aDataCount	int	In	aDataPtr 변수에 담긴 개수를 지정한다.
aRowCount	int	Out	전체 처리된 건수를 반환한다.
aRetArr	int	Out	각 operation의 에러코드를 순서대로 담는다.

노트

- aDataPtr은 (Record 크기 X aDataCount) bytes의 크기여야 한다.
- Record 크기는 Table에 저장 가능한 레코드의 크기를 의미한다. (**desc**를 참조하여 확인 가능)
- aRetArr은 에러가 발생한 array index 부분에 에러코드만 설정하여 반환된다.

사용 예

```
typedef struct
{
    int c1;
    int c2;
    int c3;
} DATA;
int main( int argc, char *argv[] )
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    DATA           sData[10];
    int sErrCode[10], sRowCount;
    int i;
    int rc;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );
    if( rc ) exit(-1);
    for( i = 0; i < 10; i ++ )
    {
        sData[i].c1 = i;
        sData[i].c2 = i;
        sData[i].c3 = i;
    }
    rc = dbmInsertArray( sHandle, "t1", sData, sizeof(DATA), 10, sErrCode );
    if( rc ) exit(-1);
    rc = dbmCommit( sHandle );
    if( rc ) exit(-1);
    for( i = 0; i < 10; i ++ )
    {
        sData[i].c1 = i;
    }
    rc = dbmDeleteArray( sHandle, "t1", sData, 10, &sRowCount, sErrCode );
    if( rc ) exit(-1);
    printf( "AffectedRow = %d\n", sRowCount );
    rc = dbmCommit( sHandle );
    if( rc ) exit(-1);
    dbmFreeHandle( &sHandle );
    return 0;
}
```

주의

- 사용자가 입력한 정보(버퍼의 크기, 개수)가 올바르지 않을 경우 잘못된 포인터 접근으로 오동작할 수 있어 주의해야 한다.
- Auto Commit Mode에서는 처리에 성공한 데이터는 커밋된다.

dbmEnqueue

기능

사용자 데이터를 queue 형식의 테이블에 삽입한다.

인자

```
int dbmEnqueue( dbmHandle          * aHandle,
                const char         * aTableName,
                int                  aPriority,
                void               * aUserData,
                int                  aDataSize )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aTableName	const char *	In	대상 queue 테이블 이름이다.
aPriority	int	In	0 이상의 사용자 정의 priority 이다.
aUserData	void *	In	사용자 변수 포인터이다.
aDataSize	int	In	aUserData의 크기이다.

사용 예

```
typedef struct
{
    int c1;
    int c2;
} DATA;
main()
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    DATA           sData;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );

    sData.c1 = 10;
    sData.c2 = 100;
    rc = dbmEnqueue( sHandle,
                     "que1",
                     1,
```

```
                    & sData,
                    sizeof(DATA) );

}
```

노트

- Commit이 완료된 이후 Dequeue가 가능하다.
- Priority가 낮을 수록 우선순위가 높다.

dbmDequeue

기능

Queue 형식의 테이블에서 한 건의 사용자 데이터를 추출한다.

인자

```
int dbmDequeue( dbmHandle          * aHandle,
                const char         * aTableName,
                int                  aInPriority,
                int                * aOutPriority,
                void               * aUserData,
                int                * aDataSize,
                int                  aTimeoutMicroSecond )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aTableName	const char *	In	대상 queue 테이블 이름이다.
aInPriority	int	In	Dequeue를 수행할 priority를 특정할 경우 해당 값을 입력하고 그렇지 않을 경우 -1을 입력한다. (입력된 priority와 같거나 큰 대상을 반환한다.)
aOutPriority	int *	Out	해당 메시지의 우선순위 정보를 반환한다. (NULL일 경우에는 반환하지 않는다.)
aUserData	void *	Out	사용자 변수 포인터이다.
aDataSize	int *	Out	aUserData의 크기이다.
aTimeoutMicroSecond	int	In	Queue에 데이터가 없을 경우 대기하는 시간을 지정 (us단위) 한다.

aTimeoutMicroSecond의 설정 값은 아래 표와 같다.

aTimeout 설정값	동작 방식
-1	Queue에 데이터가 없을 경우, NOT_FOUND 에러를 반환한다.
0	Queue에 데이터가 없을 경우, 무한 대기한다.
0 보다 큰 값	aTimeout 시간 동안 queue에 데이터가 없을 경우, TIMEOUT 에러를 반환한다.

사용 예

```
typedef struct
{
    int c1;
    int c2;
} DATA;
main()
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    DATA           sData;
    int            sDataSize = 0;
    int            sPriority;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );
    rc = dbmDequeue( sHandle,
                     "que1",
                     -1,
                     &sPriority,
                     & sData,
                     & sDataSize,
                     1000 );

}
```

노트

- MsgID는 dbmEnqueue 시점에 획득되는 Internal Sequence이다.
- Queue에 저장된 데이터는 (Priority, MsgID) 순으로 조합되어 정렬된다.
- Priority가 지정되지 않으면 MsgID 순서대로 출력된다.
- Priority가 동일한 경우, MsgID 순서대로 출력된다.
- Priority 값이 입력되면, 해당 값 이상인 항목만 출력된다.

dbmGetStore

기능

Store 테이블에 특정 key에 해당하는 value를 조회한다.

인자

```
dbmInt32 dbmGetStore( dbmHandle       * aHandle,
                      dbmTableHandle  * aTableHandle,
                      const char      * aKey,
                      char            * aValue )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aTableHandle	dbmTableHandle *	In	대상 tableHandle 이다.
aKey	const char *	In	조회할 key 값이다.
aValue	char *	Out	aKey에 해당하는 value가 저장되는 포인터 변수이다.

사용 예

```
main()
{
    dbmHandle      * sHandle = NULL;
    dbmTableHandle * sTableHandle = NULL;
    char             sKey[512];
    char             sValue[512];
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );
    rc = dbmPrepareTableHandle( sHandle, "S1", &sTableHandle );
    rc = dbmGetStore( sHandle,
                      sTableHandle,
                      sKey,
                      sValue );
    dbmFreeHandle( &sHandle );
}
```

노트

key, value로 사용되는 사용자 변수는 NULL일 수 없다.
key는 string형태이어야 한다.

dbmSetStore

기능

Store 테이블에 특정 key와 value를 저장한다.

인자

```
dbmInt32 dbmSetStore( dbmHandle       * aHandle,
                      dbmTableHandle  * aTableHandle,
                      const char      * aKey,
                      const char      * aValue,
                      int               aCheckDup )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aTableHandle	dbmTableHandle *	In	대상 tableHandle 이다.
aKey	const char *	In	저장할 데이터의 key 이다.
aValue	const char *	In/Out	저장할 데이터의 value 이다.
aCheckDup	int	In	중복 키 여부 체크하는 변수이다. 1 : 중복 키가 존재하면 에러 체크 0 : 중복 키가 존재하면 update

사용 예

```
main()
{
    dbmHandle      * sHandle = NULL;
    dbmTableHandle * sTableHandle = NULL;
    char             sKey[512];
    char             sValue[512];
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );
    rc = dbmPrepareTableHandle( sHandle, "S1", &sTableHandle );
    rc = dbmSetStore( sHandle,
                      sTableHandle,
                      sKey,
                      sValue,
                      0 );
    rc = dbmCommit( sHandle );
```

```
    rc = dbmGetStore( sHandle,
                      sTableHandle,
                      sKey,
                      sValue );
    dbmFreeHandle( &sHandle );
}
```

노트

key, value로 사용되는 사용자 변수는 NULL일 수 없다.
key는 string형태이어야 한다.

dbmDelStore

기능

Store 테이블에 특정 key에 해당하는 사용자 데이터를 삭제한다.

인자

```
dbmInt32 dbmDelStore( dbmHandle       * aHandle,
                      dbmTableHandle  * aTableHandle,
                      const dbmChar   * aKey )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aTableHandle	dbmTableHandle *	In	대상 tableHandle 이다.
aKey	const char *	In	조회할 key 값이다.

사용 예

```
main()
{
    dbmHandle      * sHandle = NULL;
    dbmTableHandle * sTableHandle = NULL;
    char             sKey[512];
    char             sValue[512];
```

```
    int             i;
    int             rc;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );
    rc = dbmPrepareTableHandle( sHandle, "S1", &sTableHandle );
    for( i = 0; i < 10; i++ )
    {
        sprintf( sKey, "k%d", i );
        rc = dbmDelStore( sHandle, sTableHandle, sKey );
        rc = dbmCommit( sHandle );
    }
    dbmFreeHandle( &sHandle );
}
```

노트

key, value로 사용되는 사용자 변수는 NULL일 수 없다.
key는 string형태이어야 한다.

dbmGetCurrVal

기능

sequence 객체의 현재 값을 반환한다.

인자

```
int dbmGetCurrVal( dbmHandle          * aHandle,
                   const char         * aTableName,
                   long long          * aCurrVal )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aTableName	const char *	In	대상 sequence 이름이다.
aCurrVal	long long int	Out	반환 받을 변수 포인터 (8 byte 변수 필요) 이다.

사용 예

```
main()
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    long long      sCurrVal;

    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );
    rc = dbmGetNextVal( sHandle,
                        "seq1",
                        & sNextVal);
    rc = dbmGetCurrVal( sHandle,
                        "seq1",
                        & sCurrVal );
}
```

주의

Sequence 객체에 대해 nextval이 호출되지 않은 상태에서 currval을 호출할 경우 오류가 발생한다.

dbmGetNextVal

기능

sequence 객체의 다음 값을 반환한다.

인자

```
int dbmGetNextVal( dbmHandle          * aHandle,
                   const char         * aTableName,
                   long long          * aNextVal )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aTableName	const char *	In	대상 sequence 이름이다.
aNextVal	long long int	Out	반환받을 변수의 포인터 (8 byte 변수 필요) 이다.

사용 예

```
main()
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    long long      sNextVal;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );
    rc = dbmGetNextVal( sHandle,
                        "seq1",
                        & sNextVal);
}
```

dbmCommit

기능

사용자가 수행한 트랜잭션을 영구적으로 반영한다.

인자

```
int dbmCommit( dbmHandle           * aHandle )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.

사용 예

```
typedef struct
{
    int c1;
    int c2;
} DATA;
main()
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    DATA           sData;
    int            sRowCount = 0;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );
    sData.c1 = 10;
    sData.c2 = 100;
    rc = dbmInsertRow( sHandle, "t1", &sData, sizeof(DATA) );
    sData.c1 = 10;
    sData.c2 = 200;
    rc = dbmUpdateRow( sHandle, "t1", &sData, &sRowCount );
    rc = dbmCommit( sHandle );
}
```

dbmRollback

기능

사용자가 수행한 트랜잭션을 rollback 한다.

인자

```
int dbmRollback( dbmHandle           * aHandle )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.

사용 예

```
typedef struct
{
    int c1;
    int c2;
} DATA;
main()
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    DATA           sData;
    int            sRowCount = 0;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );
    sData.c1 = 10;
    sData.c2 = 100;
    rc = dbmInsertRow( sHandle, "t1", &sData, sizeof(DATA) );
    sData.c1 = 10;
    sData.c2 = 200;
    rc = dbmUpdateRow( sHandle, "t1", &sData, &sRowCount );
    rc = dbmRollback( sHandle );
}
```

dbmDeferCommit

기능

디스크 모드로 사용 시에만 호출 가능하며 사용자가 수행한 트랜잭션을 메모리에만 반영한다.
dbmDeferCommit이 호출된 이후에는 반드시 dbmDeferSync를 호출해야지만 트랜잭션이 정리된다.

인자

```
int dbmDeferCommit( dbmHandle           * aHandle )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.

사용 예

```
typedef struct
{
    int c1;
    int c2;
} DATA;
main()
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    DATA           sData;
    int            sRowCount = 0;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );
    sData.c1 = 10;
    sData.c2 = 100;
    rc = dbmInsertRow( sHandle, "t1", &sData, sizeof(DATA) );
    sData.c1 = 10;
    sData.c2 = 200;
    rc = dbmUpdateRow( sHandle, "t1", &sData, &sRowCount );
    rc = dbmDeferCommit( sHandle );
}
```

주의

- dbmDeferCommit 후에는 해당 세션이 점유한 Lock은 모두 해제된다.
- dbmDeferCommit 이후 dbmRollback은 수행할 수 없다.
- dbmDeferCommit 후에는 dbmDeferSync 호출시점까지는 새로운 트랜잭션을 진행할 수 없다.
- 프로세스가 비정상 종료될 경우에도 Delayed Recovery는 가능하나 dbmDeferSync 가 호출되지 않은 상황에서 OS Fatal 및 H/W장애가 발생할 경우 트랜잭션은 유실된다.

dbmDeferSync

기능

dbmDeferCommit 수행으로 Memory에만 commit된 트랜잭션 내역을 디스크에 기록한다.

인자

```
int dbmDeferSync( dbmHandle           * aHandle )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.

사용 예

```
typedef struct
{
    int c1;
    int c2;
} DATA;
main()
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    DATA           sData;
    int            sRowCount = 0;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );
    sData.c1 = 10;
    sData.c2 = 100;
```

```
    rc = dbmInsertRow( sHandle, "t1", &sData, sizeof(DATA) );
    sData.c1 = 10;
    sData.c2 = 200;
    rc = dbmUpdateRow( sHandle, "t1", &sData, &sRowCount );
    rc = dbmDeferCommit( sHandle );
    rc = dbmDeferSync( sHandle );
}
```

주의

- dbmDeferCommit 이후에만 사용할 수 있다.
- dbmDeferCommit 이후 dbmDeferSync가 호출되지 않으면 새로운 트랜잭션을 시작할 수 없다.

dbmRefineSystem

기능

지정한 Instance내의 table/index lock을 해제하거나 index를 재구축하는 복구 기능을 실행한다.
자세한 사항은 **alter system refine [TableList]**을 참조한다.

인자

```
int dbmRefineSystem( const char    * aInstName,
                     const char    * aTableName )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aInstName	const char *	In	instance 이름을 입력한다.
aTableName	const char *	In	특정 table name을 입력한다.

- Instance 이름은 필수이다.
- TableName을 지정하면 대상 테이블만 복구하고, NULL을 입력하면 instance와 관련된 모든 테이블 중 문제 상태의 테이블을 탐색하여 복구한다.

사용 예

```
if( argc == 0 )
{
    if( dbmRefineSystem( "demo", NULL ) != 0 )   // Instance내 모든 테이블 대상
    {
        printf( "failed to refine all\n" );
        exit(-1);
    }
}
else
{
    if( dbmRefineSystem( "demo", argv[1] ) != 0 )  // 특정 테이블만 복구할 경우
    {
        printf( "failed to refine t1\n" );
        exit(-1);
    }
}
```

노트

dbmRefineSystem은 Index segment를 재구축(Drop->Create)하는 과정으로 이미 동작 중인 Application 들과 동시성 제어를 보장하지 않는다.

dbmGetRowCount

기능

dbmExecuteStmt가 수행된 이후 대상 레코드의 개수를 리턴한다.

인자

```
int dbmGetRowCount( dbmHandle           * aHandle,
                    dbmStmt             * aStmt,
                    int                 * aRowCount )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aStmt	dbmStmt *	In	dbmExecuteStmt으로 실행된 dbmStmt 변수이다.
aRowCount	int *	Out	반환받을 변수 포인터 (4 byte 크기의 변수) 이다.

사용 예

```
main()
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    dbmStmt      * sStmt = NULL;
    int            sRowCount;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );
    rc = dbmPrepareStmt( sHandle, "select * from t1", &sStmt );
    rc = dbmExecuteStmt( sHandle, sStmt );

    rc = dbmGetRowCount( sHandle, sStmt, &sRowCount );
}
```

dbmGetRowSize

기능

입력한 테이블의 레코드의 크기 정보를 반환한다.

인자

```
int dbmGetRowSize( dbmHandle          * aHandle,
                   const char         * aTableName,
                   int                * aUserData )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aTableName	const char *	In	조회할 object name 이다.
aUserData	int *	Out	반환받을 변수 포인터 (4 byte 크기의 변수) 이다.

사용 예

```
main()
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    int            sRowSize;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );
    rc = dbmGetRowSize( sHandle, "Table1", &sRowSize );
}
```

dbmGetTableName

기능

테이블 핸들로부터 테이블 명을 리턴 한다.

인자

```
const char * dbmGetTableName( dbmTableHandle          * aTableHandle )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aTableHandle	dbmTableHandle *	In	dbmPrepareTableHandle 로 처리된 변수이다.

사용 예

```
main()
{
    dbmHandle      * sHandle = NULL;
    dbmTableHandle * sTableHandle = NULL;
    const char     * sTableName;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );
    rc = dbmPrepareTableHandle( &sHandle, "t1", &sTableHandle );
    sTableName = dbmGetTableName ( sTableHandle );
}
```

노트

dbmPrepareTableHandle이 성공한 상태이어야 한다.

dbmGetTableType

기능

테이블 핸들로부터 테이블 유형 값을 리턴 한다.

인자

```
dbmTableType  dbmGetTableType( dbmTableHandle          * aTableHandle )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aTableHandle	dbmTableHandle *	In	dbmPrepareTableHandle 로 처리된 변수이다.

dbmTableType의 정의는 아래와 같다.

```
typedef enum
{
    DBM_TABLE_TYPE_INVALID = 0,
    DBM_TABLE_TYPE_TABLE,                // BTree Index Table
    DBM_TABLE_TYPE_QUEUE,                // Queue table
    DBM_TABLE_TYPE_STORE,                // Store table
    DBM_TABLE_TYPE_SEQUENCE,             // Sequence Object
    DBM_TABLE_TYPE_DIRECT_TABLE,         // Direct Table
    DBM_TABLE_TYPE_DIRECT_QUEUE,         // deprecated
    DBM_TABLE_TYPE_SPLAY_TABLE,          // Splay Index Table
    DBM_TABLE_TYPE_LIST_TABLE,           // deprecated
    DBM_TABLE_TYPE_PERF_VIEW,            // Performance view
    DBM_TABLE_TYPE_USER_TYPE,            // User-defined type
    DBM_TABLE_TYPE_MAX
} dbmTableType;
```

노트

사용자가 생성 가능한 유형은 다음과 같다.

- DBM_TABLE_TYPE_TABLE
- DBM_TABLE_TYPE_STORE
- DBM_TABLE_TYPE_QUEUE
- DBM_TABLE_TYPE_SEQUENCE

- DBM_TABLE_TYPE_DIRECT_TABLE
- DBM_TABLE_TYPE_SPLAY_TABLE

사용 예

```
main()
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    dbmTableHandle * sTableHandle = NULL;
    dbmTableType  sTableType;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );
    rc = dbmPrepareTableHandle( &sHandle, "t1", &sTableHandle );
    sTableType = dbmGetTableType ( sTableHandle );
}
```

dbmSetSplayMode4DML

기능

Splay table 의 삽입 연산에서 splay tree (마지막 접근한 데이터를 Root로 지정하는 동작) 를 수행할 지 여부를 설정한다. 기본 설정은 disable이다.

인자

```
int dbmSetSplayMode4DML( dbmTableHandle          * aTableHandle,
                         int                       aMode )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aTableHandle	dbmTableHandle *	In	dbmPrepareTableHandle 로 처리된 변수이다.
aMode	int	In	0 : no splay (default) 1 : key 삽입에 의한 splay 동작을 수행

사용 예

```
main()
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    dbmTableHandle * sTableHandle = NULL;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );
    rc = dbmPrepareTableHandle( &sHandle, "t1", &sTableHandle );
    dbmSetSplayMode4DML( sTableHandle, 1 );
}
```

dbmGetErrorData

기능

사용자 핸들에는 API 처리 과정의 오류가 순차적으로 최대 4개까지 적재된다.
핸들에 적재된 에러를 확인할 때 사용한다.

인자

```
int dbmGetErrorData( dbmHandle          * aHandle,
                     int                * aErrorCode,
                     char               * aErrorMsg,
                     int                  aErrorMsgSize )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aErrorCode	int *	Out	에러 코드가 담길 변수 포인터이다.
aErrorMsg	char *	Out	에러 메시지가 저장될 변수 포인터이다.
aErrorMsgSize	int	In	에러 메시지를 받을 버퍼의 크기이다.

사용 예

```
typedef struct
{
    int c1;
    int c2;
} DATA;
main()
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    DATA           sData;
    int            sErrCode;
    char           sErrMsg[1024];
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );
    sData.c1 = 10;
    sData.c2 = 100;
    rc = dbmInsertRow( sHandle, "t1", &sData, sizeof(DATA) );
    if( rc )
    {
```

```
        while( dbmGetErrorData( sHandle, &sErrCode, sErrMsg, 1024 ) == 0 )
        {
             fprintf( stdout, "ERR-%d] %s\n", sErrCode, sErrMsg );
        }
    }
}
```

노트

에러 메시지를 저장할 변수의 크기는 최소 512 byte 이상이어야 한다.

dbmGetErrorMsg

기능

API 호출로 발생한 각 오류 코드에 대한 상세 에러 메시지를 확인한다.

인자

```
void dbmGetErrorMsg( int         aErrorCode,
                     char      * aErrorMsg,
                     int         aErrorMsgSize )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aErrorCode	int	In	조회할 에러 코드이다.
aErrorMsg	char *	Out	에러 코드가 담길 변수 포인터이다.
aErrorMsgSize	int	In	에러 메시지가 저장될 변수의 크기를 지정한다.

사용 예

```
typedef struct
{
    int c1;
    int c2;
} DATA;
main()
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    DATA           sData;
    int            sErrCode;
    char           sErrMsg[1024];
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );
    sData.c1 = 10;
    sData.c2 = 100;
    rc = dbmInsertRow( sHandle, "t1", &sData, sizeof(DATA) );
    if( rc )
    {
        dbmGetErrorMsg( rc, sErrMsg, sizeof(sErrMsg) );
    }
}
```

노트

에러 메시지를 저장할 변수의 크기는 최소 512 byte 이상이어야 한다.

dbmGetTableUsage

기능

지정한 테이블의 사용량 정보를 반환한다.

인자

```
int dbmGetTableUsage( dbmHandle       * aHandle,
                      const char      * aTableName,
                      long            * aMaxSize,
                      long            * aTotalSize,
                      long            * aUsedSize,
                      long            * aFreeSize )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aTableName	const char *	In	대상 테이블 이름이다.
aMaxSize	long *	Out	테이블을 생성할 때 지정한 최대 row 개수이다.
aTotalSize	long *	Out	테이블의 확장된 상태를 포함하여 현재 저장 가능한 최대 row 개수이다.
aUsedSize	long *	Out	테이블에 현재 사용 중인 row 개수이다. (Commit 되지 않은 row를 포함할 수 있음)
aFreeSize	long *	Out	테이블 가용 공간의 개수이다. (Commit 되지 않은 row를 포함할 수 있음)

사용 예

```
main()
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    long           sTotal;
    long           sMax;
    long           sUsed;
    long           sFree;
    int            rc;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle,
                        "demo" );
    rc = dbmGetTableUsage( sHandle,
                           "t1",
                           &sMax,
```

```
                        &sTotal,
                        &sUsed,
                        &sFree );
}
```

노트

Slot 관리를 별도로 하는 (Normal, Queue, Store, Splay) 테이블만 유효한 정보를 리턴 한다.

dbmGetTableUsageByHandle

기능

테이블 핸들에 해당하는 테이블의 사용량 정보를 반환한다.

인자

```
int dbmGetTableUsageByHandle( dbmHandle       * aHandle,
                              dbmTableHandle  * aTableHandle,
                              long            * aMaxSize,
                              long            * aTotalSize,
                              long            * aUsedSize,
                              long            * aFreeSize );
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aTableHandle	dbmTableHandle *	In	대상 테이블의 핸들이다.
aMaxSize	long *	Out	테이블을 생성할 때 지정한 최대 row 개수이다.
aTotalSize	long *	Out	테이블의 확장된 상태를 포함하여 현재 저장 가능한 최대 row 개수이다.
aUsedSize	long *	Out	테이블에 현재 사용 중인 row 개수이다. (Commit 되지 않은 row를 포함할 수 있음)
aFreeSize	long *	Out	테이블 가용 공간의 개수이다. (Commit 되지 않은 row를 포함할 수 있음)

사용 예

```
main()
{
    dbmHandle      * sHandle = NULL;
    dbmTableHandle * sTableHandle = NULL;
    long             sTotal;
    long             sMax;
    long             sUsed;
    long             sFree;
    int              rc;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle,
                        "demo" );
    rc = dbmPrepareTableHandle( sHandle,
```

```
                                "t1",
                                & sTableHandle );
    rc = dbmPrepareTableHandle( sHandle, "t1", &sTableHandle );
    rc = dbmGetTableUsageByHandle( sHandle,
                                   sTableHandle,
                                   &sMax,
                                   &sTotal,
                                   &sUsed,
                                   &sFree );
}
```

노트

Slot 관리를 별도로 하는 (Normal, Queue, Store, Splay) 테이블만 유효한 정보를 리턴 한다.

dbmExtendTable

기능

테이블 핸들에 해당하는 테이블에 segment를 추가한다.
추가되는 segment의 크기는 테이블 생성 시점에 옵션으로 설정된 Extend크기이다.

인자

```
int dbmExtendTable( dbmHandle       * aHandle,
                    dbmTableHandle  * aTableHandle );
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aTableHandle	dbmTableHandle *	In	대상 테이블의 핸들이다.

사용 예

```
main()
{
    dbmHandle      * sHandle = NULL;
    dbmTableHandle * sTableHandle = NULL;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle,
                        "demo" );
    rc = dbmPrepareTableHandle( sHandle,
                                "t1",
                                & sTableHandle );
    rc = dbmExtendTable( sHandle,
                         sTableHandle );
}
```

노트

- Extend에 의해 확장 가능한 segment의 최대 개수는 999 개이다.
- Extend가 빈번하게 발생할 경우 삽입 성능이 저하될 수 있으므로 table 생성 시점에 init 크기를 적절하게 설정해야 한다.

dbmExistDataInQue

기능

queue table에 데이터가 존재하는지 여부를 반환한다.

인자

```
int dbmExistDataInQue( dbmHandle       * aHandle,
                       const char      * aTableName,
                       int             * aExists );
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aTableName	const char *	In	대상 queue table 이름이다.
aExists	int *	Out	• 0: 존재하지 않는다. • 1: 한 개 이상의 데이터가 존재한다.

사용 예

```
main()
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    int            i;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );
    rc = dbmExistDataInQue( sHandle, "que1", &i );
}
```

노트

queue type 테이블만 지원한다.

dbmSetAutoCommit

기능

변경연산에 대한 자동 커밋 여부를 지정한다.

인자

```
int dbmSetAutoCommit( dbmHandle       * aHandle,
                      int               aMode )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aMode	int	In	• 0: Non auto commit mode • 1: Auto commit mode

사용 예

```
main()
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );
    rc = dbmSetAutoCommit( sHandle, 1 );
}
```

주의

- Auto Commit Mode에서는 dbmSelectForUpdateRow 와 같은 API들은 Lock을 점유하지 않는다.
- 진행 중인 트랜잭션이 있는 경우 dbmCommit 또는, dbmRollback으로 종료한 후 수행해야 한다.

dbmSetLoggingMode

기능

In-Memory Logging 모드를 지정한다. 변경/삭제 연산은 레코드의 이미지를 Undo영역에 복제한 후 변경을 수행한다. 만일, 사용자가 Logging이 필요하지 않다고 판단하는 경우 API를 이용해 Logging mode를 disable시킬 수 있다.

인자

```
int dbmSetLoggingMode( dbmHandle       * aHandle,
                       int               aMode )
```

인자 항목	타입	In/ out	비고
aHandle	dbmHandle *	In	dbmInitHandle로 처리된 변수이다.
aMode	int	In	• 0: Logging을 수행하지 않음 • 1: Logging을 수행함

사용 예

```
main()
{
    dbmHandle    * sHandle = NULL;
    rc = dbmInitHandle( &sHandle, "demo" );
    rc = dbmSetAutoCommit( sHandle, 1 );
}
```

주의

In-memory Logging을 disable할 경우 주의사항

- 트랜잭션 단위의 commit/rollback 미지원 (auto commit 동작)
- Delayed recovery 기능 미지원

2.3 Error Message

GOLDILOCKS LITE에 정의된 에러 메시지는 다음 표와 같다.

Error defined name	Error code	Detail message	Description
DBM_ERRCODE_INVALID_ARGS	22001	fail to validate some parameters at internal processing	사용자 변수가 잘못되었거나 입력 인자 혹은, 내부 처리 과정에서 인자 검증에 오류가 있을 경우 발생
DBM_ERRCODE_MEMORY_NOT_SUFFICIENT	22002	fail to alloc memory from OS (errno=%d)	처리과정에 내부에서 사용하는 메모리 공간 할당 과정에 실패할 경우 발생
DBM_ERRCODE_FAIL_TO_ALLOC_MEMORY	22003	fail to alloc memory from dbmAllocator	처리과정에 메모리가 부족한 경우 발생
DBM_ERRCODE_NOT_IMPL	22004	not implemented	지원되지 않는 기능
DBM_ERRCODE_ALREADY_SHM_EXIST	22005	a shared memory already exists	동일한 shared memory segment가 이미 존재하는 경우 발생
DBM_ERRCODE_CREATE_SHM_FAIL	22006	fail to create a shared memory segment	shared memory 생성에 실패한 경우 발생
DBM_ERRCODE_INIT_SHM_FAIL	22007	fail to initialize a shared memory segment	shared memory를 생성하는 과정에 공간부족등으로 실패할 경우 발생
DBM_ERRCODE_ATTACH_SHM_FAIL	22008	fail to attach a shared memory segment	shared memory attach에 실패할 경우 발생
DBM_ERRCODE_SHM_OPEN_FAIL	22009	fail to open a shared memory	/dev/shm 에 존재하는 segment file 열기에 실패할 경우 발생
DBM_ERRCODE_SHM_FSTAT_F			/dev/shm에 존재하는 segment

Error defined name	Error code	Detail message	Description
AIL	22010	fail to get a information of shm	file의 정보를 읽는데 실패할 경우 발생
DBM_ERRCODE_SHM_INVALID_SIZE	22011	invalid segment size to attach a shm	실제 Attach해야 할 크기와 segment header에 기록된 크기가 다른 경우 발생
DBM_ERRCODE_MMAP_FAIL	22012	fail to call a mmap to attach a shared memory segment	shared memory attach를 위해 호출되는 system call이 실패하는 경우 발생
DBM_ERRCODE_DETACH_SHM_FAIL	22013	fail to detach a shared memory segment	shared memory detach 과정에 실패할 경우 발생
DBM_ERRCODE_DROP_FAIL	22014	fail to drop a shared segment memory	shared memory segment를 삭제하는데 실패할 경우 발생
DBM_ERRCODE_CREATE_SHM_DIR_FAIL	22015	fail to create a directory for shared-memory	/dev/shm에 디렉토리 생성 기능이 지원되는 커널 버전에서 디렉토리 생성이 실패할 경우 발생
DBM_ERRCODE_INVALID_SLOT_NO	22016	invalid slot number (SlotId=%ld)	잘못된 Slot ID로 접근하는 경우 발생
DBM_ERRCODE_NO_EXIST_DIC	22017	fail to attach dictionary (execute initdb)	Dictionary Instance에 Attach할 수 없는 경우 발생
DBM_ERRCODE_NOT_DEF_INSTANCE	22018	a operation not allowed without instance	현재 Instance에서는 수행할 수 없는 작업을 시도하는 경우 발생
DBM_ERRCODE_NOT_EXIST_TABLE	22019	(%s) table not exists	테이블이 존재하지 않는 경우 발생
DBM_ERRCODE_NOT_EXIST_COLUMN	22020	(%s) Column not exists	컬럼이 존재하지 않는 경우 발생
			segment가 확장

Error defined name	Error code	Detail message	Description
DBM_ERRCODE_MAX_SEGMENT	22021	a segment has no space to extend because of reached max_segment	가능한 개수를 넘을 경우 발생
DBM_ERRCODE_NO_SPACE	22022	a segment has no space to extend because of reached max_size	segment내에 공간이 부족한 경우 발생
DBM_ERRCODE_CONNECT_FAIL	22023	fail to connect target server	원격서버에 접속할 수 없는 경우 발생
DBM_ERRCODE_SEND_FAIL	22024	fail to send a packet	원격서버에 packet전송에 실패할 경우 발생
DBM_ERRCODE_RECV_FAIL	22025	fail to receive a packet	원격서버로부터 packet수신에 실패할 경우 발생
DBM_ERRCODE_HB_FAIL	22026	fail to send or receive a packet for HB	원격서버와 Heart-Beat 송/수신에 실패할 경우 발생
DBM_ERRCODE_INIT_HANDLE_FAIL	22027	fail to initialize a handle	dbmInitHandle 호출에 실패할 경우 발생
DBM_ERRCODE_ALLOC_HANDLE_FAIL	22028	fail to alloc a memory for handle	dbmInitHandle 처리 과정에서 메모리가 부족한 경우 발생
DBM_ERRCODE_NEED_VALUE_NULL	22029	a pointer have to be set null to initialize a handle	dbmInitHandle의 dbmHandle 변수가 NULL로 초기화 되지 않은 경우 발생
DBM_ERRCODE_FREE_HANDLE_FAIL	22030	fail to free a handle	dbmHandlle 해제 처리에 실패한 경우 발생
DBM_ERRCODE_ALLOC_STMT_FAIL	22031	fail to alloc a memory for statement	dbmPrepareStmt 처리 과정에서 메모리가 부족한 경우 발생
DBM_ERRCODE_INIT_PARSE_CTX_FAIL	22032	fail to alloc a memory for parser-context	dbmPrepareStmt 처리 과정 중 SQL parsing과정에서 메모리가 부족한 경우 발생
DBM_ERRCODE_EXECUTE_FAIL	22033	fail to execute a statement	dbmStmt 수행에 실패한 경우

Error defined name	Error code	Detail message	Description
			발생
DBM_ERRCODE_INVALID_STMT_TYPE	22034	invalid stmt type	internal error code
DBM_ERRCODE_INVALID_PLAN_TYPE	22035	invalid plan type	internal error code
DBM_ERRCODE_INVALID_DATA_TYPE	22036	invalid data type	binding하는 사용자 변수와 컬럼 타입간에 호환되지 않는 경우 발생
DBM_ERRCODE_INVALID_TABLE_SIZE_OPTION	22037	invalid table size option	table 생성에 주어지는 init, extend, max의 설정 값이 올바르지 않은 경우 발생
DBM_ERRCODE_PREPARE_FAIL	22038	"fail to prepare a statement	dbmPrepareStmt가 실패하는 경우 발생
DBM_ERRCODE_FREE_STMT_FAIL	22039	fail to finalize a stmt	dbmFreeStmt가 실패하는 경우 발생
DBM_ERRCODE_INVALID_EXPR_TYPE	22040	invalid expr type	사용자의 SQL에 사용된 expression이 올바르지 않거나 지원되지 않는 경우 발생
DBM_ERRCODE_ALLOC_MEM_FAIL	22041	fail to alloc a memory for something	internal error code
DBM_ERRCODE_INVALID_BUILT_FUNC	22042	invalid built-in function	내부 built-in 함수를 잘못 사용하는 경우 발생
DBM_ERRCODE_INVALID_SEGMENT	22043	invalid segment	손상된 또는, Lock이 점유된 segment 상태인 경우 발생
DBM_ERRCODE_ALLOC_TRANS_FAIL	22044	fail to alloc a trans for current-session	동시 접속 가능한 세션의 개수를 초과하는 경우 발생
DBM_ERRCODE_DATA_COUNT_MISMATCH	22045	the number of binding-data mismatch to target-list	SELECT문에 기술된 Target 개수와 Binding한 개수가 다를 경우 발생

Error defined name	Error code	Detail message	Description
DBM_ERRCODE_INVALID_COLUMN	22046	(%s) column not exists	특정 컬럼이 존재하지 않는 경우 발생
DBM_ERRCODE_INVALID_EXPR	22047	invalid expression type	사용자의 SQL에 사용된 expression이 올바르지 않거나 지원되지 않는 경우 발생
DBM_ERRCODE_CONVERT_DATA_FAIL	22048	fail to convert a data as invalid data-type or value-size or origin-value etc.	expression 처리 과정에서 호환되지 않는 데이터 타입, 크기등의 오류가 발생할 경우
DBM_ERRCODE_BINDING_COL_FAIL	22049	fail to bind a column (%s)	특정 컬럼에 대한 binding이 실패하는 경우 발생
DBM_ERRCODE_CONVERT_OVERFLOW	22050	fail to convert data as overflow	데이터 값을 변환하는 과정에서 overflow가 발생할 경우
DBM_ERRCODE_NO_MORE_DATA	22051	no more data to fetch	일치하는 레코드가 없는 경우 발생
DBM_ERRCODE_DIVIDE_BY_ZERO	22052	a operation can not be executed because of divide by zero	expression이 0으로 나누는 경우가 있을 경우 발생
DBM_ERRCODE_INVALID_GROUP_BY	22053	invalid group-by or target-list to execute group-by	deprecated
DBM_ERRCODE_NOT_EXIST_INDEX	22054	index not exist (%s)	지정된 index가 존재하지 않는 경우 발생
DBM_ERRCODE_INDEX_DUPLICATED	22055	index key value duplicated (%s)	key가 중복된 삽입이 발생할 경우
DBM_ERRCODE_INDEX_KEY_NOT_FOUND	22056	index key not found (%s)	internal error code
DBM_ERRCODE_INVALID_LOG_TYPE	22057	invalid log type	internal error code
DBM_ERRCODE_DUP_COLUMN_NAME	22058	(%s) column duplicated	create table에서 중복된 컬럼명이 사용될 경우 발생

Error defined name	Error code	Detail message	Description
DBM_ERRCODE_INVALID_DATA_SIZE	22059	invalid data size (Limit=%d : InputSize=%d)	삽입등에서 테이블에 저장 가능한 크기보다 큰 데이터가 입력된 경우 발생
DBM_ERRCODE_CHANGE_SCN_FAIL	22060	fail to change SCN of row (Segment=%s, SlotId=%ld)	deprecated
DBM_ERRCODE_INVALID_SCN	22061	invalid scn (SCN=%ld)	deprecated
DBM_ERRCODE_COMMIT_PROC_FAIL	22062	fail to process a function to commit (log=%s)	커밋처리과정에 실패할 경우 발생
DBM_ERRCODE_ROLLBACK_PROC_FAIL	22063	"fail to process a function to rollback (log=%s)	롤백처리과정에 실패할 경우 발생
DBM_ERRCODE_DUP_INDEX_KEY_COLUMN	22064	a index with same ordering key was already created (%s)	동일한 index key의 구성 및 정렬순서로 인덱스가 존재할 경우 발생
DBM_ERRCODE_DUP_COLUMN_DEFINED	22065	a column definition duplicated (%s)	동일 컬럼이 이미 존재하는 경우 발생
DBM_ERRCODE_OPEN_DISK_LOG_FAIL	22066	fail to open a disk logfile (%s) (errno=%d)	트랜잭션 로그파일을 생성하는 과정에서 실패한 경우 발생
DBM_ERRCODE_LSEEK_DISK_LOG_FAIL	22067	fail to locate a position of disk logfile (%s) (errno=%d)	트랜잭션 로그파일의 기록위치를 이동시키는 과정에 실패한 경우 발생
DBM_ERRCODE_SWITCH_DISK_LOG_FAIL	22068	fail to switch a disk logfile	다음 트랜잭션 로그파일을 생성/적용하는 과정에 실패할 경우 발생
DBM_ERRCODE_WRITE_DISK_LOG_FAIL	22069	fail to write a disk logfile (errno=%d)	트랜잭션 로그파일 기록에 실패할 경우 발생
DBM_ERRCODE_FSYNC_DISK_LOG_FAIL	22070	fail to sync a disk logfile (errno=%d)	트랜잭션 로그파일을 디스크로 sync하는 과정에 실패할 경우 발생
DBM_ERRCODE_READ_DISK_LOG_FAIL	22071	fail to read from a disk logfile (errno=%d)	트랜잭션 로그파일을 읽지 못하는 경우 발생
			트랜잭션 로그파

Error defined name	Error code	Detail message	Description
DBM_ERRCODE_INVALID_DISK_LOG	22072	invalid disk log block	일에 기록된 로그 블록이 손상된 경우 발생
DBM_ERRCODE_INVALID_TABLE_TYPE	22073	a operation can not be executed on target-table (check table type)	대상 테이블이 지원하지 않는 기능을 실행하려 할 경우 발생
DBM_ERRCODE_INVALID_INDEX_STAT	22075	a index (%s) invalid stat, need to rebuild index	인덱스가 Lock이 점유되어 복구가 필요한 경우 발생
DBM_ERRCODE_INVALID_TRY	22076	not supported transaction	지원하지 않는 기능을 실행할 경우 발생
DBM_ERRCODE_INST_ALREADY_EXISTS	22077	a instance already exists	Instance가 이미 존재하는 경우 발생
DBM_ERRCODE_INDEX_ALREADY_EXISTS	22078	a index already exists	Index가 이미 존재하는 경우 발생
DBM_ERRCODE_ALREADY_EXISTS_TABLE	22079	a table already exists	Table이 이미 존재하는 경우 발생
DBM_ERRCODE_DEAD_LOCK_DETECT	22080	a dead-lock detection	데드락이 발생한 경우 victim이 된 세션에 발생
DBM_ERRCODE_TOO_LONG_NAME	22081	a length of object too long (max %d bytes)	object의 이름 길이가 64byte를 초과하는 경우 발생
DBM_ERRCODE_INVALID_BIND_PARAM	22082	invalid binding parameters (index or name not exist)	binding 대상이 존재하지 않는 경우 발생
DBM_ERRCODE_MISMATCH_BIND_COL	22083	invalid binding column count	binding대상의 개수가 실제 SQL 문의 바인딩 개수와 다른 경우 발생
DBM_ERRCODE_NEED_DICT_HANDLE	22084	this operation can be executed by a dictionary handle.	DICT instance에서 수행할 수 없는 기능을 실행할 경우 발생
DBM_ERRCODE_NOT_EXISTS_INST	22085	a instance not exists	Instance가 존재하지 않는 경우 발생
			Index Key 로 지

Error defined name	Error code	Detail message	Description
DBM_ERRCODE_INVALID_KEY_DATA_TYPE	22086	a index key column must have a data type as (long, char, int, short)	정할 수 없는 데이터타입의 컬럼을 사용하는 경우 발생
DBM_ERRCODE_TIMEOUT	22087	a timeout raised on this operation	Timeout exception이 발생한 경우
DBM_ERRCODE_NOT_ALLOWED_OPERATION	22088	this operation not allowed at current-instance	현재 Instance에서 지원하지 않는 기능을 수행하려 할 경우 발생
DBM_ERRCODE_TOO_BIG_ROW SIZE	22089	a total size of columns is too big to create	지원 가능한 최대 크기를 넘는 레코드 길이의 테이블을 생성할 경우 발생
DBM_ERRCODE_NEED_COMMIT_OR_ROLLBACK	22090	fail to free a statement variable as transaction not completed	deprecated
DBM_ERRCODE_TOO_BIG_TO_WRITE_LOG	22091	a log-size is too big to write a transaction log	한 트랜잭션에 수행된 로그 크기의 합산이 최대 크기를 넘을 경우 발생
DBM_ERRCODE_FAIL_TO_PARSE	22092	fail to parse a syntax	SQL문이 문법에 적합하지 않은 경우 발생
DBM_ERRCODE_NEED_INDEX	22093	a operation via API need a index	테이블 접근에 필요한 Index가 생성되지 않은 경우 발생
DBM_ERRCODE_INVALID_SEQ_OPTION	22094	a invalid number or range for sequence	sequence 생성 문법에 올바르지 않은 옵션 값이 사용된 경우 발생
DBM_ERRCODE_SEQUENCE_MAXVALUE	22095	a sequence reached at max-value	no cycle sequence가 최대값까지 도달한 경우 발생
DBM_ERRCODE_SEQUENCE_NOT_DEF_CURRVAL	22096	a currval of sequence not yet defined (need to call nextval)	sequence객체가 nextval 호출 없이 currval이 수행된 경우 발생
DBM_ERRCODE_NOT_ENOUGH			

Error defined name	Error code	Detail message	Description
_BUFF	22097	not enough buffer size	depreacted
DBM_ERRCODE_INVALID_LICENSE	22098	invalid license	라이센스 오류 발생
DBM_ERRCODE_INVALID_OFFSET	22099	invalid offset	internal error code
DBM_ERRCODE_TOO_MANY_ROWS	22100	too many rows	deprecated
DBM_ERRCODE_CHECK_DIC_FAIL	22101	fail to check dictionary"	deprecated
DBM_ERRCODE_THREAD_FAIL	22102	fail to invoke a thread	internal error code
DBM_ERRCODE_FILE_READ_FAIL	22103	fail to read	파일 읽기에 실패한 경우 발생
DBM_ERRCODE_FILE_WRITE_FAIL	22104	fail to write	파일 쓰기에 실패한 경우 발생
DBM_ERRCODE_NOT_ACTIVE_INSTANCE	22105	a instance not active-mode	deprecated
DBM_ERRCODE_DIRECT_INVALID_KEY_DATA_TYPE	22106	a index key column must have a data type as (long, int, short)	index key 로 사용할 수 없는 데이터 타입의 컬럼을 지정할 경우 발생
DBM_ERRCODE_DIRECT_NEED_INDEX	22107	at first, need to create a index to use a direct table	direct table에 index가 없는 상태에서 operation이 발생할 경우
DBM_ERRCODE_FAIL_TO_PREPARE_DISK_LOG	22108	fail to prepare a disk logfile	트랜잭션 로그파일을 준비하는 과정에 오류가 발생할 경우
DBM_ERRCODE_FAIL_TO_PREPARE_REPL	22109	fail to prepare replication	replication 준비 과정에 오류가 발생하는 경우
DBM_ERRCODE_FAIL_TO_PREPARE_TABLE	22110	fail to prepare a table	dbmPrepareTable 오류 발생 시
DBM_ERRCODE_NOT_FOUND	22111	no data found	조건에 일치하는 데이터가 검색되지 않는 경우
DBM_ERRCODE_REPL_NOT_CONNECTED	22112	a replication-session not connected	deprecated
DBM_ERRCODE_TOO_MANY_R	22113	a result-set has too many rows to process	조회 결과를 임시 저장하는 메모리

Error defined name	Error code	Detail message	Description
ESULT			가 부족한 경우 발생
DBM_ERRCODE_NOT_EXIST_PROC	22114	a procedure not found	deprecated
DBM_ERRCODE_ALREADY_EXIST_PROC	22115	a procedure already exists	deprecated
DBM_ERRCODE_INVALID_IDENTIFIER	22116	invalid identifier	internal error code
DBM_ERRCODE_CASE_NOT_FOUND	22117	case not found	deprecated
DBM_ERRCODE_CURSOR_ALREADY_OPENED	22118	a cursor already opened	deprecated
DBM_ERRCODE_CURSOR_NOT_OPENED	22119	a cursor not opened	deprecated
DBM_ERRCODE_EXCEPTION_DUPLICATED	22120	a exception duplicated(Line=%d,Column=%d)	deprecated
DBM_ERRCODE_RAISE_USER_EXCEPTION	22121	a user exception raised	deprecated
DBM_ERRCODE_UNHANDLE_EXCEPTION	22122	unhandled exceptions	deprecated
DBM_ERRCODE_PREPARE_PROCEDURE	22123	fail to prepare a object/statement of procedure (Line=%d, Column=%d)	deprecated
DBM_ERRCODE_EXIT_ONLY_AT_LOOP	22124	a exit/continue statement is able to be used in loop-statement	deprecated
DBM_ERRCODE_EXECUTE_PROC_FAIL	22125	fail to execute a procedure statement (Line=%d)	deprecated
DBM_ERRCODE_CHANGED_PLAN	22126	changed index after dbmPrepareStmt	prepared된 SQL이 실행되는 시점과 execute 시점에 index 객체가 변경된 경우 발생
DBM_ERRCODE_ALREADY_ATTACH_TID	22127	current thread-id already attached at (Trans=%d)	1개의 thread가 또 다른 세션을 점유하려고 시도할 경우 발생
DBM_ERRCODE_TOO_MANY_SEGMENT_EXTEND	22128	a count of segment expected too many chunk. (need less than 999)	shared memory 생성 시 예상되는 extend segment 개수의 합이 999개를 넘을 경우 발생
DBM_ERRCODE_GET_SEMAPHO	22129	error get semaphore (id=%ld)	deprecated

Error defined name	Error code	Detail message	Description
RE			
DBM_ERRCODE_CURSOR_API_ALREADY_OPENED	22130	open cursor api already executed	deprecated
DBM_ERRCODE_CURSOR_API_ALREADY_CLOSED	22131	close cursor api already executed	deprecated
DBM_ERRCODE_DDL_RAISED	22132	a handle of table re-prepared as ddl executed	DML 수행시점에 DDL이 발생한 것을 감지할 경우
DBM_ERRCODE_BEGIN_TRANS_STAT	22133	a operation can not be executed as other transaction (transId=%d) already began	deprecated
DBM_ERRCODE_NEED_NO_TX_AT_DDL	22134	a operation can not be executed as previous transaction need commit or rollback	트랜잭션이 종료되지 않은 세션에서 DDL을 수행하는 경우 발생
DBM_ERRCODE_ALREADY_EXIST_LIB	22135	a library already exists	deprecated
DBM_ERRCODE_NOT_EXIST_LIB	22136	a function not exists	deprecated
DBM_ERRCODE_EXECUTE_USER_FUNC_FAIL	22137	fail to execute a user function (%s:RetCode=%d)	deprecated
DBM_ERRCODE_INVALID_TIME_OPTION	22138	invalid time option	deprecated
DBM_ERRCODE_PORT_OUT_OF_RANGE	22139	port out of range	deprecated
DBM_ERRCODE_CLIENT_MAX_OUT_OF_RANGE	22140	client max out of range	deprepcated
DBM_ERRCODE_PROCESS_MAX_OUT_OF_RANGE	22141	process max out of range	deprecated
DBM_ERRCODE_PROCESS_MIN_OUT_OF_RANGE	22142	process min out of range	deprecated
DBM_ERRCODE_PROCESS_CNT_OUT_OF_RANGE	22143	process count out of range	deprecated
DBM_ERRCODE_GSB_CREATE_FAIL	22145	create gsb failed	deprecated
DBM_ERRCODE_GSB_DROP_FAIL	22146	drop gsb failed	deprecated
DBM_ERRCODE_INVALID_JSON_KEY_VALUE	22147	a key value has not to be json-object or array	deprecated
DBM_ERRCODE_INVALID_JSON_VALUE	22148	invalid json key-string or valueOrType	deprecated
DBM_ERRCODE_ALREADY_EXISTS_REPL	22149	a replication name already exists	동일 이름의 이중화 객체가 이미 존재하는 경우 발

Error defined name	Error code	Detail message	Description
			생
DBM_ERRCODE_INVALID_DIRECT_TABLE_INDEX	22150	a column is not valid as index in direct-table	direct table에 index로 지정하는 컬럼의 데이터 타입등이 올바르지 않은 경우 발생
DBM_ERRCODE_INVALID_REPL_DIR	22151	a value of unsent_dir property is not matched between anchor-file and property-file	이중화 미전송 로그 경로가 instance 생성 시점 이후 변경된 경우 발생
DBM_ERRCODE_INVALID_PROP	22152	a property(%s) is not found or invalid value	internal error code
DBM_ERRCODE_NEED_JOIN_INDEX	22153	a join table need index	deprecated
DBM_ERRCODE_DDL_NOT_ALLOWED_IN_REPL	22154	a DDL not allowed as a table involved in replication	이중화 대상 테이블에 DDL이 발생할 경우
DBM_ERRCODE_NEED_INDEX_ON_OPERATION	22155	a operation can not executed as some table need unique-index"	unique index가 반드시 존재해야 하는 경우 발생
DBM_ERRCODE_ODBC_CALL_FAIL	22156	fail to call ODBC_LIB (Detail:%s)	deprecated
DBM_ERRCODE_NOT_EXIST_DSN	22157	a dsn not exists	deprecated
DBM_ERRCODE_ODBC_LIB_OPEN_FAIL	22158	fail to open odbc-library	deprecated
DBM_ERRCODE_ODBC_GET_SYMBOL_FAIL	22159	fail to get a function symbol of mapping ODBC API	deprecated
DBM_ERRCODE_INVALID_JSON_KEY_SIZE	22160	a json key is too long	deprecated
DBM_ERRCODE_ERROR_HTTP	22161	http failed	deprecated
DBM_ERRCODE_INVALID_LIMIT_OPTION	22162	invalid limit option	deprecated
DBM_ERRCODE_NOT_ALLOWED_UPDATE	22163	a update operation not allowed on a record with expired-time	deprecated
DBM_ERRCODE_NOT_INVALID_CREATE_TIME	22164	a create-time of segment is invalid	instance 생성 시점보다 이전의 segment가 존재하는 경우 발생
DBM_ERRCODE_CANNOT_UPD	22165	cannot update key column value	index key 컬럼

Error defined name	Error code	Detail message	Description
ATE_KEY_COLUMN			을 update하려는 operation이 발생할 경우
DBM_ERRCODE_INVALID_STORE_KEY_SIZE	22166	invalid store key size	store key size보다 큰 길이의 key가 입력될 경우
DBM_ERRCODE_INVALID_STORE_VALUE_SIZE	22167	invalid store value size	store value size보다 큰 길이의 value가 입력될 경우
DBM_ERRCODE_CANNOT_EXECUTE	22168	a operation not applicable	지원되지 않는 operation이 수행될 경우
DBM_ERRCODE_NEED_AUTH	22169	Authentication failed or password error.	instance 암호화 설정된 상태에서 인증되지 않은 세션의 operation이 발생할 경우
DBM_ERRCODE_CHECK_LOG_DIR	22170	some files exist in DBM_DISK_LOG_DIR	create instance 시점에 기존의 트랜잭션 로그파일이나 유사한 이름으로 파일이 존재할 경우 발생